Книга Конвенции: Итерация X

Содержание

Пролог: Найм
2

Введение: Инструменты
7

Цикл 1: Заголовок
10

Цикл 2: Программный код
53

Цикл 3: Модули
75

Эпилог: На работе
119

Пролог:
Найм

Джон Биллингс вошёл в офис Грирсон Компани, ощущая знакомую напряжённость в плечах и ногах. Интервью всегда заставляло его чувствовать себя так, как будто из-за слишком сильного поворота его тонкие внутренние механизмы могут превратиться в мешанину шестерёнок и нитей. Грирсон был известен своими высокими стандартами, высокой нагрузкой и соразмерно высокой зарплатой, бывшей почти необычной в сфере исследования протезов, и был ответственен за огромное число соискателей, появлявшихся всякий раз, когда здесь появлялась вакансия. В холле было как минимум 15 человек, сидевших, стоявших или болтавших, все с одним и тем же блеском на лицах, слишком жёсткими улыбками и немного слишком широко открытыми глазами. Джон знал, что он выглядел также.

«Мистер Биллингс?» Регистратор уже протягивала планшет с несколькими листами и свисающей на цепочке ручкой. Джон улыбнулся, кивнул и взял его, впечатлённый тем, что она знала его имя. Это была стандартная анкета – вопросы о старых местах работы, выдаче специальных разрешений и рекомендациях, расплёсканные по листам. Когда он пробегал столбцы галочек и океаны пустых бланков, заполняя их с механической точностью, он слышал, как регистратор приветствовала каждого соискателя лично, иногда отпуская короткие остроты. Его впечатлённость росла, в то время как число людей в холле остановилось примерно на 20.

Женщина слева прочистила горло и слегка наклонилась к нему, поймав его взгляд при перевороте первой страницы: «Вы Джон Биллингс? Из ОГУ?»

Джон улыбнулся и в подтверждение поднял бровь: «Меня не часто узнают. Сначала регистратор, теперь вы. Что, у меня есть фан-клуб?»

«Ну, не совсем. Я была в Осло, когда вы представляли ту презентацию о нейроиндукции. Это было блестяще». Женщина потянулась, чтобы закрутить свои рыжие волосы вокруг пальца.

«А вы…?» – сами вырвались слова.

Смех и протянутая рука встретили его вопрос: «О, простите. Элисон Кроус. Я училась на несколько лет позже вас в ОГУ». Рукопожатие было крепким; Джон снова был впечатлён. Полхоже, сегодня этостало привычкой. «Вы нечто вроде легенды в университете, мистер Биллингс. Ваша работа над протезированием невероятна».

Он улыбнулся. Не каждый день привлекательные женщины хвалят его работу, и ещё реже кто-то разделял его взгляды. Остаток анкеты, казалось, заполнился сам, пока он беседовал с женщиной. Даже начала исчезать небольшая напряжённость между лопатками.

«Мистер Биллингс, директор Осики хочет видеть вас. Прямо сюда» – регистратор стояла рядом с металлической дверью, уже со значком для него в руках, улыбаясь этой приятной я-на-самом-деле-не-знаю-вас-но-добро-пожаловать улыбкой, которой, как считал Джон, регистраторов обучали на специальных курсах. Было несложно оторваться от разговора с мисс Кроус и направиться к двери, передавая для приличия анкету и копию своего последнего резюме.

Реконструкция армии

«Выпрямитесь, личинки! Мне плевать, насколько тяжелы эти костюмы с выключенными сервоприводами! Пересильте себя и держитесь прямо! И отдавайте честь, жалкие ублюдки!»

Один за другим каждый из костюмов, все шестеро двухметрового роста, подняли руку в тяжёлой перчатке в шатком подобии чести. Инструктор по строевой подготовке улыбнулся за лексановой поверхностью своей силовой брони. Каждая рука дрожала от напряжённой борьбы с естественной массой металла и керамики, а также со стремлением сервоприводов вернуться к своим исходным положениям – выпрямленными по бокам.

«Хорошая работа, пехотинцы».

«Спасибо, сержант!» Голоса в унисон практически характеризуют военных. Этот небольшой отряд из пятерых не был исключением.

«Вольно». Инструктор нажал на маленькую кнопку внутри перчатки, и энергия вернулась в тренировочные костюмы его отряда, прикреплённым длинными силовыми кабелями к стене бункера. Считалось безопасным иметь прямое средство обрезания поступления энергии, на случай, потери новобранцем контроля во время оружейной тренировки или иной аварии. В конце концов, ни одна техника не идеальна, а экспериментальные технологии ещё менее совершенны, чем большинство.

«Да, сержант!» Руки опустились к бокам костюмов, и предпринялась явная попытка встать пошире.

Фу кивнул. «Хорошо, личинки. Очень хорошо. Осторожнее с ногами – вы не в паре кальсон и не бежите стремглав в сортир. На вас современное вооружение, зависящее от современного ПО, и вы часть одних из самых элитных боевых сил со времён спартанцев в Фермопилах!» Сервоприводы в его силовом костюме низко завыли, когда инструктор начал прохаживаться вдоль линии, глядя на лица своего отряда. Каждый блестел от пота, у каждого была стальная решимость солдата, знавшего, что его выбрали сделать одним из элиты. Кроме последнего, чьи глаза были расширены от ужаса и изумления окружением, а не сосредоточены на обсуждаемом вопросе. Фу вздохнул со смирением, он знал, что это может стать проблемой.

«Лейтенант Силвер!» – его голос рявкнул на открытом канале, и через костюм он смог увидеть, как девочка подскочила. «Девочка» потому, что ей было только 17, и она была только что из учебного лагеря. Он хотел бы сказать, что не знает, почему она была уже назначена в этот отряд, но он знал это слишком хорошо.

Голос Силвер ответил удивлённым криком: «Да, сержант!» Он снова захватил её врасплох. Возможно, если он сделает это достаточное раз, она сосредоточится. Возможно.

Фу подошёл ближе к костюму Силвер, достаточно близко, чтобы она могла увидеть его глаза и нос через пластик. «Лейтенант Силвер, вам не кажется, что следует обратить внимание на обучение, вместо того, чтобы увлекаться мигающими лампочками?»

«Да, сержант!» – ответила она, справившись с небольшим румянцем на лице.

Фу это не впечатлило. – «На пол и 50 отжиманий, лейтенант!» Стук каблуков об уплотнённый грунт отрезонировал, когда он сделал шаг назад.

Лейтенант Джессика Силвер вздохнула про себя и упала вперёд, щекотание сзади её уха дало понять, что ПНИ восстановила соединение. Оно был раздражающе склонно внезапно исчезать, когда она удивлялась и слишком двигала головой; скорый e-mail разработчику должен будет, как она надеялась, позаботиться об этом. Оно просто было бы никуда не годно в бою. Струйка данных вытекла из её датапорта, когда она написала маленькую подпрограмму для сервоприводов костюма, заставлявшую их делать отжимания самостоятельно, тогда как она вернулась к созерцанию красоты программного управления и его псевдообучающегося ядра. Слово «прекрасно» застыло на её губах.

Вещи в подвале

Грег Фрейзер спускался по шаткой деревянной лестнице в огромном смятении. Он ожидал видеть вокруг чистые белые стены и блестящий алюминий, а не маленькие домики окраины. Освещение, однако, было ровным и ясным, а в воздухе был везде безошибочно узнаваемый низкий гул техники. Это был тот шестидесятигерцовый шум, который производила работающая электроника, и он смог почувствовать, как ослабло напряжение в шее, ведь это работало как раз на его пути.

Когда он добрался до закрытой двери, отсекавшей от подвала площадку где-то в половину квадратного метра, он стал лучше представлять, с чем имеет дело. У обычной деревянной двери был характерный резонанс основы из твёрдого волокна, когда он постучал в неё, а серый металлический динамик и кнопка рядом с ним определённо были современными.

«Да?» – раздался металлический голос из динамика. Звучал он раздраженно.

«Мистер Альбакастл? Это мистер Фрейзер из Технотики. Я звонил ранее насчёт переноса части вашего оборудования в новый офис».

Настала пауза, и послышалось эхо от звука глухого удара. «Я вспомнил, – донёсся голос вновь. – Я впущу вас. Осторожнее со стойкой слева».

Сильный шум загремевшей двери последовал за приятным, сочным "чанк" реле, потянувшего массивную панель назад. Затем дверь открылась, и Фрейзер ступил в совершенно другой мир.

Не то, чтобы помещение было большим, наоборот, оно было размером не более 6 на 6 метров и явно переделано из оставшейся части подвала.

И не то, что бы здесь было тихо, воздух был заполнен тиканьем и гудением, которые могло производить лишь множество используемых на максимум машин. Несмотря на то, что подвал за дверью подразумевал основательную, простую надёжность, он чувствовал, что как будто шагнул на 30 километров назад в свой офис и в его огромные лаборатории. Здесь были совершенно чистые белые стены, которых он ожидал, здесь было множество манипуляторов и интерфейсных кабелей, висящих над поверхностью пола, отмеченного концентрическими кругами с градиентными линиями, проведёнными в практически мистических направлениях, здесь были результаты работы всей жизни человека, бывшего одним из лучших умов в системной интеграции и проектировании в стране, если верить руководству Технотики. Воздух в помещении был немного прохладный, так что Фрейзер повесил свою куртку на спину.

На краю свободного пространства (Фрейзер решил, что это зона сборки) находилась громоздкая, довольно неуклюжая часть механизма. Когда она решила отойти и тихо повернуться к нему, Фрейзеру пришлось признать, что руководство, возможно, не ошибалось. Эхо от «я предупреждал вас о стойке» заставило его взглянуть вниз, чтобы заметить, что локоть его куртки был бы схвачен металлической решёткой, когда он шагнул назад, подальше от динамика.

Уильям Альбакастл. Возраст: 37. Рост: 5 футов 1 дюйм, если бы он мог стоять – но он не может. Волосы: темно-коричневые, «соль и перец» начинаются с висков. Цвет глаз: чёрные. Телосложение: среднее, стремится к крепкому. Цвет кожи: белый и немного смуглый. Он не выглядит человеком, избегавшим солнца.

Принадлежность: Технократ Итерации X, по состоянию на 10 дней назад. Бывший Адепт Виртуальности. Специализация: конструирование дронов, технологии телеприсутствия, акустический структурный анализ/деконструкция.

Вся важная информация об Уильяме Альбакастле пронеслась через разум Фрейзера, когда его глаза увидели то, из-за чего он фактически оказался здесь: невысокого брюнета с седеющими волосами и сардоническими губами, окружённого набором дисплеев и экранов на том, что выглядело как кресло, сделанное из цельной стальной пластины, его высохшие на вид руки покоились на самом кресле, первый сустав каждого пальца был вставлен в гнёздо, а ноги лежали перед ним на кресле, напоминающие палки. В любом случае, он выглядел несколько старше своего возраста, его глаза смотрели устало, но что-то в них, казалось, смеялось над ним.

«У вас проблемы с этим, Фрейзер, или вы просто не привыкли видеть калек?» Нечто в этом сардоническом тоне заставило его немного вздрогнуть.

Фрейзер не задумываясь протянул руку к мужчине, бойко говоря: «Вовсе нет, сэр. В смысле, я видел их раньше. Я имею в виду калек, инвалидов…»

Смех рассёк его болтовню как мономолекулярное лезвие. «О, заткнись уже, Фрейзер. Ты собираешься делать что-то с этой рукой, или тебе надо просто охладить ладонь?»

Фрейзер взглянул вниз и увидел свою неподвижную протянутую руку, как будто пожимающую руку Альбакастла, которая всё также чинно возлежала на ручке кресла. «Эм, извините, мистер Альбакастл…»

«Вилли»

«Вилли? – Фрейзер моргнул. – А, Вилли Пит. Ваш псевдоним? Когда вы были Адептом».

Вили засмеялся вновь. «О, они рассказали тебе о них, да? Возможно, ты не простой пеон, как я ожидал. Но не думаю, что ты Просвещён. Учёные обычно не таскаются по таким делам.

«Напротив, мист…Вилли, я полностью Просвещён, ну, или, по крайней мере также, как и любой другой». Фрейзер издал нечто вроде полусмешка. «У меня даже есть плагины, соответствующие работе». Немного отвёрнутая манжета обнажила бледный пластик протеза левой руки. Лицо Вилли приняло менее циничный вид при этом откровении. «Я пришёл, потому что хотел встретиться с вами. Я читаю ваши интернет-колонки уже добрые пять лет. Я никогда не думал, что вас могла заинтересовать «смена сторон», как сказали бы некоторые».

Кресло издало почти инфразвуковой гул, когда оно попятилось и повернулось, двигаясь поближе к Фрейзеру. Он не видел, как тяжёлый предмет передвигался – оно как будто скользило над гладким полом по воздуху. «Фрейзер, верно? На данный момент для таких парней, как мы с тобой, не существует никаких сторон. Нет сторон, нет великих глобальных целей, всё, что есть – это зарабатывать себе на жизнь, быть живым и делать то, что мы любим. Война Восхождения закончена. Никто не выиграл. Остался большой мерзкий мир снаружи, в котором для каждого стало лишь сложнее разобраться со своими делами». Вили ухмыльнулся, как будто услышал шутку, понятную только ему.

«Это довольно верно, Вилли. И всё же, Технократия демонизировалась Традициями на протяжении сотен лет. Казалось, что вы довольно хороши как лектор в виртуальном университете Джолита. Почему вы вдруг решили присоединиться к врагу?»

Глаза Альбакастла немного сузились, пристально глядя на Фрейзера, и у Фрейзера возникло внезапное желание оказаться где-нибудь в другом месте, но прежде, чем он успел откашляться, Альбакастл заговорил: «Адепты предложили мне мир, где я мог весь день лежать в кровати с подключенным к гигантской видеоигре мозгом, в которой они все могли бы быть чародеями, а мои друзья и семья – просто игроками, застрявшими в игре, в то время, как моё тело разваливается само по себе, сгнивает и умирает, а если мне повезёт, я мог бы застрять в их игре даже после всего этого дерьма. Итерация X предложила мне новую пару ног, некоторое лечение для моих рук, большую лабораторию, финансирование и офис на углу с хорошим обзором. О, и нельзя забывать симпатичную молодую секретаршу с торчащими маленькими сиськами. Шанс сделать мир лучше был при этом просто соусом. Безупречным ветчинным соусом». Кресло подвинулось вперёд ещё немного, позволяя человеку в нём посмотреть вверх на Фрейзера. «Не обманывай себя, сынок. Итерация X – это то место, куда приходят выросшие Адепты Виртуальности. Твой босс мог сам быть одним из них, когда учился в высшей школе».

Фрейзер прокашлялся. «Вообще-то, сэр…вы – мой босс. Я попросил о переводе в вашу группу в Технотике».

Подёргивание пальцев, и массивная металлическая рука из группы в середине комнаты протянулась, едва не задев голову Фрейзера. Трёхпалая рука сомкнулась на стойке у двери и сдвинула её на

несколько сантиметров влево. в месте, которое сжимали обрезиненные захваты, метал был лишь чуть-чуть деформирован.

«Я хотел сделать это уже год. Время уходит, Фрейзер. Возьмите этого дрона слева – нет, того, который выглядит как 40-килограммовая божья коровка – и уходим».

«Один вопрос, сэр. Как вы подниметесь по лестнице?»

Смех был ему ответом, но один из дронов на нижнем уровне стойки у двери, казалось, встряхнулся, просыпаясь со звуком запускающегося генератора, и поехал на больших гусеницах к двери.

«Смотри и учись, юный падаван. Смотри и учись».

Введение: Инструменты

Технологии. Они и благо, и проклятье для обществ – не только современных, но и для культур времён начала человечества. С самых первых дней, когда люди взглянули на камни и начали бить их друг о друга, чтобы сделать менее бесформенными, до современных учёных, тычащих в клавиатуру и шевелящих стилусом в воздухе, чтобы создать машину для полёта к звёздам, человечество конструировало инструменты, позволяющие лучше формировать и создавать такой мир, в котором хотелось бы жить.

Инструменты, в таком случае, являются первым и самым важным ключом к технологиям.

Что есть инструменты? Это просто куски металла и дерева, вещи с экзотическими названиями, или же они нечто большее? Аналогично, чем являются машины? Они просто конструкции и устройства, лежащие за пределами Я, или они также нечто большее? Когда представление о Вселенной, как о делимой сущности, исчезло, и началось понимание бытия и всех его частей как одновременно и инструмента и машины?

Итерация X, как Конвенция, пытается сделать это понимание врождённым. Эти Технократы предприняли попытку объять это знание и в различной степени привнести его в свои собственные жизни. Одни фокусируются на развитии мира-машины в себе, и становятся киборгами и аугментированными, расширяя возможности самых естественных инструментов – своих тел. Другие пытаются вытолкнуть своё Я наружу в мир-машину, загружая свои личности в искусственные интеллекты, создавая новые методы управления персоналом, позволяющие группе Я стать инструментом. Третьи двигаются дальше, исследуя мир-машину, пытаясь понять его законы и правила и сделать из всего мира инструмент для своих целей, и для этого они создают новые материалы, окружают своё Я океанами данных, разрабатывают устройства поразительной сложности, позволяющие их Я найти пределы того, что можно достичь, и, увидев их, зайти за эти пределы.

На самом деле, это справедливо для всех членов Технократии, но Итерация X служит примером экстернализации вселенной как машины и инструмента лучше любой другой группы. От рабочего на конвейере, понимающего своё место в большой схеме и свою важность для функционирования всего мира, до самого Просвещённого, обрезающего границы между Я и инструментом, пока не останется лишь тоненькая мембрана между ними, готовая сломаться – у всех есть своё место. Иногда это место надо определять, а иногда его приходится навязывать обладателю.

Тема: Расширение человеческих возможностей

Итераторы поддерживают идеальные творения, способствовавшие власти Технократии над человечеством. Ранее, Орден Разума отстаивал безопасный, логичный мир, но главное – он дал человечеству инструменты для выживания: инструменты для лучшего разжигания огня, более комфортной жизни, лёгкого общения и быстрых путешествий. Итерация X продолжает в том же духе, независимо от современных поводов заниматься этим. Некоторые учёные могут заниматься теориями о том, как устроен мир или почему функционируют сложные системы. Конечный результат, для итераторов, заключается в конкретных продуктах: полезных приложениях и инструментах, увеличивающих возможности человечества в преобразовании и понимании самой Вселенной. Как заметил однажды один мудрый человек: «Дайте человеку выбор между свободой потом и обедом сейчас, и он выберет каждый раз обед, потому что он перед ним и ощутим». Итераторы не устраивают представление из идеализма, эфемеры или запутанных, сложных для понимания теоретических абстракций. Они ставят реальные, работающие, полезные вещи перед людьми.

Проблема Итераторов в том, что они существенно не задумываются о последствиях. Для Итераторов всегда уместно сделать что-то новое и открыть двери человеческому развитию. В некоторых случаях люди становится лишь немногим большим, чем сторонним проектом, сравниваемым со следующей новой машиной. В других случаях, человечество ещё просто не готово. Итераторы верят, что с подходящими инструментами человечество может быть готово к чему угодно, но одержимость инструментами означает, что Итераторы иногда теряют человеческую часть уравнения. По иронии судьбы, этот недостаток приводит к бесправию тех самых людей, ради помощи которым Итераторы изначально строили свои устройства, так как Массы вместо людей стали испытуемыми, числами или особыми проектами.

В конечном счёте, Итераторы стремятся улучшить человечество. Однако, у них всё ещё нет инструментов, которые сказали бы им, что для человечества лучше.

Настроение: Поиск разумной жизни

Из-за того, что Итерация X очень долго была сконцентрирована на Графике, Погроме и других сторонах военного подхода Технократии к управлению человечеством и уничтожению магов, Конвенция уделяла мало внимания самоисследованиям. Благодаря изменению баланса магических сил в конце тысячелетия, члены Конвенции обратили, наконец, внимание внутрь себя, и не всем понравилось увиденное.

Подобно многим группам в Традициях и Технократии, Итераторы оказались в центре огромной переоценки ценностей. Однако, для Итерации X этот переворот оказался одновременно и пугающим и освобождающим во многих отношениях. Конвенция Шестерёнок всегда была сосредоточена на воплощении своих теорий – идеи мироздания как гигантской и безликой машины. Столкнувшись с моральными дилеммами, эмоциональными кризисами и слишком человеческими трудностями, и без «великого и просвещённого» руководства, дающего

простые ответы, Итераторы начали теперь задавать вопросы, от которых они столько веков уклонялись: Почему мы это делаем? Чем для человечества является величайшее благо? Как можно согласовать наши точные, как машины, идеи со Вселенной, которая всё больше кажется неточной, непознаваемой, почти человечной в своей разнообразной сложности?

Многие Итераторы остаются верными идеалам прошлого века. Стабильный прогресс, регулярные отчёты и интервалы технологических инноваций – их девизы, как и раньше. Избегайте отмерших идей «непознаваемости» и «непредсказуемости». Стройте более совершенные модели и машины. Позвольте пролам и солдатам охотиться на безумных, опасных исказителей там, в умирающем мире, и сохраняйте упорядоченными правила, что делают мир безопасным.

Небольшое число – растущее число – Итераторов не вполне принимают такое положение вещей. «Почему?» – спрашивают они. Изобретения никогда не приходят без подвергания сомнениям правил или отхода от общепринятых способов мышления. Как Конвенция может претендовать на звание спасителей человечества, когда она даже не пытается понять, что люди собой представляют? У случайности и хаоса тоже есть место в модели вселенной. Эти Итераторы не хотят порывать с Конвенцией, так как они стремятся примирить их работу с их собственными человеческими импульсами.

Это поиск человека где-то в глубине машины.

Содержимое

Итерация X обладает плохой репутацией банды стереотипных солдат-киборгов. Такое представление откуда-то взялось, но оно едва ли отражает суть Конвенции. Итераторы намного разнообразнее, особенно в эти быстро меняющиеся дни. Следуя Руководству по Технократии, эта книга про них, и не как злодеев, а как героев, исследователей, мыслителей – как людей.

Цикл 1: Заголовок – собрание неформальных очерков из архивов Итерации X, дающее базовые представления о том, что движет Конвенцией, исторически и сейчас. В этой главе также собраны отрывки и более длинные части, в которых обсуждаются отношения различных членов Конвенции к людям и вещам вне её.

Цикл 2: Код – здесь рассматривается иерархия и структура Конвенции. Как эта структура изменилась в результате Шторма Аватаров? Как присоединяются новые члены, какие существуют противоречия, социальные и политические, при их приеме? Что, по сути, представляет собой парадигма Итерации X, и чем она отличается от парадигмы остальной части Технократии?

Цикл 3: Модули переходит к некоторым из самых известных членов конвенции и самому популярному оборудованию, включая новые модели силовых костюмов. Кроме того, здесь обсуждается, как проводить хронику, полностью основанную на Итерации X.

Цикл 1:
Заголовок

Хранилище: Архивное, Автор: Уильям Альбакастл, Дата: 04/19/2001, Тема: Исторические основы Итерации X

Редко удаётся покопаться в архивах Итерации X ради удовольствия на выходных. Это совершенно иной вид удовольствия осознавать, что всё, что ты писал было объединено с некоторыми другими работами. Это, возможно, лучший комплимент, который может предложить Конвенция, особенно если учесть, что ты завербован из-за пределов Технократии.

Да, я бывший Адепт Виртуальности. Да, это необычно. Нет, не настолько необычно, как вы думаете.

В любом случае, я занимался историей. История особенно важна для Технократии, потому что она живёт, создавая её. В отличие от других групп, которые я мог упоминать, Технократия считает свои основы в основном предметом записей, а не великих географических открытий. Факты таковы, каковы они есть, записанные, неизменные и являющихся лишь предметом исследования. Что не может быть получено из записей, о том можно рассуждать, применять логику и разум, сделать выводы, оценить их со всей строгостью, и принять или отклонить, согласно требованиям экспертной оценки. Иногда это работает, иногда – нет. В основном работает. Скорее всего, если вы читаете этот текст, то вы являетесь продуктом западного образования и, таким образом, очень хорошо знакомы с таким ходом мыслей об истории. У вас есть преимущество над исчезающими группами.

К сожалению, существуют группы, которые утверждают, что история также пластична, как жвачка для рук. Большинство из них – лжецы, воры и политики, так что это в этом нет ничего удивительного. Некоторые из вышеупомянутых лжецов, воров и политиков, большинство из них со своими корыстными целями, передали крошечный текст другим людям, называемым Традициями, претендующий на правду о том, что происходит внутри Итерации X. Как и в любой хорошей лжи, в нём есть доля правды, но в основном лишь чепуха. Разумеется, их аудитория это съела. Ведь гораздо легче поверить в то, что парни, благодаря которым у вас есть работающий автомобиль, защищающие вас от гадостей, с которыми можно столкнуться ночью, и делающие протезы для маленьких девочек, чтобы они снова могли бегать – это плохие парни, так ведь? Так?

Одна из самых важных вещей, которую надо иметь в виду – Итерация X не всегда впереди происходящего в технологиях Консенсуса, как бы некоторые из самых шумных фанатиков не хотели бы, чтобы вы так думали. Печатный станок является прекрасным примером этого, но мы вернёмся к этому позже. Ключевая идея в том, что иногда мы впереди, намного впереди, а иногда мы удивляемся так же, как и остальной мир. Так много людей входит в Итерацию X, среди которых немного

Просвещённых. Даже со всеми аугментациями мира мы не можем сделать больше. Как говорится, больше глаз – меньше проблем, но в мире гораздо больше Масс, чем нас.

Заполненные песочные часы

Проверьте официальные истории, и вы обнаружите, что многие наши братья по оружию считают, что Итерация X – наследник одной из древнейших родословных человеческой мысли, конкурирующая за эту честь лишь с так называемыми Толкователями грёз. Сам я считаю, что они высокомерные поганцы, но такова линия партии. В каком-то смысле, у них есть основания так считать. Верно, что идея изготовления инструментов восходит ко времени начала доминирования человечества над этой экосистемой. Верно, что то немногое, что осталось от этого наследия у нас, это то, что мир – огромная машина, заполненная до краёв готовыми для использования или создания. В то же время, честный человек должен признать, что все остальные на этом комке грязи обладают тем же наследием. Любой другой способ решения проблем, открытия новых способов делать что-то лежит корнями в этой основной идее.

В начале, конечно же, были создатели инструментов. Дробилки из камня и скребки из кости во многом определили то, чем была и является Итерация X. Человечество проживало суровые жизни и умирало суровыми смертями. Некоторые члены племени решались, зажав камень в одной руке и факел в другой, выходить во тьму, чтобы померяться силами с тварями, убивавшими их семьи. Те, кто оставались в пещерах, делали такие вещи, как…ну, они находили пещеры, в которых можно остаться, открывали, что обугленными палками можно рисовать на стенах, и что если складывать хрюканье вместе определённым способом и убедить других согласиться с этим способом, то можно общаться, лучше делиться историями о жизни, таким образом накапливая знания каждого поколения.

Я бы сказал, что те, кто выходил во тьму с камнем и факелом, и те, кто оставался дома, выясняя, как сохранить знание для своих детей – эти две группы действительно стали основой Итерации X. С камнем и факелом, или же с металлическими руками и плазменной пушкой, мы защищаем наши семьи. Мы записываем знания для будущего, порой на стенах пещер, порой в передовых кристаллических/цифровых запоминающих матрицах и искусственных интеллектах, которые никогда не будут уничтожены и всегда смогут рассказать ещё одну историю. Современная жизнь в буквальном смысле такая же, как и всегда была.

Разумеется, в те дни не было борьбы за сердца и умы масс между Традициями и Технократией. Чёрт, да никто даже не был достаточно организован, чтобы разбить лагерь; все конфликты были конфликтами здесь и там между отдельными людьми со слабыми силами. В целом, господствовали не мистицизм или зарождающаяся технология; власть удерживала Культура, с большой буквы К. Не существовало достаточно людей с передовыми заклинаниями или способа действительно управлять Культурой. Вместо этого, она росла вокруг них, и умные

хватались за её бока, когда она мчалась вперёд. Глупцы же были задавлены ею.

Опять же, ранние технократические идеи были полусформированы: идеи для организации управления и повышению производительности, чисел для торговли, более выразительных языков – большинство из них было выдвинуто мужчинами и женщинами, понявшими, что сама Культура является сложнейшей машиной и инструментом, для которых необходимы мастерство и понимание. С этой аксиомой в их головах у них было преимущество перед теми, кто верил, что существует тайный порядок, который лишь они могли понять, и что обычный человек нуждается в них, жрецах мистицизма, для его объяснения. Есть кое-что забавное в обычном человеке – ему нравится самоопределение, даже если он не готов для него, ему нравятся возможности для выбора, даже если они ему непонятны, и, если вы желаете поддержки простого человека, вы дадите ему достаточно того, что он хочет, чтобы получить его доверие, уважение и веру в то, что вы можете дать ему ещё больше.

Что касается Итерации X, то наши философские предки были кузнецами, металлургами, ювелирами – ремесленниками всех видов. Если инструмент можно было создать, они работали над его созданием. Обычно они первыми делали открытия. Иногда это были не они. Медь была одним из важнейших открытий, так как из неё делались не только отличные украшения, но и отличное оружие. Около 3000 г. до н.э. человечество начало наслаждаться полноценной городской жизнью и математикой. Две тысячи лет спустя (1000 г. до н.э.) доходим до начала железного века, и фактически прямо отсюда начинается реальная власть над Культурой и Массами, так как железо было великим защитником, великим разрушителем и создателем, позволяющим построить больше устройств, чем когда-либо раньше.

Это приводит нас к прототипичным Мастеровым.

Древние Мастеровые

История Мастеровых в архивах в основном сосредоточена на древнегреческой и китайской истории. Насколько я могу судить, это довольно справедливо. Однако, всегда есть следы, что ведут даже к этим местам. Одно из первых упоминаний о Мастеровых исходит из Месопотамии, в их работах по строительству и ирригации - неудивительно, это новые пещеры и новые способы не искать в ночи еду с одним лишь камнем. Возможно, один из самых интересных ранних следов можно увидеть в Имхотепе – египтянине, жившем где-то около 2620 года до н.э. Он был создателем первых пирамид и, по слухам, экспертом в медицине. Неудивительно, что Биоинженеры также считают его одним из своих, но, я думаю, каждому достался кусочек.

Принесённое Грецией

Как только вы вылезаете из пыльных книг по истории, вы начнёте двигаться вперёд к сердцу истории Мастеровых: Греции. Вы образованы, так что я уверен, вы знаете историю Дедала. Лишённый вместе с сыном свободы царём Миносом, сделал крылья из пчелиного

воска и перьев, вылетел в окно, Икар взлетел слишком высоко и разбился, подобно американскому самолёту-разведчику? Верно, именно Икар. Мастеровые были большими поклонниками истории о Дедале. Она хороша, как притча, дающая ясные указания на опасность гордыни с одной стороны, а с другой укрепляет идею того, что если мы хорошо постараемся, то мы сможем летать.

Позже в Греции вы найдёте начало менее подходящих для историй открытий. Вы найдёте Пифагора, по стопам которого идёт стиль многих современных Итераторов. «Числа – основа Вселенной». Вы по прежнему можете часто это услышать в любой лаборатории Статистиков, и, насколько можно судить, он недалеко от них ушёл, но Пифагор был первым, и никто этого не забудет. В наши дни вы редко услышите об иных убеждениях Пифагора, например, реинкарнации, потому что Технократия не очень-то заинтересована в смешении мистики с наукой. В этом я с ней согласен, поскольку я никогда не чувствовал это подходящим, но существуют меньшинства, даже в Итерации X, с таким религиозным мировоззрением, что они даже могут заткнуть за пояс старого Пифагора.

Позже мы доходим до ученика ученика Пифагора – Архита Тарентского, кого даже самые твердолобые из Культа Машины (подробнее о них расскажу гораздо позже) приняли бы с радостью. Он был инженером-практиком, в отличие от теоретиков-Пифагорейцев, а если Итерация X что-то и любит, так это инженеров-практиков. Утверждается, что он был большим любителем автоматонов, так что он моя родственная душа. Есть записи, утверждающие, что он даже создал механическую птицу для какого-то высокого гостя или кого-то в этом роде; думаю, здесь наверняка была замешана женщина, если он действительно её сделал.

Это не будет настоящим разговором о греках, если мы хотя бы не упомянём лучшего из них: Архимеда. «Эврика!» Я слышал, как вы это сказали. Да, я тоже до сих пор смеюсь над этой старой шуткой. Архимед жил где-то около 250 г. до н.э., плюс-минус несколько лет (если вам действительно интересно, вы можете сами это поискать; что хорошего в обладании крупнейшим цифровым архивом на планете, если вы не пользуетесь им?). это человек, на которого очень и очень многие из нашей Конвенции до сих пор хотят быть похожими. Он разработал гидравлический винт. Он создал боевые машины для защиты своей страны. Трудно превзойти такое.

Реальная причина для Итерации X, а ранее для Мастеровых, такого интереса к Древней Греции в том, что философия, которая привела к стольким ярким, активным мыслителям, родилась здесь. Эта философская аксиома звучит так: Природа может быть объяснена при помощи разума. Всё. Простая идея, кажущаяся вам очевидной, а перевернула весь мир на уши. Эта идея распространилась в обществе и, по сути, открыла дорогу для Технократии в целом и Итерации X в частности. В конце концов, машины и инструменты поддаются голому разума. Разум – это то, чему они нужны.

Китайский претендент

Я не собираюсь слишком уж вдаваться в китайскую часть дома. В наши дни Дзайбацу часть Технократии, но их повестка дня включает в себя Азию, также, как и Технократии свойственно фокусироваться на Европе и Соединённых Штатах. Должен пожаловаться: они взяли себе сленговое название получше – Пять стальных драконов.

Первое, и, пожалуй, самое важное, что следует заметить о китайцах, это то, что они очень и очень давно опередили Запад в продвижении технологических инноваций. Учтите, что правление с 11 века до н.э. до 250 г. до н.э. династии Чжоу было временем расцвета Китая. Такая стабильность опирается на приземлённые идеалы и убеждения в том, что государство способно правильно управлять Массами. Это как раз тот наиболее благодатный для укрепления Технократии вид убеждений.

Неудивительно, что в *Дао дэ цзин* Лао-Цзы популяризовал в китайской культуре идеи, которые всё ещё бродят вокруг и делают нашу работу возможной. Серьёзность и самоконтроль были, по его мнению, важными добродетелями. Умеренность и баланс были не менее важны. Одним из самых игнорируемых, пожалуй, достоинств, поддерживаемых здесь, была идея использования необходимого минимума усилий для выполнения своей работы – эффективность. Для обеспечения эффективности необходимы инструменты, а инструменты – это то, чем эта Конвенция занимается.

Конфуций появился несколько позже, но многие из его учений также очень важны для нас. *Аналекты* собрали вместе множество дрейфовавших до этого вокруг идей – решительность, простоту, совершенствование через самоочищение, соблюдение законов, подавление эмоций. Последнее заслуживает ещё нескольких слов. Другие говорят (как правило, с корыстными целями), что Технократия вообще и Итерация X в частности хотят растоптать примесь из человеческих эмоций и искоренить способность человечества чувствовать любовь, желание, страх, боль и восторг, заменив их цельной, аморфной оболочкой из логики. Чушь. Для существования эмоций есть причина, ведь есть проблемы, которые можно решить лишь путём использования эмоционального интеллекта. Только идиот (или член Культа Машины) может верить, что такой способ понимания неважен. Вопреки распространённому мнению, большая часть Итерации X не идиоты. Учитель Конфуций не был идиотом. Подавление эмоций, по Конфуцию, должно быть не отказом от эмоций, а управлением ими здравым смыслом и логикой. Эта идея не так уж и потеряна для нас.

Само собой, следует сказать о Сунь-цзы. Это был потрясающий человек. *Искусство войны* до сих пор стоит на полке (настоящей или виртуальной) каждого порядочного члена Конвенции, известного мне, да и на моей полке тоже. В нём Сунь-цзы показывает методы войны, но война – это просто метафора для больших проблем в жизни. Сила хорошего полководца состоит в осторожном планировании, предвидении, эффективности и превосходящей полезности знаний, в особенности, знаний о своём враге. Вам следует быть предусмотрительным, смелым, спокойным, равнодушным и безэмоциональным. Взгляните ещё раз на моё обсуждение безэмоциональности выше, то же самое применимо и здесь. Сунь-Цзы неоднократно предостерегает об опасности позволения эмоциям стать нитями, дёргая за которые, враг сможет таскать вас по полю сражения,

но он не говорит о том, что вам не следует иметь их вообще. В самом деле, в трактате есть много мест, где превозносятся храбрость и страсть к победе. По сути, он просто говорит: «Не позволяйте страстям управлять вами». Полностью согласен с этим.

Существовала ещё куча китайских философов, от Сыма Фа до Мо-цзы с сотней философов между ними. Найдите их. Изучите. Постигайте их теории и стратегии, пока пытаетесь предоставить, насколько радикальными и новыми они должны были казаться для своего времени. Поставьте себя на место крестьянина, обрабатывавшего землю голыми руками всю свою жизнь, узнавшего, что существует установленный порядок, и что даже у него есть шанс понять часть Вселенной и своё место в ней. Мощная штука. Это была та идея, что привела греков к созданию демократии (с небольшой помощью, если я прочитал слишком много пропаганды Нового Мирового Порядка, я это определённо пойму).

В Китае это привело к появлению ещё более могущественной империи, с императором Цинь Шихуанди во главе. Это тот парень, что превратил Китай на в реальный центр силы, которым он стал. Стандартизированные монеты и китайские банкноты позволили торговцам путешествовать по всему континенту, неся с собой истории и знания. Он построил дороги, чтобы облегчить передвижение армиям, и начало Великой Китайской стены для защиты своего народа от набегов. Самое впечатляющее – у него была армия из миллиона человек, полностью бронированных и вооружённых, так же, как и сама империя. Ещё важнее - с нашей точки зрения, во всяком случае - что для этого ему пришлось разработать новые технологии для массового строительства, новые способы управления людьми и материалами, новые инструменты для управления этим монстром и удерживания над ним контроля. Короче говоря, он был одним из величайших наших предшественников и одним из самых недооценённых. Это очень печально. Разумеется, другие скажут, что Император Цинь был сумасшедшим, утверждавшим, что сражается против сверхъестественных угроз, и сжёгшим огромное число книг. Я скажу, что очень жаль, что так вышло с книгами.

Ближний Восток

Я бы оказал вам плохую услугу, если бы не упомянул о Ближнем Востоке, говоря о древних, или хотя бы классических, факторах влияния. Индия, Персия и множество исламских цивилизаций дали огромный кусок знаний, которые до сих пор крайне важны для нас – например ноль, заполнивший ничто. Например, алгебра, которую вы, вероятно, ненавидели в школе и жалели, что не уделяли ей больше внимания, после её окончания. Например, хлопок, возникший вместе с мусульманами. Нельзя же, в самом деле, ставить в вину материалу то, что его якобы носил сам Мухаммед. Получился он, всё же, довольно удобным.

Самым примечательным ближневосточным учёным-философом был, наверное, ал-Хорезми. Он был астрономом и математиком, написавшем трактат об арабских цифрах. Да, верно, всю эту кучу цифр, которую мы используем для подсчёта сумм по нашим чековым книжкам каждый

месяц и для расчёта траекторий зондов, отправляемых за пределы Солнечной системы – дал нам он. Его коллеги были основными каналами, через которые пришли древнегреческие тексты, на которых были поострены западные традиции. Без них всё было бы совсем по-другому (а мои предшествовавшие изливания по поводу древнегреческих достижений были бы гораздо короче).

Из первого крестового похода рыцари притащили всевозможные виды отрывочных и цельных технологий. Венецианцы обязаны мусульманским стекольщикам за витражи. Ирригация, сельскохозяйственные культуры вроде риса, восточное оружие и единоборства (которые сами по себе инструменты), и строительство замков – всё это пришло из того времени и той войны. Не правда ли, это почти оправдывает всю эту кровь, все эти крики и острые штуки?

Тёмные Века

Разумеется, это не могло длиться вечно. Так никогда не бывает. В этом случае, хронологически близкие крах династии Хань и падение Рима привели к огромным эмоциональным расстройствам, экономическим кризисам и прочим неприятным вещам, совсем не благоприятным для общества и культуры в целом. Китай построил себя на таком механизме, что, чтобы завоевать его, вы должны были принять его институты и традиции, по существу, стать Китаем, и сохранить его технологии и структуры. С Римом же было немного сложнее, и Мастеровые, наследники Пифагора и Герона, повели себя, как размазанные по лобовому стеклу машины насекомые, и размазались по всей Европе.

И всё же, просто подавить хорошего человека с инструментом в руке не получится. Взгляните на Константинополь между 532 и 537 годами; там удалось возвести огромный купольный храм – Собор Святой Софии. Эта та преданность инженерии и образованности, что является фундаментом, позволяющим рациональным людям достичь большего, пусть и по иррациональным причинам. Большего доказательства, что определённая мера иррациональности вполне подойдет, чем это гнездо примадонн и обсессивных неврозов, не предоставить. Такова вся Технократия, о которой я сейчас говорю, а не только Итерация X.

Взгляните на Византийскую империю примерно 673 года. Сирийский архитектор и химик по имени Каллиник завершил, наконец, одно из самых разрушительных оружий той эпохи – греческий огонь. Возьмите большой шар из смолы, добавьте коктейль из химикалий и поджигайте, пока он не будет гореть, похожий на огромную, жуткую, пылающую зелёным какашку. Бросьте это в своих врагов и смотрите, как он прожигает их корабли ,их дома, одежду и тела. Гениальное и прекрасное изобретение. Хотел бы я побывать на первом испытании. Старый Каллиник пришёл бы в ярость от многих из подрядчиков Министерства обороны, которых я встречал.

Возьмите персидские библиотеки, изгнанных из Византии греческих учёных, твёрдую веру в то, что Бог создал Вселенную как упорядоченный механизм, который можно изучить и понять, и что это понимание является формой поклонения божественному, сложите всё это вместе и вы получите Багдад, ставший на несколько веков

величайшим в мире источником изобретений и технологий. Здесь жили Бани Муса (Сыновья Мусы), вычислившие окружность Земли, а также создавшие в 9 веке пневматические и гидравлические инструменты.

Конечно, нельзя забывать и Европу. Возвращаясь к Западу, многие проницательные люди пользовались знаниями, распространившимися после падения Рима во все стороны, для разработки новых методов ведения сельского хозяйства. Без этого нового набора инструментов на своём поясе, северная Европа могла бы и не надеяться стать силой на континенте. С его же помощью, ну, вы сами видите, что случилось. Существовали целые группы людей, которые занимались накоплением знаний, их систематизированием, пониманием, анализом и использованием. Вот почему вы обнаружите так много текстов, пришедших с Востока и переведённых. Здесь были люди, желавшие услышать их.

Легенда об Эпохе Легенд

Тут мы входим в самое большое скопление искажений и манипуляций историей Итерации X. Некоторые весьма разочаровавшиеся члены Конвенции хотели бы , чтобы верили, что так называемая «Эпоха Легенд» была порочным созданием, мерзостью, созданной объединённой мощью герметической Традиции и Небесных Хористов, и что человечество вступило в тысячелетнее царство тьмы и бесконечных страданий в результате того, что технологии и разум были вынуждены уйти в подполье. Они бы сказали, что ужасающая власть ведьм, волшебников и жрецов делала жизнь технологов невыносимой, и только за счёт их собственной непоколебимой преданности заповедям жёсткого контроля мы смогли обрести ту современную эпоху технологических чудес, что у нас есть.

Короче, они были настолько отвратительны, что не хватало лишь толики серы, чтобы не быть совершенно похожими на греческий огонь Каллиника.

О, разумеется, тогда было плохо. Было опасно. Множество людей умирало, и ещё больше людей страдало. С другой стороны, так было всегда, и какой бы крупный город на планете вы не выбрали, я всегда смогу найти для вас угнетённые низшие слои, которые всё также страдают, умирают и гниют изнутри. Главное отличие в том, что сегодня декорации лучше.

Теперь, если вы изучите список людей, довольно хорошо устроившихся в тот период, то увидите, что Мастеровые были одними из самых лучших. Всем известны мельничные колёса и осадные машины; ведь война и еда – это те две вещи, которые никогда не потеряют свою востребованность. Они не замечают всё растущего количества еды, приходящей со всё более северных земель, медленно растущего населения с более новыми и лучшими методами строительства, необходимыми для его обеспечения жильём и одеждой. Есть в Технократии определённая тяга к элитизму. Не столь сильная, как в Традициях, но всё же заметная. Посмотрите на судьбу Среднего Джо в полях и в растущих городах, и вы поймёте, что он постепенно становился способен сделать больше и лучше, чем раньше. Также имейте в виду, что благодаря росту населения каждый год рождалось

всё больше гениев. Некоторые из величайших Мастеровых были монахами и другими церковниками, прислушивавшихся к ближневосточной идее познания Бога через познание его творений.

Конечно, как и прежде, кипела работа на Востоке, способствовавшего усилению нашего положения и инструментов. Алгоритми дополнил арабскую систему счисления того времени, улучшив и упростив её в ту весьма эффективную систему, что мы используем сегодня. Вы, возможно, слышали слово, произошедшее от его имени: «алгоритм». Мы часто его используем. Также, Исмаил аль-Джазари написал увлекательнейшую *Книгу знаний об остроумных механических устройствах*, в которой было описано множество устройств, которые Мастеровые в течение многих лет неофициально использовали для удовлетворения нужд населения. Если какой-то текст того времени и можно было назвать «хитом», то именно его.

Дела продвигались почти без особых хлопот. Восточная часть Мастеровых продолжала работать с механикой и физическими технологиями, западные индивиды продолжали следовать по стопам своих предшественников и с головой погружались в земледелие, строительство и закладывание основ будущих общественных движений. Некоторые люди слишком легко забывают, что когда через несколько веков поднимется ропот, для него уже будут смазаны рельсы мужчинами и женщинами, корпевшими над этим как раз в этот период. Кстати, причиной, по которой им приходилось погружаться с головой, они во многом обязаны трениям между Герметиками и Хористами (помните их?) и горячей перебранке между ведьмами и священниками. Могу поспорить, никто не ожидал произошедшего.

Итак, мы достигаем 11 века, и всё наконец-то начинает возвращаться на свои места. Арабские идеи и технологии возвращаются в Европу, а люди начинают говорить о таких вещах, как пар и математика. Это было очень захватывающее время. К сожалению, для некоторых людей оно оказалось слишком захватывающим, и они просто не смогли удержать свой рот на замке. Внезапный подъём вскружил им головы. Если вы были на поле боя, то вы знаете, что последнее, чего бы вы хотели, когда вы посреди зоны боевых действий двух других группировок, стреляющих в каждого неожиданно появившегося – это поднять голову, потому что они будут более чем счастливы выстрелить прямо в вас. Именно это произошло, когда Церковные мальчики и Гермо-Ведьмы внезапно заметили другую группировку, стоящую почти у их порога и нянчившуюся с населением. Выступите в Крестовые походы на исламские страны, ища источник этой ужасной инфекции на их землях, найдите голову дракона, чтобы немедленно её отрезать, и смотрите, как Мастеровые умирают. Герметики воспользовались возможностью скрыться и попытались спрятать своё колдовство за тщательно сделанными фасадами из, эм, технологии. Для них это было хорошим ходом. Для нас это было огромной подставой.

Взгляд на то, что произошло в Толедо, даст хорошее представление о том, какого рода вещи тогда происходили. Гилберт Орийакский создал один из первых исследовательских центров западных Мастеровых. Множество изысканий, в особенности касающиеся металлургии и строительства, проводились в Толедо. Вы, возможно, слышали «Это хорошая сталь!» о мече из их мастерских. Церковь примаршировала сюда с солдатами с обнажёнными мечами, некоторые из которых были

сделаны тут же в Толедо. Немного криков, много крови, несколько пожаров после и больше нет исследовательского центра. Всё во имя «очищения от Тёмных Искусств». А тем временем, в нескольких километрах оттуда, кучка ведьм, посмеиваясь и хихикая, рисовала странные символы на земле, пытаясь призвать какого-нибудь демона.

Однако, был неплохой побочный эффект того, что Герметики попытались забрать себе немного тайн Мастеровых; это сделало некоторых из них поразговорчивее. Мастеровые того времени, по правде говоря, чуть менее жёстко относились к принятию мистической иконографии, и потому существовало очень небольшое сообщество из истинно просвещённых, занимавшихся наукой с мистическим уклоном. Их результатом была алхимия. Теперь мы знаем, что химия и биофизика гораздо эффективнее алхимии, но в те времена она казалась хорошим направлением исследований, да и когда двое на поле боя припадают к земле – это хороший повод подружиться и попытаться выйти живыми, особенно, если они на одной стороне. Итак, алхимия. Как бы это не раздражало некоторых из больших шишек, у алхимических исследований был замечательный результат: Примий. Восхитительный материал этот Примий. Сверхпроводящий при комнатной температуре, замечательно сплавляемый с керамической пастой, а также, что самое главное, отклоняющий странные энергии Исказителей Реальности. Если вы не считаете, что это величайший результат, который могла дать алхимия, то вы просто никогда не получали огненный шар на свою задницу.

Это приводит нас к 13 веку и одному из наших лучших сторонников – Роджеру Бэкону. Да, тот создатель латунной говорящей головы, якобы болтавшей и пророчествовавшей. Я всегда задавался вопросом, а не изобрёл ли он просто первого ведущего новостей. Некоторые из Итераторов старой школы не очень-то хотят признавать Бэкона одним из наших; он был мистиком, фантазёром, почти настолько далёкий от «строгого учёного», насколько это возможно. С другой стороны, он мечтал о полётах на воздушных шарах, автомобилях, самолётах и телескопах. Мне всегда казалось, что он был маленьким грязным секретом Итерации X, немного эксцентричным братом, о котором вы никогда не говорите. Всё же, он дал Массам грёзы о том, каким бы могло быть будущее. Это жизненно важно. Именно потому мы сегодня здесь. Да, и ещё один большой плюс для Мастеровых в 13 веке: связь с азиатскими группами, сохранившими свои традиции и слаженность. Монголы проложили действительно хороший путь через всю Азию. Через него Запад получил секреты пороха, традиции и методы, которых не видели сотни лет. Когда монголы ушли дальше, дороги иссякли, однако вливание новых знаний оказалось неплохим пинком под зад.

В Белой башне

К примерно 1300 году Мастеровые хорошенько потирали зады после этого удара и оглядывались на мир вокруг. Из того, что они увидели, им многое не понравилось. Вам бы тоже, честно говоря. Мир был

уродливым, жестоким местом, несмотря на всё то, что они всовывали в общественный менталитет на протяжении тысячелетий. Земледелие было высоко развито, но растущее население требовало управления ими и поддержки. Новые города были огромны, но они стали слишком тесными и требовалось много усилий, чтобы содержать их в чистоте, не только от дерьма, но и от преступности и угроз. Если бы вы были разрозненной группой лучших учёных и исследователей мира, что бы вы сделали?

Правильно, собрали бы всех и попытались выяснить, что делать с беспорядком. В 1325 все приглашения были наконец разосланы, и большая часть по-настоящему хороших технологов Европы и множество представителей с далёкого Востока съехались на то, что стало первым Симпозиумом в истории Технократии и началом Технократии в подлинном смысле, не считая того, что тогда она называлась Орденом Разума. До этого рыхлые союзы групп не имели названия вообще. После этого началось жонглирование названиями, перемены в организации, обычные для пытающихся укрепиться групп. Второе, что вы делаете, когда собираете организацию для исправления проблем – это пытаетесь определить график. Сейчас, несмотря на то, что у многих людей в Итерации X нет реального понимания того, как работает общество (в конце концов, мы, по большему счёту, механики, а не социологи, так что мы оставили это Новому Мировому Порядку), мы не настолько глупы, чтобы думать, что мы сможем изменить мир за 50 лет.

Конечно, будучи такими парнями, какими мы являемся, мы не могли просто сидеть сложа руки и позволять остальным организовывать всё, не делая своих собственных маленьких собраний; нет, наши души слишком организованы, чтобы позволить такой вечернике пройти мимо. Поэтому, 1 Января 1400 года мы собрали рассеявшихся людей, считавших себя Мастеровыми, и начали строить планы, касающиеся нас самих. Эгоист сказал бы, что из двух собраний это было важнее, но я не эгоист, по крайней мере не настолько. Вместо этого, я просто отмечу несколько фактов, которые вы и сами могли найти в архивах. Во-первых, мы организовались чертовски быстрее, чем остальные Конвенции. Во-вторых, как и сейчас, мы выбились из установленного жёсткого графика, определяющего планы развития, не такого уж и статичного и негибкого, как утверждали некоторые (идея, что мы можем направлять следующие 50 лет, взращивалась многими – чушь собачья, вот что я думаю об этой идее), но многое было сделано на словах, тогда как казалось, что мы могли свернуть горы. В-третьих, вы обнаружите, что идея о том, что Земля вращается вокруг солнца, была взращена как раз в то время. Существуют упоминания и рисунки, датируемые тем временем, которые неплохо в него вписываются, но не сказал бы, что это была наверняка наша идея.

Нет, когда Коперник выступил в 1453 году с идеей, что Земля вращается вокруг Солнца, а не наоборот, мы были до смерти рады. Коперник был одним из нас, фактически, он был одним из лучших научных мыслителей, когда-либо живших, если не одним из самых бесстрашных. Ну, если быть точным, он «был одним из нас», если иметь в виду людей, проникнутых нашей философией до мозга костей. По большему счёту мы стараемся держаться вне поля зрения общества, просто потому что это плохо для бизнеса, и так было всегда. Сидите

тихо и не высовывайтесь, оставайтесь скромными и вы будет в гораздо лучшем положении.

Когда Коперник открыто высказал идею того, что человек может и не быть центром Вселенной, мы были в достаточно хорошем положении, чтобы начать починку. Первым шагом в попытке принести здравомыслие в человеческое бытие является убеждение людей в том, что их жизнь может стать лучше, что они могут понять мир и изменить его. Коперник помог нам вложить этот мем в мозг, убрав Землю из центра Вселенной и поместив нас туда, где Человек мог бы понять Вселенную, хоть и не будучи её серединой.

Бросим прямо в середину всего этого то, за что эта Конвенция хотела бы действительно быть ответственной – печатный станок. Соединив вместе станок и представленный Копернико̀м тип мышления, с которыми мы можем сами понять, что Вселенная собой примерно представляет – мы получим взрывоопасные условия. Вернее, в раскалившихся до предела условиях оказались несчастные тупицы, называвшие себя ведьмами, колдунами и прорицателями. Вы так долго могли запугивать простых людей лишь со старым добрым огненным шаром на палке, пока они не дали отпор ещё большей палкой. В 1484 кое-кто дал Среднему Джо такую палку. Двое парней, по имени Крамер и Шпренгер, написали книгу, называвшуюся *Молот ведьм.* Если вы кинете спичку в стог сена в разгар лета, вы, возможно, получите слабое представление о том, что натворила эта книга, предупреждающая о творящих в Европе злодеяния ведьмах.

Инквизиция разожгла много костров под задами людей, с этим не поспоришь. В итоге, это послужило напоминанием многим людям, что когда вы даёте большую власть горстке людей, неприятности случаются со всеми. Однако, большинство из этих костров были метафорическими. В основном, было лишь очень много страха, много коррупции в светских судах и, в целом, не было никакого влияния со стороны Ордена Разума на весь этот хаос. В конце концов, что мы могли получить от этой разворошённой кучи мусора? Если люди напуганы угрозой какого-то мумбо-юмбо, способного играть с их умами, убивать их коров или угрожающего их детям, то они предпочтут самостоятельно позаботиться об угрозе.

Переместимся в 15-16 века. Вы найдёте здесь великих художников и великих учёных в одних и тех же телах. Леонардо да Винчи был один из лучших человеческих экземпляров, который Механики (ну, это было наше имя в то время; тогда ещё не было Компьютера) когда-либо находили. Это был блестящий ум и потрясающий творец. Полистайте его альбомы и вы найдёте там проекты кучи всего от танков до вертолётов, гидравлических таранов и землеройных машин. Несомненно, он был одним из лучших и блестящих умов, примером для подражания для всех, к которому мы надеемся привести всё человечество. Это ни в коем случае не порочит труды Дюрера и Челлини или любого другого из компании художников-учёных-философов. Напротив, они были теми людьми, что изо дня в день продвигали нас вперёд.

Проскочим немного вперёд. Любая энциклопедия, а здесь в архивах их десятки, сможет рассказать вам обо всех крупных технических прорывах следующей пары сотен лет. Вы сможете прочесть их и без меня. Как и все, вы хотите знать тайную историю вещей.

Индустриальная музыка

Похоже, что мы неплохо продвигались по пути к становлению выдающейся силой во Вселенной всю оставшуюся часть истории, верно? Ну, было несколько неудач. Прежде всего, не все в Ордене Разума были столь же организованы, как и Механики. На протяжении следующего столетия вы увидите немало дрязг, разрывавших различные группы в клочья, как тряпичные куклы. Одной из самых больших фракций в изначальном Ордене Разума был Кабал Чистой Мысли – группа, скажу прямо, безмозглых мистиков-христиан, обладавших организационными навыками страдающей удушьем обезьяны. Когда пришла Реформация, и протестантизм откололся от католицизма, вы вполне можете представить, что стало с Кабалом. Они были списаны довольно быстро.

1800-е. Невероятный век, столетие, в котором почти всё сошлось подходящим образом и в подходящее время и для Технократического Союза и для Механиков/Часовщиков/Электродинамических инженеров/Итерации X. нашим крупнейшим достижением эпохи была индустриализация Европы, начавшаяся в славном сердце Империи – Лондоне.

Взгляните на ту эпоху. Мужчины и женщины работали вместе, превращая мир в лучшее место. Научное мышление также знакомо Среднему Джо, как и «Боже, храни Королеву!» Сами основы инфраструктуры, позволившие нам впоследствии двигаться быстрее и решительнее, вошли с топотом и криком.

Вы видите здесь, в буквальном смысле, начало нового этапа эволюции человека. Мы вырвали человеческую эволюцию из рук биологии и плюхнули её в большое здание, полное машин. Графики ускоряли всё, шаг за шагом, линию за линией, словно программы для человеческого развития. Каждый мужчина и каждая женщина того времени получали что-нибудь со сборочных линий с бегущей на них продукцией, а люди, работавшие на этих заводах, были обучены работать, цитирую, «с быстротой машины». Разве это не замечательнейшая фраза? Это задевает за самую суть всего того, что составляет эту Конвенцию и её отношения с технологиями. Эта суть такова: расширение возможностей человечества, поодиночке или же массово. С заводами, с огромными, гигантскими инструментами, которыми заводы являются и обладают, группа людей внутри способна сотворить необыкновенные чудеса за такое время, что предыдущие поколения осмеяли бы того, кто сказал им о нём. «Да, мы можем выпускать 300 ружей в день» –могли сказать вы, и они бы катались по полу от смеха. Мы сказали Европе: «Вот инструменты, чтобы улучшить тебя», – и они схватили их, как безумные мартышки. Заметьте, это были не только инструменты, основанные на стали и рычагах. Была технология, которую многие люди упускают из виду – менеджмент. Неважно, сколько тысяч человек вы бросите на проблему, если вы не сможете заставить их работать вместе. Без хорошей стратегии управления вы получите хаос и дезорганизацию вместо новых вагонов и инструментов. Системы управления были нашими любимыми инструментами ещё со времён фараонов. Вы бы не

возвели пирамиды в то время без возможности координировать людей и технику.

Снова и снова

В самой середине столетия мы пришли к тому, что стало ключевым событием в науке, нашим вкладом в Технократию в целом, который используется и сегодня. Фактически, вы используете его часть прямо сейчас. Мы, наконец, увидели первых предшественников того, что стало известно как разностная машина. О, они были грубыми и уродливыми и в сотни раз чаще ошибались. Даже у лучших из нас были настоящие проблемы с самой идеей аналоговой вычислительной машины. Естественно, у неё были предшественники ещё во времена древних греков, создавших ящик с бронзовыми шестерёнками для расчёта положений звёзд. Каждая культура на планете собирала подобные вещи. Мы начали возиться с этим в конце 18 века. К концу 19 века, Чарльз Бэббидж создал проект, популяризовавший нашу идею. Удивительно, как быстро взлетела её популярность; как будто мы наощупь передвигались по большой тёмной фабрике, но кто-то включил свет, и мы увидели механизмы, бывшие прямо под нашими руками всё это время.

Две вещи занимали нас в 1800-х: основная часть развивала производственные процессы, а остальная представляла собой кучку сумасшедших, одержимых совершенствованием предыдущих поколений аналоговых компьютеров. Четыре итерации проектирования и разработки прошли, казалось, за мгновение. Корни первых двух ведут в античность – эксперименты с вычислительными устройствами, подобными абаку, и огромными календарями, подобными Стоунхенджу, функционирующими как астрономический компьютер, а также полноценных аналогов приборов специального назначения, похожих на древнегреческие механизмы для расчёта движения небесных тел. Вторые были гораздо короче, прошедшие через различные виды часовых механизмов и филиграней. В конце этого поколения работа болталась в воздухе, пока не пришёл Бэббидж, и вот тогда всё взорвалось.

В 1801 появился первый намёк на грядущее. Инженер по имени Жозеф Жаккар собрал ткацкий станок, который не нуждался в ткачихах, сидевших за ним и стиравших пальцы до костей. Вместо них он требовал лишь загрузки набора перфокарт – бумажек с пробитыми в определённых местах отверстиями – и он мог быстро воспроизвести любой запрограммированный узор. Обратите внимание на слово «запрограммированный». Кто-то сел, придумал узор, закодировал его в картах перед подачей их в машину, которая затем сделала всю работу. Это колоссально. Впервые такая технология удалась открыто, большинство ошибок удалось исправить. Ткачи, конечно же, возненавидели Жакара. Они остались без работы, на время, пока самые сообразительные из них не поняли, что они могут зарабатывать на жизнь, придумывая новые узоры и «программы» для нового поколения станков.

Это приводит нас к 1832 году и Чарльзу Бэббиджу. Самым захватывающим в разностной машине Бэббиджа, вещи, которая

действительно отличалась от всего, созданного ранее, было то, что она была универсальной вычислительной машиной. У неё была память, называемая складом. Она могла складывать, вычитать, умножать и делить и, благодаря Жаккару, хранить «программы» на перфокартах, читать их, вычислять, и аккуратно набирать ответ на другой их стороне. Она была невероятно точной; большинство учёных того времени не смогло собрать части, необходимые для осуществления разностной машины. Аналитическая машина появилась слишком рано, но мы смогли построить одну такую, а потом построили ещё и ещё. Ада Лавлейс была гениальным программистом; если бы она сейчас жила, я бы женился на этой женщине. Сама по себе замечательный математик, она создала первые представления о циклах и условных конструкциях, практически основе основ всего современного программирования.

Нам придётся перепрыгнуть отсюда ради одной мелочи, происходившей с 1861 по 1865. Вы, возможно, слышали о ней – она называлась Гражданской войной. Нам нечем похвастаться в период войны между штатами; брат шёл на брата и точно также Мастеровой шёл на Мастерового. Мы такие же люди с семьями, как и все. Как и все наши предшественники, мы были военными поставщиками; пушки, новое оружие, прототипы танков – чёрт, *Монитор* и *Мерримак* в основном сводились к соперничеству двух лагерей Мастеровых, забрасывающих пробные шары друг к другу. Но были не только пушки-убийства-война-смерть-смерть-смерть. Биомеханики всегда были одной из самых маленьких групп в Итерации X; до появления современной медицины, даже с учётом наших скачков и рывков вперёд, было слишком сложно создать надёжные технологии искусственной жизни. Гражданская война стала временем, когда Биомеханики, наконец, были признаны отдельной Методологией. Столько солдат было изувечено, лишено конечностей, ранено – лучшие люди столетия погибли в этой войне. Кое-кто не погиб, потому что к нему вовремя успел Биомеханик, отпилил гангренозную конечность, вставил замену из шестерёнок и стали, или бронзы и рычагов, и сделал человека вновь целым (или даже улучшил его). Несколько людей, бывших на тех полях битвы, до сих пор часть Итерации X, их кибернетические имплантаты, конечно же, модернизированы, но есть в них кое-что, что всегда задевает меня за живое: их преданность. Снимаю перед вами шляпу, парни.

В 1890 мы добираемся до человека, внёсшего, возможно, самый большой вклад в Итерацию X во всё мире. Хотя Бэббидж проложил путь, он не довёл свои творения до Масс. Это сделал Герман Холлерит. Знаю, многие из вас сейчас чешут головы и спрашивают: «Кто это?» В таком случае, небольшая предыстория. Перепись населения 1880 года потребовала семь с половиной лет для подсчётов. Ещё до того, как они закончились, были разработаны планы следующей переписи. Пришёл Холлерит, со светлой идеей кодировать данные переписи на перфокартах и использовать электромеханические вычислительные машины, чтобы получать с них информацию быстрее, чем от человека. Он оказался прав, подсчёт данных 1890 года занял лишь два с половиной года. Этот человек использовал своё вдохновение гения и создал машину, предназначенную для сбора и систематизации информации. Он основал, в глазах общественности, сферу обработки данных. Часовщики делали подобное в гораздо меньших масштабах уже

больше десятка лет, но Холлерит был первым, кто добился в этом успеха на виду у Масс.

О, и для тех из вас, кто всё ещё чешет голову и говорит, что «Я откуда-то знаю это имя» – знаете, как называется компания, которую он основал для торговли и продажи своих управляемых перфокартами устройств обработки данных? IBM

Восход Технократии

Где-то прямо перед концом 19 века и началом 20, Часовщики, наконец, закончили то, к чему стремились всё это время: самосознающий компьютер. Почему, во имя всего цифрового, они хотели сделать такое, до сих пор мне непонятно, но, думаю, это могло быть пережитком того короткого периода Франкенштейна, через который каждый технолог и мистик со склонностью использовать электричество прошёл за десятилетия до этого. Но, в итоге, они его построили; на 10-й итерации аппаратного и программного обеспечения они запустили его. Имейте в виду, мы говорим не об отдельных системе и платформе, проходивших одну итерацию, мы говорим о нескольких сотнях действовавших устройств различного вида и тысячах проектов возможных. По данным архивов, начиная с пятой итерации, они начали использовать вычислительные системы предыдущего поколения для помощи в разработке следующего, и это рекурсивное решение было, вероятно, тем, что помогло достичь результата.

Поприветствуйте Итерацию X, народ.

Десятью годами ранее остальная часть Ордена Разума, или, точнее, то, что от неё осталось, решила взять себя в руки и устроить ещё одно большое собрание, сосредоточилась и попыталась ещё раз разобраться с организационными делами. Орден Разума мёртв – да здравствуют те вещи, за которые он выступал. Основная идея была в том, что наука и прогресс были лучшей защитой человечества против тех, кто охотился на него, вроде кровососущих пиявок, чокнутых мистиков, безумных людей-волков и прочих мерзостей, с которыми мы тысячелетия имели дело. Наряду с этой идеей, позволяющей улучшить участь человечества, необходимо дать ему инструменты, чтобы улучшить человечество в целом, будь то более здоровые тела, быстрая связь или лучшие правительства. Прежде всего, было решено, что в интересах всего человечества не вываливать на него сразу всё, что было в нашем шкафу; лучше потратить время на работу над ошибками и внедрять вещи достаточно медленно, чтобы не вызывать слишком сильный шок. Когда у вас есть технология, позволяющая людям жить столетия, вы не можете просто ошарашить ею культуру, верящую, что жить можно не более девяноста лет – она просто не справится с нею. Было бы ложью сказать, что это было нисколько не элитарно, во всём этом есть что-то вроде «смотрите, у нас есть то, чего у вас нет». Так всегда было, и так всегда будет. Мы гении, а не альтруисты. По большей части. В конце концов, мы тоже люди, и всё, что делает человеческую жизнь лучше, также улучшает и нашу.

Как только Союз фактически объединился как полуорганизованное целое, а Конвенции решили работать вместе, была сделана целая куча вещей. Принципы Дамиана были составлены за первую пару лет; не

расстраивайтесь, если не можете повторить их по памяти. Принципы напоминают мне множество других корпоративных «видений будущего»: много слов и мало дела, особенно в эти дни, когда, похоже, всё катится прямиком в ад. В это время также происходит первый крупный обмен технологиями между Конвенциями. Он не длился вечно и обычно был цикличным, но какое-то время можно было обнаружить Биоинженера, работавшего вместе с Биомехаником Итерации X над ранением Покорителя Бездн, и все они улыбались (кроме умирающего Покорителя Бездн, потому что трудно улыбаться сквозь гримасу боли). Возможно, вторым по важности соглашением после Принципов был первый серьёзный График; поверхностный, несовершенный и довольно слабый, он довольно подробно обрисовывал следующие 50 лет. Ужасно претенциозно, но таковы были и времена.

Представьте, что вы на одном из этих первых собраний. Вы окружены парнями и девушками – мы не предвзяты (в основном) – являющимися лучшими умами большей части планеты, и у большинства из которых соответствующее эго, но они всё же хотят объединиться и сделать то, что нужно. Большинство из них – опытнейшие учёные и исследователи того времени, с огромным культурным багажом, ставящим Англию на вершину пищевой цепочки народов. Недавно присоединившиеся сидели в стороне, болтая о своём. Принципы Дамиана уже появились и обсуждены во всех подробностях. Вы один из юнцов Итерации X, и вы видите эти громкие, монолитные, статичные и, честно говоря, довольно оскорбительные вещи, за которые проголосовало сердце вашего движения. Что вы будете делать?

Ну, у вас есть два варианта. В первом, вы демонстрируете великолепное понимание пути, которым идут группы, понимаете, что за это голосовали старые хрычи, и осознаёте, что, поскольку большую часть работы в любом случае будете делать вы, в итоге вы переосмыслите эти вещи по ходу дела. Во втором, вы раздражённо сваливаете, собираете вещи и ищете кого-то другого, кто поддержит вас.

Дефекты

Когда Майкельсон и Морли провели свои эксперименты по определению того, есть ли на самом деле в космосе эфир, или же там лишь безбрежный вакуум, и сошлись на варианте «Нет, там пусто», группа, ставшая в итоге известной как Сыны Эфира, решила выйти из Союза. Большинство из них было молодыми техниками, из тех, кто был на задних рядах, когда разрабатывались Принципы, и, скорее всего, из тех, кто был одержим идеей, что Утопию возможно создать за короткое время, если Человечество будет обладать достаточным исследовательским духом, и что безопасности придётся сильно сдать позиции. Намного большая, чем здесь хотят признавать, их часть была Итераторами. В нас всегда была утопическая жилка; если задуматься об этом, сложно было бы не обладать ею. Какая польза от инструментов, если нет никого, кто хотел бы их использовать?

Ровно в 1900 году группа, попеременно называемая как Аналитические Вычислители и Электродинамические Инженеры, также решила отделиться от Союза. К сожалению, подавляющая их

часть была из рядов Итерации X. В итоге, это было не так уж и плохо, ведь Адепты Виртуальности, в конечном счёте, породили меня, но в то время это было убийственным ударом. Вычислители в основном ополчились против Компьютера и возрастающей роли всего лишь его плагинов большей части Конвенции, не говоря уже об открытии Автохтонии, своего рода «технологической игровой площадки», которую Покорители Бездн нашли для нас; идея создания или открытия полностью машинной экологии по какой-то причине заставила их нервничать.

Двадцатый век Фокс

Ах, 20 век – прекрасный, ужасный 20 век. Не настолько напряжённый, как 21, но в этом столетии произошло столько дерьмового, и, поскольку большая часть всего этого оказалась довольно неплохой в итоге, разве можем мы в самом деле на него жаловаться? В конце концов. Многие из нас родились в прошлом веке. Тех моих читателей, что не родились в прошлом столетии, я должен спросить: могу я одолжить ваш реактивный автомобиль? Я верну его в воскресенье.

Зашифрованный сегмент: Внутренняя информация Адептов Виртуальности

Я прилепляю её в виде зашифрованных блоков в основном потому, что я думаю, что это необходимо сказать. Я не питаю иллюзий насчёт того, что какой-нибудь одержимый шифрами не взломал уже это через пять минут после того, как забежал в архивы.

С точки зрения Адептов Виртуальности, то, о чём вы только что прочитали, происходило не совсем так. Фактически, это длилось 40 лет, и для некоторых изменений было ещё слишком рано. Если прислушаться к их версии, то незадолго до Второй мировой войны Адепты были довольно счастливой маленькой самостоятельной Конвенцией, своего рода ответвлением Итерации X, больше теоретиками, чем практиками. У них были свои ресурсы, свои центры, даже основы Виртуальной Сети, уже оформившиеся и обкатанные.

Затем пришёл Гитлер и нацисты, и Внутренний Круг Союза довольно тревожаще склонялся к их стороне. Это весьма беспокоило Адептов (не считая тех из них, кто работал на Германию), и они решили собрать вещи и уйти, когда Круг начал вести себя, как параноики, после сбрасывания Большой Бомбы.

Эй, если бы я чуть не связал судьбу с психом, стремящимся любыми средствами захватить мир, я бы тоже мог казаться параноиком несколько лет после этого.

Самым, возможно, значительным изобретением, появившимся прямо на рубеже веков, плюс-минус 13 лет, был конвейер Генри Форда. Генри Форд был практичным и прямолинейным человеком, самим воплощением подхода Итерации X к проблемам. Он построил свой первый автомобиль с бензиновым двигателем в 1896 году, и, хотя это был не первый в мире такой автомобиль, он вдохновил его на достижение больших высот. В 1903 Форд создал свою собственную компанию, довольно разумно названную Ford Motor Company, и ему

вместе с двумя-тремя людьми удавалось выпускать три или около того машины в день из деталей других компаний. В 1908 Форд сорвал джек-пот у Американской мечты, построив Модель Т. Она была проста в обслуживании, легка в управлении, надёжна и вы могли приобрести её любого, какого захотите, цвета, при условии, что вы хотите чёрный. В 1918 Модели Т составляли половину всех машин США. Был лишь один способ соответствовать такому уровню спроса. Нет, не сотни голых, мускулистых рабов! Форд объединил точность производства, взаимозаменяемые детали, разделение труда и конвейер, своевременно доставляющий на ленте детали к рабочим-сборщикам, ставящим весь день одну и ту же деталь в одно и то же место. Сейчас некоторые из вас говорят себе: «Боже, это звучит как кошмар!» Для вас и меня – может быть. Для тысяч неквалифицированных американцев, нуждавшихся в работе, оплачиваемой достаточно, чтобы они могли прокормить своих детей, и которые определённо были далеки от переднего края науки – это было грёбаным чудом. Мало того, они не только могли получить работу, довольно неплохо для того времени и места оплачиваемую, они могли себе позволить одну из сделанных ими машин, потому что большой объём производства вместе с высокой прибыльностью сделали их приобретение дешёвым.

Я не буду прыгать вокруг да около и говорить, что Итерация X ответственна за рождение американской автомобильной промышленности, но так оно и было. О, Форд не был Просвещённым учёным, жившим на переднем краю высоколобой науки, но он был человеком, наученном и вдохновлённым нашими лучшими и светлейшими умами, обладавшим, казалось, врождённым умением организовать всё, упростить, сделать эффективнее и ещё более эффективнее. Он был человеком с планом – он знал, чего он хочет и как этого добиться. Конечно, Форд также был и немножко мудаком. Думаю, это пришло вполне естественно. Одной из причин, почему Конвенция проявила такой интерес к его деятельности, было то, что мы довольно неплохо представляли, куда она может привести.

До 20 века многие люди росли, жили, женились, заводили детей и умирали в пределах 10-15 миль. Поезда помогли улучшить эту проблему, но лишь чуть-чуть, на поезде не всегда можно доехать куда угодно. Зато внедрение автомобиля навсегда изменило структуру общества. Автомобиль является инструментом, как и древние рычаги, используемым для перемещения людей и – самое главное – идей, из одного место в другое. Чем больше идей вы перемещаете, тем больше мемов вы смешиваете, и тем больше замечательных и полезных вещей выпадает, как побочный эффект. Люди больше не должны быть желудями, никогда не падающими далеко от дерева. Стало модным отправляться в автомобильное путешествие, съездить на западное побережье, ездить в отпуск – короче, брать под контроль свою жизнь и делать её лучше.

Псы войны и боль мира

Перед 1914 в Европе был вполне различимый гул, предвещавший появление чего-то неприятного. Великая Война не пришла на порог без стука; грандиозное построение шло перед ней, ну, или так нам сейчас

кажется. Если достаточно покопаться в архивах, и связаться с людьми, которые больше не возвращаются на Землю, то вы сможете найти малочисленные, рассеянные упоминания о парне по имени «лорд Варго, Император Цеппелинов». Это был сумасшедший сукин сын, стереотипнейший Сын Эфира. Вот вы бы хотели построить невероятно странные летающие машины и цеппелины, оставить их в небе над каждым крупным городом мира и попытаться сделать такие вещи, как потребовать от всей страны сложить их оружие в кучу, чтобы оно могло быть уничтожено вашим Порохоискореняющим Лучом? Я хочу сказать, что высоко оцениваю утопический идеализм, но вот это было клише даже для того времени. Однако, в лучших традициях дешёвых романов, оказалось, что группа Технократов, называвших себя Башней из Слоновой кости (и которые позже стали НМП), посвятила себя борьбе с безумными злодействами Варго, пресекая их везде, где бы они ни происходили! Звучит воодушевляющая музыка. Существует несколько записей, указывающих на то, что данная операция была межконвенциональным делом. Должен признать, идея удалого Оперативника, летающего на аэроплане Биоинженера-гинеколога и молчаливого парового киборга, путешествующих вместе, чтобы сражаться с Исказителями Реальности, бесконечно забавляет меня (в хорошем смысле!).

К сожалению, благодаря провалу старого доброго Варго, или же, может быть, просто из-за волнений по всей Европе, мы так или иначе всё равно получили в ней большую войну. «Великую войну». «Войну, положившую конец всем войнам». Да-да, конечно же, так оно и было. Правда о Первой мировой заключается в том, что почти все в Технократии преуспевали как бандиты, поставляя оружие и знания обеим сторонам. На полях сражений, в силу необходимости, большими скачками развивалась межтехника. Разумеется, разработка и размещение оружия были очень, очень важным вопросом. Первое открытое использование танка изменило облик войны на земле. В игру вступили механические траншеекопатели. Самолёты начали менять всю войну. Война, честно говоря, была выгодна для нас. И, как и в случае с ветеранами Гражданской войны ранее, было множество улучшенных протезами солдат, которые должны поблагодарить Итерацию X за то, что стали более цельными, чем могли бы быть. Мы получили сторонников, они получили руки и ноги. Я считаю это замечательной сделкой. Уж я-то знаю точно.

Прошло, казалось, лишь мгновение, как один парень в Германии, бывший отвратительным художником, обнаружил, что он великолепный демагог. Его доктор оставил запись, с которой позже согласились, что парень был где-то посередине между безумцем и гением, и лишь малый толчок потребовался бы, чтобы превратить одного в другого. Теперь, встретившись с множеством гениев, я должен сказать, что это не обязательно взаимоисключающие состояния. Как бы то ни было, парня звали Адольф Гитлер, а маленький скандал, который он вызвал, назывался Второй Мировой войной. Тогда была угрожающая ситуация, и это ещё очень мягко сказано. Если послушать Традиции, Технократический Союз поддерживал всё это, а Гитлер был лишь марионеткой Нового Мирового Порядка, или Биоинженеров, или, как говорят некоторые, растения с Венеры. Если выслушать «официальную позицию» Союза, то никто из нас не был в этом замешан, но, возможно,

было некое влияние Исказителей Реальности за фасадом «теневой войны». Позвольте мне рассказать вам правду: у каждого Технократа и каждого Традиционалиста того времени была мысль, что что-то плохое произойдёт в Германии и Польше. Было бы откровенной ложью сказать, что никто в обоих лагерях не помогал Рейху. Настоящей чушью были бы слова, что не было немецких Итераторов, пытавшихся помочь собрать первые боевые ракеты, создававших оружие и т.д. Некоторые из нас были немцами, и остаются немцами, и не собираются отказываться от своего наследия, как бы модно это сейчас ни было. Разве мы вызвали войну? Нет. Было ли это ужасным временем? Да. Было ли это ужасной идеей? Несомненно. Эти люди в любом случае были бы замешаны? Был замешан весь мир, детка, весь мир.

Кстати, об атомной бомбе. Одни говорят, что это наше творение, другие – что нет. Несмотря на поиск в архивах и зашифрованные AES разговоры, всё, что я могу сказать, это то, что учёные Итерации X работали вместе с Оппенгеймером в его бункере. Генерал Лесли Гровс мог быть оперативником НМП, а мог и не быть; они не раскрывали карт. Дневники, которые вы могли бы раздобыть у работавших там техов, напоминают завещания и последние заветы собиравшихся сражаться с драконами людей. Им казалось, что они могут умереть в любой момент, но они хотели защитить своих жён., детей и свои дома от фашистских орд. Нет, я совсем не обвиняю их. Бомба была очень, очень скверной вещью, но я не уверен, что другие проекты были сколько-нибудь лучше. Ядерное оружие или нервнопаралитический газ? Это был тяжёлый выбор.

Конечно, многое было разорено благодаря Второй Мировой. Дела обстояли просто ужасно. То есть, по-настоящему глубоко и крайне ужасно было некоторое время. Помешательство, произошедшее в Германии – такие вещи просто притягивают тварей, с целью воевать с которыми Союз и задумывался в первую очередь. В следующие несколько лет было прихлопнуто больше монстров, чем за все 20 лет до войны. Столько дерьма пришлось вымести – Нефанди, вервольфы, вампиры, множество отвратительных тварей, действительно хорошо скрывавшихся под разрушенными городами – что было даже несколько объединений Традиций с Технократией. Не так много, чтобы Marvel Comics пришлось подписывать соглашение о лицензионных отчислениях, но достаточно для нескольких лет достаточно хороших отношений между Конвенциями и Традициями.

Перемотаем вперёд следующие 15 лет. Понаблюдаем, как развивается и расширяется технологическая инфраструктура почти каждой цивилизованной страны. Посмотрим на начало распространения публичных библиотек, уравнивания в правах американского общества, и сотни миллионов других мелочей, становящихся частью повседневной жизни Среднего Джо. Но в конце 40-х произошёл ещё один перегиб течения.

На сцену вышел Алан Тьюринг. Адепты Виртуальности любят называть его одним из их лучших и ярчайших представителей. Этот человек был абсолютным гением, с этим не поспоришь. К 47-ому он написал потрясающие работы по нейронным сетям, искусственному интеллекту и передовым технологиям программирования. АВ утверждают, что примерно в то же время он заложил основы Виртуальной Сети и запустил первую программу, которая, как

выразился один шутник: «метафизически вышла за пределы этого мира бинарных сущностей и проложила новый, невообразимо чистый путь, открытый для всех нас ради улучшения всей нашей жизни». Я уверен, это бы тот же парень, который первым играл в Quake в Сети. Как бы то ни было, принято считать, что Алан покончил с собой как раз перед запоротой попыткой Людей в Чёрном уничтожить его. Теперь я спрошу вас, с какой стати Союз решил убить человека, работавшего над планом раскрытия Массам наших величайших подвигов? Боже, это человек написал первый код для взлома серверов! Всего лишь через три года после того, как он познакомился с электронными вычислительными машинами, он открыто говорил о думающих и саморазмножающихся машинах. Это не тот человек, которого Итерация X или НМП хотели бы видеть мёртвым. Алан Тьюринг действительно покончил жизнь самоубийством, это отмеченный факт. Истинным ударом для эго Адептов было то, что Тьюринг был гомосексуалистом., и когда те люди, с которыми он работал, выдали его, он был арестован и, в результате, потерял свою благонадёжность. Кто его выдал? Товарищи-Адепты. Спорю, вы бы не нашли это в Виртуальной Сети, версии 2.0 или ещё какой-то.

Современность

Итак, что же мы имеем после 1950-ых? Ну, у Итерации X есть разумные компьютерные программы, помогающие в принятии сложных решений, управлении, и даже помогающие в качестве полноценных научных сотрудников. У нас есть полуавтономные роботы, исследующие глубоководные впадины и глубокий космос вместе и Покорителями Бездн. Несколько парней в действительно большой корпорации, сотрудничавшей с хорошо финансируемыми университетскими исследовательскими группами (это была Digital Equipment Corporation, пусть их корпоративные души покоятся с миром), развили идейку под названием «вычислительная сеть», позволившую множеству компьютеров общаться друг с другом, и приведшую к идее Интернета, ставшего предметом общественного потребления. Итерация X построила передвижные беспроводные платформы с маленькими антеннами и встроенными сетевыми устройствами. Мы многого достигли в области кибернетической имплантации, создали более человекоподобные протезы с менее инвазивными повреждениями при присоединении, а лучшие из нас объединили машину со своим мозгом, так что мы можем соединять всё лучшее от машины и человека вместе. У нас есть плазменные пушки, орбитальные боевые спутники THOR, личные силовые костюмы, делающие одного человека равным целому взводу, и достаточно военной техники, которой мир ещё не видел, чтобы стереть небольшое островное государство с карты мира.

Вас это пугает?

А должно бы. По большему счёту, большинство решений сейчас принимается парнями, которым от 25 до 45 лет, у которых есть лучшие интеллектуальные творческие способности, лучшие помощь и сети принятия решений, которые можно предложить, и которым всё ещё проблемно найти кого-то для секса.

Можно смело считать, что вещи перешли в разряд «хуже не бывает».Иногда это потоки нейтрино, некоторые из которых указывают на то, что в последние годы солнечная активность была сильнее, чем когда-либо (это потому что сейчас период макимальной солнечной активности), кое-кто болтает о ноэтическом распаде, или даже о дисфункции скрытого порядка. Кто-то на днях сказал мне, что это ионная буря виновата в том, что моё программное обеспечение придёт на три года позже. Я не склоняюсь к какой-либо стороне, но дело, так сказать, запахло жареным. Связь через подпространство со множеством внешних миров накрылась, путешествовать туда даже страшно, а несколько человек на Земле, в основном Покорители, уже больше года спят не больше трёх часов в сутки.

Даже если принять всё это во внимание, мы не так уж и плохи в своём деле. Кое-что стало намного сложнее, но цепь инстанций стала гораздо короче. Теперь происходящее намного меньше напоминают большое перевёрнутое дерево с рабочими пчёлками внизу, следующими Божественному плану, и стало больше похоже на большую параллельную вычислительную систему, каждый узел которой работает над своим куском головоломки, со множеством перекрёстных помех, разносящих победы и уменьшающие потери. Кто-то однажды сказал: «Ничто не тормозит науку так, как старые учёные». А мы как раз получили отрезанных от дома капризных пердунов, которым уже не одна сотня лет. Только представьте, чего мы теперь достигнем.

Где на Земле Итерация X?

Ладно, мы дошли до современности. Но где вы сможете найти Итерацию X? На что похожи наши прибежища? Это стереотипные лаборатории безумного учёного, или это белый блестящий алюминий и золото или же они просто причудливы, как спальня подростка? Да, да, и ещё раз да.

Корпорации/Университеты

Местонахождение: Сокорро, Нью-Мексико.
Организация: Технологический институт Нью-Мексико/TERA
Назначение: Разработка оружия и горной техники.

Взрывы. Вы знаете, что Итерация X тысячелетия творила громкие, шумные, взрывающиеся вещи; вы всерьёз думаете, что теперь пришло время остановиться? NMIT – великолепная школа для тех юных Итераторов, кому интересно четыре года играть с ракетами, артиллерией, минами, беспилотными бомбардировщиками и всем прочим, что порождает мощные ударные волны, распространяющиеся от точки удара или детонации. Тем, кто любит шумные пьянки и вечеринки, Сокорро будет казаться мрачным студенческим городком достаточно долго, чтобы узнать, как справляться с жаждой аспирантам, толпами приходящими из пустыни, в которой они проводят за взрывами по 20 часов.

Честно говоря, NMIT является чудесным местом для проведения ваших исследований для Итерации X и прекрасным местом для вербовки. Здесь проводят исследования в области робототехники,

взрыва, горного дела, сноса, переработки нефти, взрывов, помогающих добраться до нефти, и отправки бомб, в случае, если террористы расположатся рядом с вашей разведанной нефтью. А я упоминал о вулкане Эребусе, рядом с которым вы можете поболтаться, если устанете от взрывов?

Передовые организации

NMIT обладает большим плюсом в том, что не является одним из университетов типа MIT, глядя на которые, молодые гики говорят: «Эй, а ведь я очень хочу поступить сюда! » Я хочу сказать: подумайте – если вы хотите заниматься разработкой плазмолазера, то где бы вы хотели этим заниматься? В MIT, со всеми этими глазеющими недоумками, стоящими вокруг, показывающими пальцем и смеющимися всякий раз, когда начинает искрить или когда луч попадает в ваш оставшийся глаз, или же в славной пустынной местности, где вы можете напортачить с чем угодно, не выглядя при этом глупо? Именно.

Одними из самых передовых (вроде «то, что у нас есть, ещё недостаточно идеально, чтобы выпускать» групп по разработке) частей NMIT являются:

Исследовательский и испытательный центр энергетических материалов: Всё, что взрывается, нуждается в очень аккуратной работе группы по разработке, чтобы быть уверенным в том, что взрыв произойдёт только тогда, когда надо. Если взрыв произойдёт слишком рано или слишком поздно, то всем вокруг придётся плохо и никому это счастья не принесёт. Это неприятно. В ИИЦЭМ пытаются выяснить, как избежать подобного с веществами, которые являются «энергетическими» (взрывающимися раньше, чем надо), а также новые способы втиснуть больше энергии в, обычно непритязательные, соединения веществ. Они занимаются такими вещами, как новое ракетное топливо, новая пластическая взрывчатка, новые огнепроводные шнуры. Разумеется, в наше время недостаточно просто делать новое. Вкладывайтесь также и в старое. Если у вас есть процесс создания синтетического топлива, которому уже не один десяток лет, и вы сделаете его дешевле тех денег, что страны ОПЕК берут с нас за нефть, это будет, как ни крути, крупной победой.

По-настоящему продвинутые вещи здесь связаны с накаченным энергией взрывным оружием всех видов. Вы когда-либо хотели звуковое оружие, которое может взрывать скалы высокочастотным звуком? У них есть прототип. Вам нужен лазер, возбуждающий газовое облако в титановой камере и позволяющий использовать обычный газ с КПД почти 100%? Уже есть чертежи. Надо превратить весь кислород на трёх с половиной квадратных километрах пустыни в кипящую багровую массу живого пламени, убивающего всё на своём пути? Они ещё не сделали это, но спорю, все в Аризоне узнают, если у них получится. А вы думали, заставить воздух взорваться – это очень круто.

Институт сложных аддитивных систем: Это довольно новая исследовательская группа для Запада. Новая потому, что изучение больших, сложных, нелинейных систем не было особо популярным у бывшей у власти толпы стариков-учёных. Клянусь, кое-кто из них ещё с Ньютоном яблоки ел. Вы пытаетесь говорить о «эмерджентных свойствах» и «нелинейных хаотических аттракторах», но как только они

начинают странно на вас смотреть, весь ваш запал иссякает. Чёртовы ублюдки.

ИСАС – огромный многоголовый гибрид. Они предоставляют свои ресурсы для научных кругов, корпоративных исследований, военных разработок, что бы вы ни назвали – они будут там. Это многопрофильная организация. Тут участвует не только Итерация Х, которая разбирается со всем этим, тут, фактически, весь Союз. Мы предоставляем оборудование, другие предоставляют данные, мы внизу и продираемся сквозь числа, пока другие продвигают идеи наверху, и затем кто-то смешивает всё это в одно целое. Они уже выдали кое-какую с трудом уточняемую информацию по новым, в свете текущего космологического беспорядка, целям в Графике. Парни из НМП обалдевают от последних меметических карт, выпущенных здесь. Ты думаешь, кто-нибудь уже бы заметил, что люди не реагируют, как линейные устройства? Ну да, как же.

Группа удалённого восприятия/присутствия: Хорошо, признаю, это моя альма-матер. Когда я поступал с институт, я завис именно с этими людьми. Удивительная группа – даже устройства, находящиеся в открытом доступе, находятся на переднем крае технологий. Создание самоуправляемого автономного робота, способного отправиться в модель дома в масштабе 1:2, найти пути прохода и единственную свечу в нём – это невероятно впечатляюще. Невероятно и то, что институт может выставить шесть дронов на соревнование, и все они окажутся в десятке лучших мира. Здесь работают над созданием самоуправляемого танка с системой распознавания «свой-чужой», способного эффективно вести огонь и координировать свои действия с более традиционными боевыми силами.

На курсах и семинарах по-настоящему высокого уровня вы найдёте множество различных безумных устройств. Думаю, у них всё ещё остался мой старый дипломный проект, устройство телеприсутствия, предоставляющее пользователю 360-градусное голографическое восприятие дрона. Здесь есть целая группа роботов, разработанных для совместной работы, с подобием коллективного разума, каждый не больше пятнадцати сантиметров в длину, но способные вместе делать всякие прикольные вещи (в основном предназначены для использования в горной промышленности). А один мой старый знакомый создал проект автопилота, способного управлять автомобилем при интенсивном движении без человеческого вмешательства. Здесь есть всевозможные весёлые и безумные штуки, связанные с роботами.

Корпоративное исследовательское сообщество

Местонахождение: Лейк-Артур, Луизиана.
Организация: Зона технологического развития Луизианы
Назначение: Исследования протезирования конечностей и интегрированные технологии.

Многие люди страдают от тел, на получение которых они не подписывались. Это может быть учитель, попавший в аварию и лишившийся руки. Это может быть пожарный, потерявший обе ноги, пытаясь потушить горящий дом соседа. Это может быть четырёхлетний

ребёнок, которому не повезло при рождении получить сердце, клапаны которого не работают, и потому он умрёт в 10. Это может быть ветеран, отдавший всё, защищая тебя и меня где-то на этой богом забытой планете, нуждающийся в кое-каких исправлениях, чтобы наслаждаться той жизнью, которую он заслужил. Забавно, что в этом мире есть те, кто считает, что все эти люди заслуживают, как минимум, жить, как прежде.

В ЛуиЗоне они работают над всем этим и многим другим. Я определённо в долгу перед ними, ведь я собираюсь заняться установкой моих кибернетических ног в ближайшие месяц-два. Он изготавливают немало имплантатов для юга США; их работа гораздо менее открыта, чем у Университета Эмори в Атланте, и, подобно NMIT, вам не надо вести свои дела в открытую. Те, кто ищут последние разработки в области наноинтерфейсов, протезирования, киберимплантирования, приходят сюда. Не обращайте внимания на шутки о том, что это место переименовывают в АвтоЗону; здесь не выпускают киборгов, являющихся наполовину танками, наполовину людьми, с 80-х.

Передовые организации

Загляните в ЛуиЗону, и, оказавшись там, вы поймёте, что это не всего лишь маленькое здание исследовательской лаборатории, а целый городок внутри почти 80 километров двойных заграждений и колючей проволоки. Если бы не логотипы корпораций на передних воротах, можно было бы подумать, что это военный объект. Не забывайте, что это место появилось ещё в 60-х, когда поджимала Холодная война, и что-то вроде «Русские идут!» не звучало столь забавно, как сейчас.

Здесь, конечно же, есть множество исследовательских групп. Не может же быть, чтобы в целом городе неподалёку от байу не было интересных людей. Иногда лучшее, что можно сделать, оказавшись тут, это просто пройтись по главной улице. Рядом с магазинами здесь зависает достаточно колоритных персонажей, чтобы наполнить книгу Дяди Ремуса. Тот факт, что у половины из них могут быть ноутбуки, а другая половина будет резаться в шашки, сделает сцену только лучше. Кстати, не играйте со Старым Бобом. У него есть встроенный в голову компьютер для анализа стратегии; этот мужик надерёт вам задницу в шашках.

Группа встроенных вспомогательных технологий: Возьмите немного компьютерной техники, вставьте её в человеческое тело, и оберните во влажную, липкую плоть. Вот чем занимаются эти парни. Основную часть их публичной деятельности составляет теоретическая работа, ну, вы знаете – как скормить информацию непосредственно зрительному нерву так, чтобы на ваше видение накладывалась всплывающая информация, как ввести идентифицирующие чипы под кожу, чтобы они взаимодействовали с транспондерами, внутренние инсулиновые инжекторы для диабетиков – такого вот рода вещи. Пока не так уж и много подобных вещей ускользает отсюда, по крайней мере, не те, что вы можете увидеть. Новые крошечные кардиостимуляторы, имплантаты, закапывающие лекарства прямо в кровоток – такие вещи довольно незаметны. В то же время, они спасают жизни людей, так что эту работу вряд ли можно назвать незначительной.

Но, заглянув за закрытые двери, вы найдёте кое-что действительно крутое. Улучшенный ЦУИ был выпущен именно здесь. В чанах лежит

множество наномедицинских устройств, и большинство из них настолько продвинуты, что у меня нет и шанса даже начать понимать их. Честно говоря, они подбрасывают немало проблем с их развитием. Для них ведь нужны испытуемые, верно? Политика ЛуиЗоны такова, что допускаются только добровольцы и осужденные, но несколько лет назад было небольшое перетряхивание кадров, и многие из руководства и исследователей были «допущены». От рассказов об этом у меня сложилось впечатление, что их «допустили» на тот свет, ну, вы понимаете, о чём я. Но в итоге это всё забрало нескольких гнилых людей. С тех пор они стали держаться более секретно, а Контроль усилил надзор.

Группа исследований по прикреплению протезов: Мои любимцы в Зоне. Если вы потеряете какую-то часть тела, захотите получить новую, но у вас не будет донора, эти парни, вероятно, смогут исправить вас. Те вещи, что показывают в СМИ, довольно впечатляющи: протезы рук, прикрепляющиеся к культям старых и считывающие управляющие электрические импульсы прямо сквозь кожу, ноги, позволяющие опытным бегунам, пережившим несчастный случай, продолжать бегать также хорошо, первые кибернетические глазные имплантаты, вставляемые прямо в старые глазные впадины и дающие почти такое же хорошее зрение.

Вещи, которые они делают в своих подземных чистых помещениях… ну, все сразу вспоминают о таких вещах, когда вы говорите «Итерация Х». Вы найдёте здесь своих полноценных киборгов, телескопические глаза с ИК-зрением, имплантированные ручные пушки, все виды этой хрени. Не то, чтобы большая часть этого барахла не использовалась, но, честно говоря, хром - это не так уж и клево, как было раньше, особенно с этим «солнечным максимумом» или что там делает чувствительную электронику большими блестящими игрушками. Но, даже без всего этого, огромные, далёкие от изящества киборги, не нужные людям, скорее неуклюжи, чем элегантны. Может, это только потому, что большая часть шишек Культа Машины застряла на другом конце космоса, или может просто вкус улучшился за последние 20 лет, кто знает?

Подразделение здорового образа жизни: Звучит забавно, не так ли? «Здоровый образ жизни» – какое это имеет отношение к Итерации Х? Довольно. Похоже, все, кто не входит в нашу Конвенцию, забывают, что мы не собираемся становиться большими, уродливыми кибернетическими чудовищами, топающими по центру Денвера и пугающими людей, и что не все мы одержимы превращением людей в мягкую компьютерную периферию. Чем мы действительно одержимы, так это инструментами, каждым инструментом, всеми инструментами, ничем, кроме инструментов. Человеческое тело было первым, из когда-либо задействованных, инструментом, и это упускают из виду все, кроме Биоинженеров и, конечно, нас. Посмотрите на него – это прекрасная машина, когда оно работает. А когда нет, кто-то должен суметь это исправить, порой без добавления нового железа.

Тем не менее, ПЗОЖ остается достаточно чуждым даже для этой конвенции. Кое-кто из персонала определенно был переведён сюда из Биоинженеров. На их тарелках еда, максимизирующая выход энергии у митохондрий. Ещё один след их работы – система упражнений, растягивающих и разрабатывающая суставы до их полной

механической эффективности. Одна из самых странных вещей, которую я слышал от этих ребят – их работа с Подразделением протезирования над особым боевым искусством для неаугментированных людей и киборгов, позволяющим им в полной мере использовать свои возможности. Они даже предлагали мне с моим креслом, пока моих ног нет, место в последней группе. Знающие люди говорят, что это искусство во многом похоже на крав-мага, оно также очень импровизационное.

Военные исследовательские центры

Местонахождение: Дарвин, Северная территория, Австралия
Организация: Исследовательская зона BR-356654 (Многонациональный центр военных разработок)
Назначение: Тяжёлое вооружение/Разработка транспортных средств военного назначения

Иметь хорошую взрывчатку – это, конечно, хорошо, но совсем другое дело – вести войну подобными игрушками. Как я уже говорил, Итерация X всегда была увлечена «перековыванием орал на мечи». В самом деле, кто мог быть лучше нас в этом? Мы работаем над этой проблемой с…ну, ещё со времён пред-орал и пред-мечей, когда это были всего лишь очень хорошие камни. Кто-то должен был дать Среднему Джо нечто получше большой острой палки, для защиты от Большого и Страшного Зла, пришедшего сожрать его жену и детей, и я могу вам гарантировать, что он получил нечто большее, чем острая палка. Именно тут появляемся мы, с подарками, делающими бах, ззт, бум и прочие звукоподражания.

МЦВР – одно из тех мест, для которых у Синдиката всегда найдётся место в бюджете, но которые всегда остаются в тайне. Здесь, в глуши, куча учёных, инженеров, техников и пролов, все заняты важными, сверхсекретными делами, все каждые несколько лет меняют свои местные рабочие места, и все они сидят на самом мощном тактическом ядерном оружии, которое вы когда-либо видели. Это на тот случай, если что-то здесь выйдет из-под контроля, или кто-то проявит слишком много любопытства, и мы не сможем прихлопнуть их издалека. Я рад, что моя задница не там. С другой стороны, я рад, что все они там работают, ведь кто-то должен всем этим заниматься.

Передовые организации

МЦВР, в отличие от других, не имеет отдельных «подразделений». Вместо них имеется множество локальных ресурсов, перемещаемых по мере необходимости, которые используют в любом текущем проекте. Из-за этого становится сложновато быть в курсе их достижений, если только вы не живёте там. Но мы можем взглянуть на кое-что из того, что они раздали в последнее время.

Программа «Силовые костюмы «Хардиман»/«Алансон»/«Мартинез»»: Буду откровенен, дорогой читатель – время HIT прошло. Они дороги, неприятны, и, через сколько бы поколений эти глюченные штуки не прошли, они всегда будут оставаться плохой идеей. Возникло ощущение, что мне не нравятся эти мерзкие штуковины? А вы попытайтесь заняться их базовым

обслуживанием; это всё равно, что вырывать зуб 15-метровым садовым шлангом. К тому же, в эти дни царит приспособляемость. Так что же вы сделаете, когда преданные боевые роботы, марширующие как большие бравые парни, и которые не способны оценить хорошее телешоу, выходят из моды? Вы создадите что-то, что позволит вашему среднему Джо, или хотя бы обученному пилоту, быть не слабее боевого робота, обходиться дешевле и требовать меньше для того, чтобы оставаться в боевой готовности.

По крайней мере именно это придумал Директор Адлинга, и, принимая во внимание, что этот мужчина 20-летний ветеран Армии Австралии и австралийский абориген, я вряд ли буду спорить с ним. Он и его группа (что интересно, большинство из них являются местными аборигенами – а немало ведь, при слухах, что аборигенная культура умерла?) взяли прототипы «Хардиманов», свели их вместе с кое-какими новыми, передовыми технологиями, и менее, чем за год, выпустили модели «Алансон» и «Мартинез». Поместите парня в «Алансон», и он сможет нести две электропушки и достаточно боеприпасов, чтобы в одиночку прогрызть себе дорогу сквозь взвод пехоты. Поместите его в «Мартинез», и он уже будет не таким большим и не таким же сильным, но он по-прежнему усилен сервоприводами и способен выдержать самые суровые кары, плюс он сможет прыгать как заяц, если у него есть подходящий ранец. Любой из них намного выгодней, чем те же ресурсы, вложенные в какой-нибудь покрытый кожей жестяной скелет. Сейчас эти костюмы апробируются американскими, британскими и австралийскими военными силами. Дайте им несколько лет, и они даже смогут стать популярными. (См. страницы 77-81 для более подробной информации о силовых костюмах.)

Облако нанодизассеблеров: Иногда войне требуются технологии, пугающие даже меня до усрачки. Это как раз тот случай. Именно по этой причине здесь внизу мирно спит большая старая термоядерная боеголовка, только и ждущая повода активироваться. Я бы сказал, что это хорошая идея, потому что если у этой штуки поедет крыша и она начнёт пожирать планету, я постараюсь сразу же запрыгнуть на ближайший рейс на орбиту.

Смотрите, ваша основная идея в том, что у вас эти нанодизассемблеры есть. И вы настраиваете их разбирать всё на атомы, разбирать и разбирать несколько часов, а потом прекратить. При этом он создадут ещё какое-то число дизассемблеров, которым отведено столько времени на поедание, сколько и их прародителям, за вычетом времени, проведённом ими в активном состоянии, так что они все погибают одновременно. Когда это происходит, всё это месиво деактивируется, сгорает, и остаётся лишь большая сферическая область, наполненная сгоревшей пылью. Можете догадаться, почему эта штука заставляет людей нервничать. Пока что результаты испытаний довольно положительны; пока все наночастицы сгорают преждевременно, а не слишком поздно, но всё это дело одной ошибки, которую надеются не допустить.

Службы улучшения: То, что HIT устарели, не значит, что они теперь не нуждаются в проверках и апгрейдах. Это даже не означает, что мы больше не будем их вообще создавать. Хорошо, если честно, то некоторые HIT – просто сильно киборгизированные члены Итерации X, которым просто повезло встретиться с людьми, решившими, что для

них есть свободное место в иерархии. Я же, сколько бы вы не поместили метала в моё тело, контракт с этими парнями подписывать не стану. Честное слово, некоторые, по-моему, просто хотят лично заняться избиением.

Если вы хотите стать крутым чуваком, обладающим столькими киберимплантатами, что его рентген выглядит как у Росомахи, если вы хотите стрелять пушками из ваших предплечий, лазерными лучами из глаз, отражать пули грудью и выпускать столбы огня из задницы – вам необходимо обратиться сюда. Конечно, народ, с которым вы в основном будете болтаться, будет либо ограниченным ИИ, завёрнутым в человекоподобное тело, солдатами с повреждённым мозгом, заслужившие ещё один шанс, либо людьми, которых вы не найдёте в хорошем итальянском бистро, если в нём не едят руками и не хрюкают при виде хорошеньких дам, но что поделаешь, люди всякие бывают.

Орбитальная разработка технологий

Местонахождение: Точка L4 системы Земля-Солнце
Организация: Наноисследования с высоким уровнем защиты
Назначение: Передовые исследования и разработки в области нанотехнологий

Есть вещи, которые не вы бы не хотели оставить на Земле, вещи, которые чересчур часто и легко выходят из-под контроля. Нанодизассемблеры в МЦВР меня немного пугают, и я был бы рад, если бы кто-то перенёс их все на L4 до того, как произойдёт что-то очень плохое. Как минимум, если убрать это с планеты, подальше от всех, то не так уж и плохо будет выглядеть, если придётся нанести ядерный удар и превратить всю их массу в осколки атомов. И скатертью ей дорога.

L4 – прекрасное место для кучи весёлых психопатов. Эти люди считают самовоспроизводящихся нанороботов хорошей вещью, и они хотят получше разобраться с ними, прежде чем начать использовать на планете. Думаю, вы представляете мои чувства насчёт этого: «Только не на моей планете!» Благодаря Покорителям Бездн (спасибо вам, парни), у нас есть хорошее место вне планеты, чтобы возиться с такими вещами, как наномашины фон Неймана, которые могут самостоятельно собирать себя же почти из ничего для более сложных вычислительных задач, или тюбик слизи, которую вы намазываете на машину, затем съедаемую, а вместо неё выплёвывается блестящий новенький танк. Фу.

Пройдёт ещё много времени, прежде чем эти вещи будут готовы к использованию в прайм-тайм. Я даже не могу начать вводить вас в имеющиеся там организации, потому что всё это место одна большая организация.

Проблема с L4

Есть серьёзная проблема с размещением большой организации, занимающейся нанотехнологиями, на орбиту вокруг Солнца в L4. Взгляните на карту точек Лагранжа в системе Земля-Солнце. Видите L4? Верно, она расположена впереди по орбитальному движению Земли. Если здесь случится что-то, что станет настоящей проблемой, и

если что-то уцелеет после ядерного удара, и если оно останется на орбите…

Я стараюсь не думать об этом.

Автохтония

Местонахождение: Звёздное пространство
Организация: Автохтония
Назначение: Экологическая лаборатория

О, Автохтония. Это, наверное, самая загадочная, самая пугающая и непомерно раздутая тема, упоминаемая в связи с Итерацией X (но лишь чуть-чуть впереди HIT, повсюду и во все времена любимых Исказителями Реальности). Некоторые люди хотят заставить вас поверить в то, что Автохтония была той причиной, по которой Адепты Виртуальности убежали так быстро и так далеко, так как мы нашли мир, полный роботов, и захотели сделать Землю точно такой же. Одни говорят, что Автохтония находится с противоположной от нас стороны Солнца, скрытая от Земли, и, подобно Гору, полна юно выглядящих сексботов, обслуживающих жрецов Итерации X на их огромных водяных кроватях. Другие говорят, что Автохтония – это огромное злобное существо, скрывающееся в других измерениях, только и ждущее возможности сомкнуть свои челюсти и сожрать всех невежественных Итераторов, не знающих, когда не следует играть с вещами, которые Человечество Не Должно Знать.

Это всё такая чушь, что даже не смешно. Правда гораздо менее прозаична. Но всё же, жаль, что слова о сексботах лишь ложь.

На самом деле, когда Покорители нашли то, что станет Автохтонией, они представления не имели, что с этим делать. Думаю, почти все те, кто читает это, в курсе, что альтернативные измерения существуют. Упс, а если вы не знали? Ну, теперь знаете. ПБ всегда интересовало изучение соседних измерений, возможно, даже больше, чем полёты в космос или запрыгивание в субмарины. Так или иначе, они нашли очень большое, пустое место. Это далеко не необычно; жизнь сама по себе очень редка, и она всплывает гораздо реже, чем можно было бы ожидать. Да они и не ожидали встретить её здесь, на чём-то далёком от земных условий или чего-то подобного. Их вообще не очень-то заботило это место, они собирались просто отметить его на картах и двинуться дальше, пока кое-что не заметили.

Их оборудование работало гораздо лучше, чем ожидалось. Ребризеры перерабатывали выдыхаемый воздух со 100-процентой эффективностью. Движущиеся части очень слабо изнашивались. Фактически, практически все машины работали отлично, и даже лучше, чем отлично. Разумеется, это разбудило их паранойю, и они решили обратиться к экспертам. Да, правильно: к нам.

Итерации X никогда особо ни была интересна Физика Пространств. Было бы неправдой сказать, что она запрещена для нас, по сути, она никогда не была нашим главным приоритетом. Нам интереснее здесь и сейчас, чем на пути отсюда. Но то место…Оно казалось просто созданным для нас. Машины здесь, лучше и не скажешь, процветают. Устройства, по большему счёту, работают настолько эффективно,

насколько это возможно. Компьютеры выделяют меньше тепла. Короче, это идеальное место для того, чтобы кучка учёных-техногиков переехала и открыла тут свою лавочку.

По словам Покорителей, не так уж и необычно найти там место с особыми свойствами. Когда вы спросите почему, они извергнут настолько толстую стену технолепета, что вы решите, что находитесь в «Звёздном пути». Уверен, они чувствуют то же самое, когда спрашивают нас о чувствующих программах. Как бы то ни было, во всём этом не было ничего особо подозрительного, так что мы основали исследовательский центр и назвали это место: Исследовательская зона «Ноль».

Я уже слышу, как вы кричите: «Стоп, это же не похоже на Автохтонию!» И вы будете правы. Так было, пока несколькими годами позже в чью-то светлую голову не пришла идея создания самовоспроизводящейся экологической системы, состоящей из робототехнических форм жизни. Зачем это нужно? На самом деле, это очевидный следующий шаг после создания чувствующих программ. С чувствительностью было несложно, в каком-то смысле; тут всего лишь требовалось создать разум, во многом работающий как наш, хоть и в миллионы раз быстрее. Создание же экологической системы – сложная задача. Спросите любого эколога, он многое об этом расскажет. Итак, Исследовательская зона «Ноль» наняла нескольких консультантов-Биоинженеров, кучу инженеров и лучших дизайнеров из всех, которые когда-либо были. Они собрались вместе и начали работу. Они знали, что им не нужно делать всё самим, им были нужны лишь несколько «животных» – роботов, служащих основанием пищевой цепочки. Имейте в виду, это было до нанотехнологий, поэтому ничего лучше микротехнологий у них не было. Тем не менее, благодаря местным свойствам, получить эквивалент рыбьего садка, кишаший существами и на земле и в воздухе, не заняло много времени. Затем они слегка подталкивали их, ждали и подталкивали ещё раз. Это было похоже на то, как Бионженеры изменяют существующие виды, только здесь они были созданы с нуля.

И они эволюционировали.

Всё то, что размножается и несовершенно, будет эволюционировать. Неполноценные хуже развиваются, вытесняются другими, и так далее. Эволюция. Она не была неожиданной. Неожиданным было….Гм, вообще-то ничего не было неожиданным. Это место было, и насколько я знаю, до сих пор является простым центром по исследованию машинной экологии.

Проблема возникает, если учитывать существование Культа Машины. У каждой группы есть свои психи-экстремисты. У Адептов Виртуальности есть одержимые загрузкой, у Биоинженеров есть Франкенштейны, а мы застряли с сумасшедшими, считающими, что раз Вселенная является машиной, то мы должны сделать человеческое тело как можно более машиноподобней. Конечно, они упускают из виду то, что оно уже является машиной, и бесцельное изменение его конфигурации будет идиотским занятием. Кроме того, их, похоже, зацепило то, что человеческая культура грязна и хаотична и нуждается в основательной уборке. Психи-экстремисты, как я и говорил. Добавлю ещё, что они одни из последних ньютонианцев и не способны выйти за пределы идеи об отсутствии полной предсказуемости. У бедных

придурков крыша едет от квантовой теории. Конечно, они прилипли, как банный лист, к проекту Исследовательской зоны «Ноль», рассматривая его как доказательство того, что человеческая жизнь может стать такой же регламентированной и прямолинейной, как машина. Думаю, они игнорируют тот факт, что экосистема на Автохтонии такая же хаотичная и непредсказуемая, как и экосистема рядом с гидротермальным источником на дне океана. Сами понимаете, идеалисты. Никогда не позволят фактам помешать хорошей декламации.

Вы, вероятно, задаётесь вопросом, почему мы пустили их сюда. Ну, скажите честно, а если бы вы были частью организации, и в ней бы была группа людей, над которыми почти все остальные глумятся за их спинами, и указанную группу решили переместить на тёмную сторону Луны, вы бы стали особо возражать? Верно. Нет ущерба – не считается.

Теперь, наверное, они об этом очень сожалеют.

Учитывая уникальную природу этого места, возвращение сюда с большими силами было лишь вопросом времени. Вы когда-нибудь видели, что происходит, когда у трёхсотлетнего парня, зависящего от огромного множества поддерживающих в нём жизнь машин, передача начинает сильно вибрировать? Или когда у загруженной в ИИ личности портится модуль памяти? Они с размахом ломаются. Поверьте мне, нет ничего более раздражающего, чем искусственный интеллект, жалующийся на средневековом английском в местную телефонную компанию на то, что его порно не загрузится. Это бы даже меня немного насторожило. Так что же нам делать? Вспомните об Автохтонии. Хм, оборудование здесь почти никогда не ломается, она в стороне от проторенных дорог, и потому является прекрасной базой для операций, поскольку вы можете особо не беспокоиться о контактах с хаотичными человеческими ордами. Идеальное место для всех тех людей, у которых проблемы с существованием на Земле. Также, пока вы на ней, можно разместить здесь ядро Компьютера (вы ведь помните о нём?).

Внутренний Круг с радостью на всё это клюнул. Меньше техобслуживания – больше уровень счастья всех вокруг. В целом, это было просто самым лучшим решением, известным человечеству. Нет ничего вредного в том, что наиболее непреклонные представители Культа Машины являются, как правило, парнями, желающими заменить большую часть своей плоти кремнием (хотя, не все из них такие). В следующий раз, когда вы услышите, что Автохтония похожа на огромную металлическую планету, покрытую, металлической роботизированной жизнью, имейте в виду, что это правда, и что мы сделали это. Если мы приложим достаточно усилий, то не так уж и много невозможного останется для нас.

Чем же всё-таки является Автохтония?

Давайте сразу перейдём к делу, по которому осаждали всех Рассказчиков, имевших делом с вопросом о том, что такое Автохтония и обладавших лишь крупицами информации из множества различных книг. Что такое Автохтония?

Автохтония – бог. По крайней мере, то, что от него осталось.

В последнем Цикле существования было много богов, у каждого были свои назначение и обязанности, как и во всех обычных пантеонах. Обычно в них был изувеченный создатель оружия и инструментов, которого остальные боги высмеивали и игнорировали. Разница в том, что на этот раз бог-аутсайдер разозлился достаточно, чтобы что-то с этим сделать, и дал подающему надежды человечеству оружие для победы над самими богами.

Бог инструментов ушёл, покинув сцену. Другие боги за совершённые против них преступления изгнали его во Внешнюю Тьму. И, как и все хорошие боги, изгнанные во Внешнюю Тьму, он через некоторое время впал в спячку и так в ней и остался. Других богов, по большему счёту, постигла гораздо менее приятная участь.

На сцену выходят Покорители Бездн, исследующие близкие к Земле области Умбры. Они находят огромный «шар» (который на самом деле является покрытыми оболочкой останками нашего прото-Гефеста), проверяют его, и обнаруживают, как чудесно на нём работают машины. Просто удивительно. Покорители уходят, приходит Итерация X, с немалой выгодой использует кожу мёртвого бога, в результате чего к нему возвращается подобие жизни.

Пока что, конечно же, они напоминают ракушки на спине дремлющего Левиафана. Если он когда-нибудь проснётся, то это даст повод для целой кучи дел. А может, он никогда не проснётся.

Наслаждайтесь своими сюжетными зацепками.

Геополитика

Итак, как же Итерация X представлена по всему миру, за пределами горстки действительно хороших мест? Давайте посмотрим.

Северная Америка

Здесь нет никаких сюрпризов: Итерация X повсюду, по всех смыслах. Америка, похоже, надела на себя мантию спасителя мира. Технологические инновации – лишь один из многих способов спасения. Мы производим лучшую технику на планете – это тебе любой скажет! В американских колледжах преподают последние достижения в области инженерного дела и систем управления, начинают появляться автоматизированные фабрики, но даже обслуживаемые людьми производственные линии по-прежнему быстры и производительны. Средний Джо умеет читать и писать, а Интернет позволяет людям в своей повседневной жизни всё чаще взаимодействовать с людьми за сотни и тысячи километров от них. Не сказал бы, что всё очень уж замечательно; преступность по-прежнему высока, после наступления темноты вы бы не нашли меня катающимся по центру города, а Исказители Реальности пользуются теми же плодами нашего труда, что

и все остальные. Но с точки зрения Итерации X, Америка – чудесное место, и мы просто ожидаем, пока другие Конвенции поймут это и догонят нас.

Южная Америка

Если Северная Америка – место нашей силы, то Южная – деревушка у дороги. Это всё ещё наши владения, но мы достигли здесь не так много успехов. Однако, здесь не так всё плохо, как могло бы быть. Уровень загрязнений всё ещё высок, но инфраструктура для поддержки населения стремительно развивается. Есть кое-какие трения с Биоинженерами по поводу дождевых лесов, конечно же, но нельзя дать место человеку, не забрав его у чего-то другого. Если они такие умные, то не выходили бы из леса и создавали бы вещи прямо из ничего. О, но эта возможность уже упущена. Исказители Реальности являются здесь настоящей проблемой. Если и есть вещь, которая укоренилась здесь вне всякой меры, так это суеверия. Помимо этого, мы годами без особого эффекта выкашиваем оборотней; твари, похоже, плодятся как крысы.

Европа

Ах, наша старая родина. Мы словно никогда и не покидали её. Полагаю, технически так и есть. Всё же, большая часть современного железа пришла в Штаты через Атлантику. Однако, мы всё ещё тесно сотрудничаем по нескольким направлениям с парнями из НМП, работая над созданием более рационального, упорядоченного общества. Увы, должен сказать вам со всей откровенностью, что я думаю, что шансов сделать это у них не больше, чем у девственницы сохранить девственность на вечеринке Экстатиков. Люди хаотичны, беспорядочны, их сложно загнать в соответствующую нишу. Само собой разумеется, что большая часть Культа Машины на планете – европейцы, и они считают, что ЕС просто замечателен. Некоторые из встреч между людьми с обеих сторон Атлантики прошли довольно вспыльчиво.

Африка и Ближний Восток

Ужасно. Подумайте, когда-то лучшие работы Мастеровых были родом из северной Африки, а теперь она пала так низко. Не буду лгать вам, мы хотели бы обладать большим, чем на самом деле имеем, влиянием здесь. Культистам не мешало бы посмотреть, на что похожи ближневосточные правительства, покрываемые фанатиками: недалёкие, негибкие и лишённые воображения. Жаль, что они ступили на такой путь, с почти ежедневными стычками между Израилем и Палестиной, с Индией и Пакистаном, глядящими друг на друга поверх стола с разложенным на нём, подобно столовым приборам, ядерным оружием, с по-настоящему кровавым месивом. Однако, если вы просто

хотите отправиться туда и надрать чью-то задницу, то это подходящее место. Есть несколько мелких отрядов наёмников, нанятых Технократией и имеющих кое-какие новые игрушки из наших лабораторий, но не буду засирать вам мозги этим. По мне, граница между «отрядом наёмников» и «террористами» иногда истончается, поскольку она меняется в зависимости от того, с какой стороны от границы вы находитесь.

Дальний Восток

Тут только две истории большого успеха, а с остальным всё довольно запутано. Индия развивается очень быстро, осовременивaясь, как никто другой, и результаты этого развития медленно, но верно просачиваются к простым людям. Чтобы догнать США, ей предстоит проделать долгий путь, но для своего региона Индия очень продвинута. Если она сможет избежать своего уничтожения раздражительным и завистливым соседом, то она далеко пойдёт. Япония – другая сияющая жемчужина; если вы впихнёте всех техов Америки в пространство, занимаемое парочкой небольших штатов, то вы получите Японию. В последний раз, когда я закупался в Акихабаре, в Токио, я обнаружил вещи, произведённые Дзайбацу, которые, согласно Графику, должны быть самого высшего технического уровня здесь, и это были дешёвые клоны третьего поколения. Я с содроганием думаю о том, что же они припасли для себя где-нибудь посередине сельских районов Китая. И кстати о Китае (а также Корее и Тайване), о нём я не так уж и много могу рассказать. Дзайбацу там довольно скрытны, но они несомненно успешны. Полагаю, небольшая группа исследователей была на время отдана в Австралию, когда проект по разработке силовых костюмов был в самом разгаре.

(Более подробную информацию о Технократии в Японии и Китае смотрите в **Dragons of the East**).

Австралия и Океания

Если бы меня попросили сделать ставку на то, кто будет во главе прогресса в следующем тысячелетии, то я бы поставил значительную часть на Австралию. Представьте американцев с лучшим загаром и с немного более спокойной атмосферой, и, думаю, вы поймёте, о чём я. У них есть растущая сырьевая база, определённое эстетическое чувство и готовность действовать, которую я нахожу освежающей. Некоторые из проектов Итерации X уже перенесены в малонаселённые районы Австралии, потому что в США становится всё труднее и труднее сохранять секретность. Кроме того, вспомните о Микронезии, остальных островах вокруг неё, и вы поймёте, почему Итерация X так любит сильные, стабильные правительства, и может, даже начнёте думать, что Культ Машины прав. Ваш бардак ещё не так уж и ужасен. Излишне говорить, что наши дела здесь далеко не успешны.

Философия, метафизика и другие умные слова

До сих пор я перескакивал от одной мысли к другой, просто описывая свои мысли о Конвенции и своём месте в ней. Большую часть времени я старался придерживаться фактов, касающихся того, что мы делаем, как мы действуем, откуда мы появились и тому подобного. Это то, что мне ближе всего. К сожалению (для меня), я должен рассказать немного о философии, о том, к чему стремиться наша Конвенция, и разъяснить всё это, используя множество коротких слов, для серфящих в архивах и ищущих обрывки информации во всём этом хаосе новичков. Более же старшее поколение может узнать про ещё несколько точек зрения, так как я вставлю несколько своих, только ради вас.

В начале

Не бывает философии без мифа о сотворении мира. Наш примерно такой же, как и у остальной Технократии: Большой Взрыв, расширение, вопрос безграничности или замкнутости Вселенной, и так далее, и тому подобное. По существу, сколько мы бы ещё не узнали от Покорителей, всё, похоже, произошло из одного места. Конечно, остаётся ещё много вопросов о том, «что всё это значит». Только идиот может считать, что ему всё понятно. В то же время мир, по сути – рациональное место, даже с иррациональными людьми и вещами в нём. Он появился через процессы, которые, как мы считаем, мы можем понять и даже взять кусочек от них для себя. Даже при недостатке данных мы справляемся вполне неплохо: ведь у нас есть законы, методы и несколько эмпирических правил. Если вас интересует конкретика, то просто откройте большой старый учебник физики и перелистните первые несколько страниц. Вся история там. Вы и так это знаете.

Вероятно, мне стоит отметить, что, хотя они и не являются большинством, в Итерации X есть немало деистов. Вас, наверное, удивляет, как им удалось не попасть на «переобработку» или «переобучение» или что-то такое же неприятное. Других же может удивить, как они вообще могли такое подумать. Дело в том, что человечество привлекают метафоры, религии и духовность; крайне редки люди, способные отбросить всё это в сторону. Наши местные деисты считают, как правило, что некое божество (Бог, Аллах, Вишну, Геката, кто угодно) собрало Вселенную как инструмент или машину, запустило её, и оставило её работать с какой-то великой целью. Мы лишь винтики великой машины. Они верят, что их Бог-Часовщик откинулся на спинку стула, вполне довольный тем, как идут дела, и нежелающий возиться с механизмом. Не сказал бы, что виню его. Это утешительная идея, но я просто не могу принять её. Но многие принимают, и обычно в этом нет ничего страшного, пока они не начинают оставлять мормонские библии на ваших ступенях или ритуально обнажаться.

Я – материалист

Это не будет философией, если вы не рассказываете долго и во всех подробностях о том, что вы и ваши замечательные собутыльники думаете о тех грубых и материальных отбросах, в которые одет мир. Это обычно происходит прямо перед закрытием, когда вы осознаете, какой шлак вы принесли домой накануне. Является ли Итерация X огромной тайной гностической организацией, считающей, что мир состоит из одного лишь зла, и стремящейся стряхнуть оковы этой отвратительнейшей плоти и воспарить к небесам, в царство чистого духа?

Держу пари, вы сейчас рассмеялись.

Вы знаете также хорошо, как и я, что, принимая во внимание нашу историю – мы самая материалистическая куча ублюдков во всей мировой истории. Кто-то же должен такими быть. Заботиться о духе человека, его стремлениях и грёзах – это всё, конечно, хорошо, но, если говорить откровенно, дайте мне паяльник и схему для работы, и позвольте моим коллегам решать за себя. У Нового Мирового Порядка есть целые кипы данных по изучению распространениях идей в различных культурах; некоторых из наших Статистиков увлекла работа по расчёту распространения мемов. Но вся эта работа восходит к стремлению сделать жизнь в этом мире лучше для тебя, для меня и для всех остальных.

Если и есть ключевое представление о том, как улучшить человеческую душу, то можете поставить свой последний доллар на наше мнение, что это возможно с помощью технологии. Но если взглянуть чуть глубже, то окажется, что дальше мнения расходятся, и это и есть настоящая причина того, почему существуют различные методологии и исследовательские группы. Времявращатели считают, что люди станут лучше за счёт улучшения технологий, объединяющих людей. Биомеханики считают, что человек должен быть свободен от болезней и травм, и что вы не должны оставаться «лишь такими, какими вас создал Бог» в своём приступе иронии. Статистики занимаются скорее не «созданием чего-то для вас», скорее, они являются созерцателями пупов, пытающимися разобраться в этом сумасшедшем, запутавшимся мире с различных точек зрения. Но все мы сходимся в том, что мы можем использовать наши технологии, чтобы разумно обращаться с миром, который становится всё большей морокой для каждого. Думаю, это довольно благородно.

Я в порядке, а ты сломан

Двинемся дальше, к душе тела. По традиции, почти все считают, что мы рассматриваем человеческое тело как забавный анахронизм, чьё время давно прошло, и который можно заменить соответствующими кусками металла без капли стиля. Парни, считающие так, есть, но их время прошло уже лет 20 назад, и они это знают. Большинство из них – хардкорные Биомеханики прежних времён, которых притягивает Культ Машины, потому что он способствует их эго. Остальные из нас – немного более уравновешенные гики, которые в основном считают, что пока вас устраивает то, какие вы есть – для нас всё хорошо и нам не о чем особо волноваться.

Обратная сторона этого – то, что некоторые из нас бегают туда-сюда с Улучшенными ЦУИ в головах, дающими доступ к вычислительной мощи суперкомпьютера, эйдетической памяти и, для истинных гиков, к постоянному соединения с Сетью. Люди носят кибернетические руки, способные пробивать кирпичные стены, и усовершенствованные кисти рук, позволяющие им выполнять хирургические операции с точностью лазера. У нас есть искусственные глаза, что дадут пожарникам термографическое зрение, которому не помешает дым, слуховые имплантаты, позволяющие глухим услышать пение птицы за два километра от них. Очевидно, что у нас нет проблем с внесением кое-где изменений. Всё же я думаю, что это в основном исходит из причин, по которым мы занимаемся изменениями – травмы, врождённые дефекты, возможность лучше выполнять нашу работу. Хорошо, признаю, я подумываю о приобретении пары киберглаз только ради того, чтобы иметь возможность смотреть сквозь женскую одежду, но это просто ещё одна сторона улучшения себя. В этом всё дело – в том, чтобы расширить свои возможности, и неважно, путём ли принятия новых методов управления, заставляющих вашу команду работать как единое целое, или через замену потерянных ног рабочими моделями, или же предоставлением вам глаз, способных прекрасно видеть в темноте. Если это улучшит вас – то сделайте это.

Кстати, настоящий источник разногласий между нашими старыми гиками – вопрос о том, не лучше ли обходиться тем, что у нас есть и сосредоточиться на проблемах с другими технологиями, или же просто заняться изменением чего угодно по вашей прихоти и по первому требованию. Каждому из нас приходится склоняться к какой-то из этих сторон, и по этому вопросу я сам грызусь каждый день. Думаю, мой выбор в основном определяется моим состоянием.

Мои новые ноги прибудут в следующем месяце.

Всё выше и выше, к моему прекрасному новому миру

Война Восхождения закончена. Говорю это на случай, если кого-то это заботит. В основном, всем моим друзьям всё равно. И мне тоже. С нашей точки зрения, от этой идеи практически отказались около 1950. Внедряете идею летающей машины в Массы – и Войне конец.

Тем не менее, многие Конвенции немало выпили в ночь с 1999 года на 2000; они видели её как символ перемен, перемещение в Новую эру и тому подобную фигню. Я же был слишком занят, нянчась с несколькими серверами в маленьком офисе, который я консультировал. Даже когда я был Адептом, я знал, что на стене была уже написана судьба Традиций как организации. Вы не сможете победить парней, учащих ваших детей, как сделать их жизни лучше, тогда как вы предлагаете им лишь камень, под который заползли.

Итак, Война Восхождения закончена. Должен сказать, у меня смешанные чувства по этому поводу. С одной стороны, я никогда на самом деле не думал, что вся эта идея «массового Восхождения» была осуществима хоть какой-нибудь группой. Мы даже не можем заставить парней, работающих в одной лаборатории, договориться о направлении их проектов, намного меньших, чем преодоление каждым своих

человеческих ограничений и использование в полной мере того гигантского конструктора Лего, которым является реальность. Некоторые из моих друзей до сих пор ворчат по поводу того, что 1 января человечество не приняло решение стать Итераторами. С другой стороны, кое-кто из них до сих пор считает вакуумные лампы жизнеспособной технологией. Мы «победили», поскольку мы просто побили Традиции в сердцах и разумах (а также кошельках и школах) населения. Они всё ещё там, и мы всё ещё там, и обе группы прекрасно проводят время со всей той хренью, что недавно свалилась на наши головы. Слово «победили» будет большим преувеличением. Наша победа в Войне Восхождения похожа на Пиррову победу.

В каком-то смысле, я хотел бы, чтобы могло быть так, как они говорили – человечество является большой кучей усовершенствованных людей, болезней нет, смерти нет, нет проблемы с социальной неустроенностью, нет преступности. Проблема с традиционной линией в том, что она сделает человечество не интереснее колонии муравьёв, и каждая часть его будет гиперспециализирована на своих обязанностях и желать только то, что указала некая всеохватывающая контролирующая сила. Они не замечают того, как мир-машина действительно работает. В нем есть встроенный баланс, пленум энергии, времени и хаоса. В большинстве случаев, вы закончите обменом свободы на безопасность; нет способа соединить абсолютную свободу и абсолютную безопасность. Во почему я думаю, что мы на самом деле и победили и проиграли. Мы победили, получив сердца и разумы людей в обмен на безопасность. Но в результате мы потеряли возможность свободно воздействовать на мир.

Я не особо рад такому результату. Но ещё не слишком поздно его исправить. Надеюсь.

Внешние воздействия

Ну, мы почти закончили. Он начала до сегодняшних дней, мы продвигались через довольно тяжёлые вещи. Остался ещё только небольшой кусочек мира – все остальные.

Технократические друзья

Это очевидно. Мы любим Технократию. Правда! Если бы не Технократия, некоторые из нас не были бы сейчас в живых. Мы были бы мертвы, или брошены, или пытаемы, или же просто считались бы проклятыми и отверженными. Образование и технологии (а что есть образование, как не набор инструментов для разума?) сделали возможными нас и мир, в который мы можем привести живущих, что кое-что значит. Конечно, мы влюблены не во всё, что они делают; некоторые из старых политических курсов были отвратительны, хотя это можно понять. Времена меняются. Люди меняются. Даже политика меняется, хотя Внутренний Круг иногда немного отстаёт с ней. Будучи в конце цепи инстанций, вы можете чертовски широко интерпретировать директивы сверху.

Новый Мировой Порядок

А, НМП. Преимущественно администраторы и следователи. Посредники и координаторы. И они самые мерзкие типы из всех, когда-либо имевших право вето на ваш трудовой стаж. Честно, я люблю этих парней, но больше потому, что они хранят нас от необходимости делать то, чем они сами занимаются.

Вы могли заметить, что Итерация X во многом опирается на академические ресурсы. Я имею в виду, что мы вытаскиваем множество людей из академий и других образовательных учреждений. Чёрт возьми, в наши дни редко кто может считаться одним из Просвещённых без степени доктора философии и постоянного контракта преподавателя. Но всё же большая наша часть – непросвещенные; взгляните на «нижние чины», парней, фактически делающих большую часть всей черной неблагодарной работы. Знаете, почему они работают с нами, а не, скажем, с Сынами Эфира? Если не считать того, что мы вряд ли вручим им экспериментальную водородную бомбу, спрячемся в бункере и скажем: «Не мог бы ты нажать кнопку сброса для меня?» Правильный ответ – образование. Образование Масс является крайне важной вещью для Технократии и, в особенности, нас. У нас есть своя доля механиков-самоучек и рабочих на конвейере, можете не сомневаться, но даже они склонны продвигаться вперёд, поскольку мы предоставляем непрерывное обучение. За всю эту систему мы должны поблагодарить Новый Мировой Порядок.

Мы для них тоже многое сделали, конечно же. Некоторые из наших лучших Времявращателей и их Администраторов, похоже, регулярно обмениваются сообщениями. Мы предоставляем огромную информационную инфраструктуру, которая необходима для того, чтобы следить за перемещениями и действиями миллионов людей. Иногда мы предоставляем тяжёловооружённые резервы, когда у них что-то выходит из-под контроля. Собственно, обычно работа ложится только на наши плечи . В основном, мы предоставляем коммуникации, а они отдают распоряжения – то же самое, что они делают и для остальной части Технократии.

Конечно, это не означает, что мы всегда дружны. Как вы могли заметить, я становлюсь немного прагматичным, когда дело доходит до решения проблем. Действуйте в лоб, напрямик, взорвите или снесите это – вот что я говорю. Это довольно стандартный ответ во всей Конвенции, и одна из причин, по которой я перебежал сюда. НМП слегка хмурится из-за этого, говоря, что это излишняя демонстрация технологий или, что это вызывает излишний шум. Нет нужды раскрывать свои карты там, где это может иметь неприятные последствия. Разумеется, мы обычно пренебрегаем этим, особенно в последнее время, со всем этим дерьмом, свалившимся на планету. Контроль уменьшил, эм, контроль теперь, когда начальство может лишь с трудом получать сообщения, и оставшиеся парни стали, похоже, больше заинтересованы в удерживании нами в секрете худших вещей, чем нас самих.

Биоинжненеры

Биомеханики и Биоинженеры, два великолепных вкуса, которые вместе – ещё лучше. Фактически, Биоинженеры и мы всегда были близки; мы думаем о человеческом теле, как о прекрасной машине, они думают о машинах в терминах биологии. Это великолепная синергия, и в результате наших многочисленных объединений появились такие вещи, как нановирусы, сами нанотехнологии, лучшие кибернетические имплантаты, и клонирование в сочетании с электрохимическим перемещением личности. У нас прекрасное партнёрство.

Проблемы, кажется, возникают, когда старая школа Культа Машины и бескомпромиссные Биоинженеры втягиваются в перебранку на Симпозиумах. Ретро-Биоинженеры считают, что искажение человеческого тела металлом и керамикой – это оскорбление всех, в ком течёт кровь, и их лично. Культисты кричат в ответ о «чёртовых мягкотелках и их чертовски ограниченных умах», и изливаются об их временах, когда мы прикрывали им задницы, если кто-то из их самых лучших и новейших сходил с ума и начинал буйствовать. Остальные из нас в это время просто глядят друг на друга, пожимают плечами и отправляются в ближайший бар, пока эта кутерьма не утихнет.

Синдикат

Люблю свою зарплату. Позвольте мне закончить с этим прямо сейчас и широко улыбайтесь, пока я говорю. Я люблю мою зарплату, и все мои партнёры любят их зарплату, и всем нам очень нравятся наши друзья из Синдиката, несмотря на их манеру приходить на работу в строгих костюмах и периодически нервировать окружающих, когда их рыночные трюки становятся подозрительно похожи на те вещи, которые, по мнению Традиций, мы позволяем только себе. Думаю, им всё-таки виднее. Они переводят средства и ресурсы нашим техническим исследовательским группам, обеспечивая нас всем необходимым, а мы предоставляем им, как и всем остальным, мускулы, крутые очки и по-настоящему хорошие ноутбуки, помогающие им отслеживать финансы и прогнозировать рынок. Они также являются одним из наших лучших PR-отделов, ежедневно продвигая в общество киберпанк, гаджеты с десятками кнопок и всё самое большое, лучшее и новое.

Как и со всеми, у нас есть несколько спорных моментов. Вы ещё просто не жили по-настоящему, если весь ваш проект не отменяли из-за того, что Маркетинг сказал, что люди просто не будут покупать это, или потому, что вы потратили слишком много денег, или же местный Синдикатчик подкатил на своём Porsche 911, чтобы рассказать о закрытии объекта по причине отсутствия поддержки. Им обычно удаётся смешивать в себе лучшие черты итальянской мафии и Голливуда вместе с худшими чертами итальянской мафии и Голливуда. Не ждите, что кто-то из них хотя бы попытается поддержать вас, когда станет жарко.

Покорители Бездн

Если и есть два друга, которым просто суждено быть вместе, то это Покорители Бездн и Итерация X. По моим ощущениям, самое большое

различие межу этими двумя группами не в методологии даже, а в расположении. Итераторы предпочитают оставаться недалеко от дома, создавая новые вещи, изучая, что мы сделать с законами мира-машины, и в целом оставаться в комфорте и уюте. Покорителям нравится находиться где-то там, на другом краю мира, расширяя пределы известного, изучая все странные уголки и закоулки Вселенной как в старые добрые времена. Я совсем не удивлюсь, если однажды увижу корабль Покорителей, окрашенный в ярко-оранжевый и щеголяющий флагом Конфедерации наверху. Также, у нас обоих одинаковая реакция на Исказителей Реальности: взорвать их, взорвать! Не так уж часто можно найти укомплектованный морскими пехотинцами корабль Покорителей Бездн, у которых нет самых последних и великолепнейших технологий из цехов Итерации X; фактически, они основной наш клиент для наших силовых костюмов, поскольку на их далёких Конструктах возможны потери в их местном персонале. Взамен, они выводят для нас спутники и другие орбитальные объекты, предоставляющие нам огромные глаза в небесах и ретрансляционные передатчики для систем удалённого телеприсутствия. Этот брак заключён на небесах.

Тем не менее, и супружеские пары иногда ссорятся. Я уже говорил ранее, что Итераторов особо не интересует Физика Пространств. Это отсутствие интереса далеко не общепринято, но очень долгое время не было достаточно обстоятельств, вынуждающих плотно заняться ею. В конце концов, к ней были прикреплены ПБ, и они были не против время от времени построить нам портал или космический корабль, когда это требовалось. Теперь же, когда многие из них застряли в глубоком космосе, а здесь у нас и у них немалые неприятности, немного больше Итераторов стало перебираться в места, которые Покорители считают своей территорией. Другим крупным источником трений является полностью противоположная позиция в отношении создания проблем: нам не нравится это, для них, похоже, это условие продвижения по службе. Иногда мне кажется, что они слишком глубоко засовывают свой нос, но затем я осознаю, что если бы они это не делали, неожиданных нападений было бы гораздо больше, чем если бы мы не соблюдали осторожность. Но некоторые мои братья по оружию не столь снисходительны.

Традиционные враги

Теперь, погрузимся с головой в Традиции. Имейте в виду, моё мнение по этим парням может быть немного мягче, чем у многих моих друзей по Конвенции. Некоторые из них даже не прислали мне на почту поздравление с новой работой только из-за того, что раньше я работал на конкурента. С другой стороны, я признаю, что у потока бреда Традиций есть свои цели, и я собираюсь выложить их вам. Должен признать, маги – почти самые раздражающие люди во всей реальности, и сравнимы в этом разве что только с другими пугающими существами, обитающими в ночи . Соберите их всех вместе, назовите Исказителями Реальности и варите до готовности.

Акашийское Братство

Я люблю хорошие фильмы про кунг-фу также, если не больше, как и все, но эти типы принимают их слишком близко. Мир, любовь, братство - думаю, мы все кайфуем от этого. Но элитные бойцы, ломающие лбами доски, занимающиеся всей этой благочестиво-показной рутиной, и считающие, что машины – это инструмент осквернения мира, а не вещи, необходимые чтобы улучшить других? Я вас умоляю. Если бы эти парни сумели закрепиться раньше нас, мы бы все сидели, уставившись на свои пупки и ища в них крупинки священной мудрости. Ну, кроме меня – я бы был убит при рождении как предвещающее несчастья дитя. Ублюдки.

Всё же, они не так уж плохи. Многие из наших людей, изучающих тело как машину, используют множество восточных медитационных техник и учатся делать свои движения эффективнее, а тело – здоровее. Мы не так уж далеки в этом отношении. Мы хотим сделать Среднего Джо лучше во всех отношениях, насколько это возможно, и дать ему средства, с помощью которых он сможет стать равным любому. Акашийцы не заинтересованы в этом, это же может разбить чувства всех их святых мастеров.

Небесный Хор

О, замечательно. Первая строчка в чарте фанатичных организаций – Хористы. Стартовали они с той же самой строчки. Мне никогда не нравились эти неудачники, даже когда я был частью Традиций, и я адски уверен, что они не нравятся мне сейчас. Несмотря на то, что Акашийцы – кучка самоуверенных, потакающих своим желаниям элитистов, Хористы делают их похожими на отличных парней, с которыми можно выпить пива в ночь на субботу. Любой, кто пытается заставить вас поверить в то, что вы все часть Единого ™ и должны склониться перед Его Мощью ™ и ожидать Откровения ™ – не понимает, что значит быть мыслящим и действующим человеческим существом.

Время от времени можно найти одного, на которого не зря выбросили деньги, вложенные в протаскивание его через государственную школу. Помните, что я рассказывал о деистах в наших рядах – парнях, считающих, что Бог создал Вселенную, настроил её и запустил? Большая часть их философии совместима с некоторыми из разглагольствований Хористов. Конечно, в Хоре, как и у Акашийцев, есть и такие, кто не является законченными луддитами, когда речь идёт о технологии, видящие её как способ стать ближе к Единому. Вот с этими парнями можно иметь дело.

Культ Экстаза

Эти ребята прирождённые заядлые тусовщики и тусовщицы. Если все, что вы хотите от жизни – это курить травку, пить до тошноты и закидываться достаточным количеством психотропных веществ, чтобы стать овощем, если вы не знаете продвинутых способов сохранить своё

сознание – то они станут вашими лучшими друзьями. Правда, они не всегда стремятся "улететь"; иногда они прерываются на хороший жёсткий секс, в качестве способа открытия своего разума для новых горизонтов. Самое плохое, что я могу сказать об этой шайке – пока они отрываются, остальные пытаются не дать миру развалиться и сделать его лучшим местом для жизни. Назвать их «бездельниками» означало бы очернить этот термин. Я видел след из тел, который эти парни оставляют за собой: из прихвостней, не способных остановиться, и развалившихся наркоманов. Честно говоря, я думаю, что многих из них следует засунуть в реабилитационную клинику и поджечь.

Я напрягаюсь и пытаюсь сказать что-то хорошее о них, но это непросто. Некоторым из них приходится быть чертовски хорошими химиками и техниками. У них есть эти захватывающие синхроочки, мерцающие, пока вы не впадёте в медитативное состояние, есть те ребята с биологической обратной связью для контроля восприятия, но если честно, многие из них одержимы, похоже, побегом от реальности, а не её улучшением, и это я не могу поддержать.

Толкователи Грёз

Эти ребята, на самом деле, весьма далеки от наших проблем, которые нас еще задевают, так что, думаю, отношение Конвенции к ним сменилось на полностью противоположное. Они утверждают, что говорят с духами и ходят по снам. Утверждают, что хотят защитить мир от загрязнения и зла. Знаете, если убрать всё их мумбо-юмбо, то становится сложно не любить этих ребят. Самое плохое, что о них можно сказать – он немного склонны к луддизму. Если они подумают, что вы поддерживаете какую-нибудь разновидность грабежа и изнасилования Земли, то они станут ещё той занозой в заднице. Не думайте, что вы сможете остаться безнаказанными только потому, что они шепчутся с какими-то бесплотными зверями. Ваш пистолет взорвётся в ваших руках, автомобиль не будет заводиться, и многие недели будут заполнены самыми плохими днями в вашей жизни. Они определённо могут быть опасными.

В заключение разбора скажу, что мы, всё же, слишком разные, чтобы сильно беспокоиться друг о друге. Работа Итерации X обычно проходит в чистых лабораториях, которые, в основном, ничего не загрязняют и даже ничего особо не выделяют. Наша цель – сделать мир лучшим местом для человечества, они же только хотят, чтобы мир был лучшим местом. Если мы столкнёмся, ситуация может стать довольно острой, но мы почти никогда не общаемся с ними. Планета большая. Эти ребята, возможно, могут дать несколько советов Новому Мировому Порядку насчёт духовности; похоже, в их планах насчёт человечества есть кое-какие проблемы с ней.

Эвтанатос

Что произойдёт, если кучке людей, обладающих кое-какими врождёнными, недоступными обычным людям навыками, вы дадите непоколебимую веру в то, что они и только они – самые подходящие люди, чтобы решать, кому жить, а кому умереть? Верно, вы до чёртиков

меня напугаете. Итак, давайте поговорим о жутком. В качестве угрозы аккуратному, упорядоченному и стабильному развитию общества эти парни действительно пугающие. Представьте себе типичного Итератора и всё, чем он дорожит: порядок, стабильность, изучение законов мира-машины и продолжение своего Я в этот мир. Переверните всё это с ног на голову, и вы получите самую сложную угрозу всему, что мы есть и что поддерживаем, когда-либо выпущенную с конвейера Традиций. И совсем не помогает то, что большую часть времени их уродцы проводят с немёртвыми кровососами, ожившими мертвецами и призраками. Если вы сложите всё, что мы ненавидим в одно место и завернёте, не будет ничего удивительного в том, что мы начнём охоту. Множество групп Итерации X всё ещё ищут укрытия Эвтанатос, просто потому, что они слишком опасны. Мы могли бы перевести Погром на стадию сворачивания, и во многих случаях для этого есть серьёзные основания, но по мне – будет, вероятно, к лучшему стереть каждого из этих ублюдков из реальности.

Я хотел бы сказать что-то хорошее об этих ребятах, очень хотел бы, потому что не пугают они меня до смерти. Если они будут довольны вами, то они обеспечат, чтобы вы оставались в живых, по крайней мере пока они не решат, что вы выполнили свои обязанности в Большом Плане и вас можно спокойно убить. Вот и всё хорошее, что я могу сказать об этих психах. Либо держитесь от них подальше, либо стреляйте первыми и бейте сильнее. Лучше делать это втайне, но не рассчитывайте на то, что они не заметят вашего приближения.

Пустые (Сироты)

Правда же, что можно сказать о разношерстной банде «магов»-самоучек и техногиков? Я до смерти люблю их. Эти, чаще всего, дети – наш самый верный шанс на то, чтобы увидеть, как завтра ещё чуть больше людей доберётся до Восхождения. Всё верно, эти щенки, юные любители ангста и готики – становятся настоящей занозой в заднице, особенно когда оседлают любимую лошадку, но даже они со временем вырастают, и за это время они могут чему-то научиться. Благодаря тому объёму образования, который сейчас получают дети, всё больше и больше их бегает вокруг с технократической парадигмой в голове; в конце концов, дети обычно абсолютно консервативны в отношении своих интересов. Кое-кто из наших лучших техников до сих пор носит тени для век, красят волосы в чёрный цвет и носят в офисе чёрные кружевные манжеты. И это парни!

Конечно, они также люди, о которых абсолютно неизвестно, что они вытворят в следующий раз; сказать, что у них нет плана действий – всё равно, что сказать, что Культ Экстаза любит иногда повеселиться. Они склоняются к мелким культам личности, в каждом из которых есть глава-эгоист, стремящийся взять от жизни что-то новое. Они очень и очень быстро погружаются в неприятности с головой, а вокруг, чаще всего, нет никого, кто бы вытащил их. Если вы окажетесь рядом, спрыгните к ним и испачкайте свои руки ради этих детей. Традициям они, по большей части, не нужны, а нам всегда пригодятся дополнительные руки, когда большие мерзкие твари начнут слоняться в поисках проблем. Мало ли, бритоголовый панк, поющий песни, которые

заставляют всех цыпочек пускать по нему слюни, может оказаться инженером по акустическим субвокальным системам в Итерации X.

Орден Гермеса

Орден Гермеса, господствующая фракция формирователей реальности в Тёмные Века. Да, я хорошо их знаю. Если Эвтанатос напоминают Итерацию X, пропущенную через инвертор, то Герметики – отражение Итерации X в зеркале, левая и правая рука поменялись местами, но в остальном слишком похожие друг на друга. Там, где мы создаём царство технологий, чтобы сделать мир лучше для человечества, они используют сходные методы, но в мистических целях. Ах, да, и в целях их собственной маленькой элиты из королей-богов. Только посмотрите, какие порядки они установили для себя, по нескольку лет мурыжа своих Учеников, пока те не сдадут какой-нибудь взятый с потолка тест, предложенный их же наставником. И сравните это с приличной PhD программой, где аспирантов…а, забудьте это. Неудачная идея. Как я уже говорил – зеркальные отражения. Это природное сходство слишком часто порождает разногласия с Герметиками. Есть группы, которые могут двигаться к своим целям, пока мы движемся к своим (Толкователи Грёз, например), но невозможно «победить» и Герметикам и Итерация X. Это может стать ужасным конфликтом.

Выйдем из этой неловкой ситуации и взглянем на другую сторону этого конфликта. Хотя их бы хватил удар, прежде чем они бы признали это, Герметики претворяют технологии через все их божественные формы и странный, безумный мистицизм. Дом Тиг – эта компания скорее всего запрыгнет на борт и не попытается кинуть огненный шар в вашу голову просто за упоминание такой возможности, за ними тесно следуют остатки Дома Ветиджниус, как-то так, чьи работы чертовски впечатляющи, а некоторые из них когда-то давно использовались Мастеровыми. Возьмите их подход к алхимии, дайте его одному из лучших химиков-теоретиков, и они смогут принести друг другу немало пользы, если не обращать внимания на докучливую абсолютную разницу в происхождении обоих. Бывают моменты, когда я хочу, чтобы Орден Разума не был бы столь жёстко настроен против мистицизма, а Герметики были бы на нашей стороне. Ну, не было гвоздя…

Сыны Эфира

Давайте перейдём к Эфиритам. Я не буду вопрошать: «Почему они с Традициями?» Я знаю, почему они с Суеверами – потому что большая часть их технологий опирается на теорию реальности «если я захочу этого достаточно сильно, то это случится», в соответствии с которой действуют многие шестилетние дети. Короче говоря, эти парни все жилы из меня вытягивают. Вместо того, чтобы вкладывать усилия в изучение настоящей науки, они играют с оргонными генераторами, лучами Тесла, вибрационным резонансом эфира и пирамидами-антеннами. Они предпочитают извергать поток лженауки, вместо того, чтобы давать людям настоящие инструменты для жизни. Конечно, есть

причина, по которой они опасны. Дайте Среднему Джо выбор между настоящей наукой, которая требует некоторых самоотверженности и усилий для её изучения и применения, и безумной лженаукой, которая обещает быть, пока вам везёт, простой и быстрой, и Джо отвергнет лженауку прежде, чем вы моргнёте, но только если он действительно занимался своим образованием и понимает, что что-то из ничего можно получить только в комиксах. Никто не знает число людей, которые могли бы иначе стать прекрасными членами нашего сообщества, если бы их не втянули в какой-то безрассудный план.

С другой стороны, далеко не все они плохи. В лагере Эфиритов есть немало достойных для подражания людей. У них полно энергии и желания делать правильные, в их представлении, вещи, и я действительно ценю это. Кое-кто из них очень напоминает сражающихся со злом персонажей из дешёвых романов 1930-х с романтическим действием и машинами из латуни и стекла. (К сожалению, силами зла обычно становится Технократия, поскольку они ошибочно принимают наши проекты за Злобные Планы.) Некоторые из них лишь примерно в двух аудиторных часах от того, чтобы стать Итератором или каким-нибудь другим Технократом. Они роются вокруг современной науки, лишь немного выходя за грань. Мой начальник в Технотике хвастался своей полной коллекцией «Парадигмы», выходившей более 20 лет, которая изменилась за последние 20 лет, так что ясно, что не все из нас считают, что они живое оскорбление Науки. В общем и целом, вам следует принимать Эфиритов такими, какие они есть, потому что большинство из них – уникальные существа. Будьте осторожны с ними, но в эти дни лучше всегда быть открытым для контактов, а то вдруг получится найти друзей, когда в них нуждаешься.

Вербена

Ой. Этот народ заставит вас полюбить стиль Ордена Гермеса и сдержанность Небесного Хора. Если вы искали сборище спятивших поклонников Одина, перемазанных кровью подражателей Детей кукурузы и мудаков-друидов, считающих отрезание людям голов для игры ими в футбол прекрасным времяпровождением, то поздравляю – вы нашли их. Если вы наткнётесь на всего лишь ньюэйджевскую ведьму, то вежливо улыбайтесь, уговорите её переспать с вами (с ними это просто) и сваливайте прежде, чем она начнёт нести чепуху о Великом Ритуале, потому что вам попался самый безобидный экземпляр из всей озлобленной массы. Помимо Хрустальных мозгов у Вербены есть люди с всерьёз нехорошим подходом. Они не любят нас, и как Технократов и как Итераторов, потому что они считают, что машины – это великое и ужасное пятно на Матери-Земле, и его следует очистить огнём, кровью и обилием мучительной боли. Эта боль, конечно же, забронирована для тебя и меня, ведь мы Великие Осквернители человеческого тела и души. Как смеем мы создавать города и эти нечистые вещи, называемые инструментами! Бессердечные мы ублюдки.

Как и в случае с Экстатиками, очень сложно найти что-нибудь располагающее в этих уродцах. Во многих их группах просматривается решительное стремление к расширению прав и возможностей женщин,

которое я считаю хорошим, хотя я думаю, что лучше бы им просто найти нормальную работу. Они потрясающие целители; я однажды видел, как одна из них приделала обратно парню руку после того, как она оторвалась, но его приятель 20 минут спорил с нею, убеждая это сделать, так как она не считала его достаточно «чистым». Обычная традиционалистская чушь. В основном, лучшее, на что вы можете надеяться, если вы в какой-то глуши – что они не придут и не попытаются сжечь дотла одну из ваших лабораторий. К счастью, мы не часто видимся с Вербеной.

Адепты Виртуальности

Аааaа, АВ. Мои дорогие старые друзья и товарищи. Если бы они не были законченными дебилами, я бы до сих пор мог быть с ними. Клянусь, если ещё один гик-недоросток подойдет ко мне и начнёт трепаться о том, какой я отсталый, ведь я родился до того, как Сеть стала популярна, то я отправлю дронов сбросить зажигательные бомбы на его дом. Назвать эту фракцию бандой панков и преступников-молокососов было бы слишком большой похвалой. Я говорил это ранее, и без сомнения скажу это вновь – Итерация Х – это то место, куда приходят умные Адепты Виртуальности, когда вырастают. Мерзкие, помешанные на тринарных компьютерах мелкие отродья болтают на leet вместо того, чтобы заниматься тем, ради чего группа откололась в первую очередь – расширять возможности Масс с помощью информации, почти так же, как Итерация Х с помощью машин. Забавно, что старые кадры Адептов на самом деле так не думают, но поскольку они старше 20, им не достаётся ни капли уважения. Многие из старших – хорошие учёные, а может даже столь же «профессиональны», как некоторые из постоянных сотрудников Итерации Х; я тому прекрасный пример. Шпана же продолжает барабанить в наши системы безопасности, заваливать спамом наши системы, и вообще стараться быть настоящей занозой в заднице. В этом они, по большему счёту, вполне преуспевают. Другая их основная цель – заставить всех принять их маленькую виртуальную реальность, так, чтобы они были онлайн 24 на 7, подключённые, подстроенные и отрешённые. Всё движение этих нубов является чистым эскапизмом – бегством от реального мира, в котором вашу задницу порой надирают большие взрослые хулиганы, которым всё равно, насколько вы элитны. Мне оно кажется жалким.

Но ещё остались представители старой гвардии, упорно цепляющиеся за дело Адептов Виртуальности. Я переписываюсь по электронной почте со многими из них; кто-то из них – журналист, кто-то – официальный исследователь, а некоторые из них просто заинтересованные обычные люди, желающие потратить свои жизни наилучшим образом, узнавая как можно больше нового. Те, кто работают над распространением знаний о чём угодно, по-настоящему верны духу старой команды. Конечно, они тоже могут стать маленькой занозой в заднице, если вы попытаетесь удержать что-то в секрете, но иногда бывает полезно нести ответственность. Неприятно, но полезно. Если Адепты Виртуальности не возьмут под контроль разрыв между старыми компьютерщиками и «тринарные компьютеры это круто»

новичками, то, чувствую, я буду не единственным виденным вами Итератором с прошлым Адепта и сединой в волосах.

Все остальные

Далеко не всё умещается в красивые, аккуратные пакеты и имена Конвенций. Есть вещи столь безумные, что довольно бесполезно заниматься ими, кроме как в общих чертах и прикрывая глаза одной рукой. Иногда это не даёт вам рассмотреть их, а иногда это не даёт им рассмотреть вас.

Нефанди

Нет ничего хуже Нефанди. Если вы услышите, что один поблизости – закажите билет на самый ближайший рейс в самую дальнюю страну, до которой можно добраться, если только у вас не найдётся поддержки от ближайшей группы с реально большими пушками и кого-то достаточно искусного, чтобы вести переговоры по пунктам договора с самим Сатаной. Представьте себе человека, который отвернулся от всего хорошего и непорочного, и не заурядного эгоиста с манией величия, не кудахчущего «посмотри на меня, я злой!» позера, а серьёзно, искренне и полностью отрёкшегося от желания того, чтобы мир вообще существовал. Некоторые из архивов намекают на группу смутных фигур, которым, предположительно, поклоняются или служат Нефанди, и, честно говоря, это так меня пугает, что я не могу мыслить рационально.

Я лишь один раз коснулся того, что, как мне сказали позже, было Нефандусом. Это было прямо посреди Виртуальной Сети, в одной из самых густозаселённых торговых зон, и эта уродливая, мерзкая иконка охватила её и закрепилась, подобно пауку, прямо в центре этого места и, Компьютер мой свидетель, начала выпивать саму ткань этого чёртового мира. Но не это было самым пугающим. Самым пугающим был непритязательный серфер, который сидел почти незаметно под прикрытием кластера сменяющихся фреймов прямо у выхода основного канала. Всё это время здесь в Сети абсолютно все паниковали, а он просто стоял там. Я подошёл достаточно близко, чтобы услышать, как он напевал что-то, пока смотрел на происходящее. Это была всего лишь детская песенка. А потом он улыбнулся мне. Я убежал. Убежал, вышел из Сети, выключил компьютер и не заходил в Сеть целый месяц.

Я до сих пор в своих кошмарах слышу его пение.

У Итерации Х есть лишь один ответ на подозреваемые манипуляции Нефанди – полное уничтожение места воздействия и всего вероятно заражённого персонала. Это может показаться излишне жёстким, но эти ребята хотят проделать дыру в ткани пространства-времени и трахать Вселенную, пока она не истечёт кровью до смерти. Для уничтожения Нефанди вы даже не будете наносить ядерный удар с орбиты; сомневаюсь, что этого будет достаточно. Вы принесёте бомбу лично.

Мародеры

Нефанди – зло. Мародеры же просто странные. Вы, возможно, встречали кого-то, кто своего рода перегорел из-за стресса, вызванного учёбой, работой или ещё чем-нибудь. Вам знаком такой тип людей. Они, похоже, больше не связаны с реальностью так же, как остальные. Ну, представьте, что вы застряли в этом состоянии навсегда, а людям вокруг приходится принимать вашу искажённую Вселенную, пока вы рядом. Вот примерно такими мне обычно кажутся Мародеры. Они как будто живут во сне или кошмаре и не могут пробить или выцарапать себе путь наружу, а может, они уже больше этого и не хотят.

В архивах есть целая куча довольно хорошо описанных встреч с Мародерами, происходивших на протяжении многих лет. Если какое-то слово и способно описать их, то это слово «случайный». Не просто «случайный в определённых пределах», а абсолютная, безумно дурацкая случайность на грани человеческого воображения. Некоторые из них настолько тонко искажены, что вы почти решите, что сможете установить с ними контакт, а некоторые настолько далеко зашли, что живут в совершенно другом мире, даже когда стоят рядом с вами. Конечно, если рядом с вами окажется Мародер, то вы, скорее всего, это поймёте по текущей вверх воде и уткам с плакатами, на которых написано «Кря, кря».

Политика всей Конвенции относительно Мародеров: избавьте их от страданий, если сможете. Поскольку они представляют собой угрозу, то, думаю, это будет самым лучшим решением для них.

Вампиры

Спорим, вы думали, что вампиры не существуют. А вот и не верно – они есть. Мы не пытаемся объяснить их, мы просто останавливаем их, когда они выходят из-под контроля. Оставим Биоинженерам выяснять, как могут существовать трупы, сосущие кровь и швыряющиеся машинами, наше дело – опрокидывать их, когда они встают. В большинстве случаев Пиявки предпочитают не привлекать внимания и играть в свои маленькие кровавые игры, но иногда появляется кучка вампиров, которая начинает поднимать достаточный шум, чтобы заставить нас заняться ими. Некоторые из них способны на довольно странные вещи; когда они рядом, всегда держите под рукой свои зеркальные очки или же они загипнотизируют вас, и вы станете жертвой. Некоторые способны на ещё более странные вещи. Всегда изучайте ваши цели, прежде чем соберётесь поиметь их.

Самое прекрасное зрелище, что я видел со времени присоединения к Технократии – архивная съёмка, взятая прямо из специально оборудованного силового костюма «Мартинез», участвовавшего в облаве на гнездо этих кусак. Пиявки висели на его руках, цеплялись за его ноги, они были везде, но пилот просто продолжал продвигаться глубже в гнездо, бывшее в каком-то подземном гараже. Кровососы с ним просто ничего не могли поделать. Там была съёмка крупным планом того, как мертвяк ломал свои клыки о руку костюма, пытаясь укусить её, пока пилот не раздавил череп твари. Внезапно изображение закрыла белая мгла, а когда оно очистилось, костюм стоял в одиночестве посреди кольца из обуглившихся и испепелённых тел. Похоже, огнемёт, установленный на плече, работает чертовски хорошо.

Когда на поддержку пришёл «Алансон», «Мартинез» отправился наверх, разбрасывая повсюду огромные сгустки пламени. Это было похоже на Рождество в аду.

Пиявки могут выдержать многое. Не пытайтесь бить их или рубить. Ублюдков убивает солнечный свет, и иногда ультрафиолетовые лазеры с Примиевой накачкой, но лучше используйте огонь – он всегда под рукой, и днём и ночью. Технократия изначально была создана, чтобы стереть подобные угрозы с лица Земли. Может, нам сейчас и не хватает ресурсов, но мы помним о своём долге.

Оборотни

Вот ещё одна жуткая экстренная новость: существует такая штука, как оборотни. Они огромны, опасны, недоброжелательны и не любят, когда люди, подобные нам с вами, бегают по лесам и оскверняют эти места, вдыхая их здоровый чистый воздух. Порой они хуже Вербены. Если ваш домашний ротвейлер трёх метров ростом и очень, очень злобный, то у вас есть небольшой шанс суметь выгулять одного из этих ходячих ковриков. Мы не часто видимся с ними, и вы должны быть чертовски рады этому, потому что они охотятся стаями, а ещё они подлые ублюдки. Никогда не знаешь, когда они выкинут какой-то странный трюк и половина вашего оборудования выйдет из строя.

Так же как и с вампирами, не пытайтесь сходиться врукопашную с меховыми ковриками, если вы не терминатор, одеты в «Мартинез», или хотите совершить самоубийство. В основном получается последний случай, даже если вы относитесь к одному из предыдущих. На случай, если вам когда-нибудь попадётся одно из этих чудовищ, а вы, скорее всего, больше никогда о них не услышите, просто запомните, что огонь – это плохо для всех, и до сих пор ещё не решено, действительно ли примиевое оружие так же хорошо, как и серебро.

Феи

Хотя некоторые парни в лабораториях довольно гламурны, и несмотря на замечательный и неизменный поток горячего лесбийского секса с канала Т3, я не могу сказать, что когда-либо лично встречался с феями. Архивы не дают по ним ничего определённого, но есть кое-какие упоминания о своего рода паразитическом организме, который присоединяется к хозяину и питается тем, что может являться определённым набором нейротрансмиттеров, образующимся во время фазы быстрого сна и в процессе творческого мышления. Из-за таких вещей у меня мурашки текут по телу. Ведь что может быть более творческим, чем учёный за работой? Можно подумать, что Технократические лаборатории должны кишеть этими мелкими засранцами.

Я понятия не имею, есть ли даже у этих существ тела, и уж тем более, как прихлопнуть их. Если у них есть плоть, то их можно застрелить, сжечь огнём или лазером. Если эти способы не работают, попробуйте ударить их холодным железом. У нас ведь его должно быть полно вокруг, верно?

Привидения

Привидения – это, скорее, дело Покорителей Бездн, и сейчас я расскажу, почему. У них есть куча теорий – на самом деле, набросков теорий – эффектов субквантового резонанса, возбуждаемого энергетическими структурами. Любыми энергетическими структурами, например, центральной нервной системой. Вы порождаете резонанс, а эхо от него остаётся, даже когда источника энергии больше нет. Для меня это звучит дико, но мне вообще не нравится идея существ, которых нельзя увидеть или почуять, или выявить, скрытых вокруг меня, пока я моюсь в ванной. Однако, призраки всегда были частью человеческой мифологии, и мы видели достаточно странной хрени, чтобы догадаться, что мы понимаем не всё происходящее.

Как же нам разобраться с эхом какого-то мёртвого парня? Одна маленькая группа исследователей, работающая вместе с группой Покорителей, пытается собрать что-то, использующее соединённые потоки частиц и античастиц, но я не имею ни малейшего представления, сработает ли это. Возможно, один из этих рабочих блоков излучателей просто взорвётся при первом же включении.

Заключение

Ну, вот и всё. Я за раз обрисовал, как смог, то, откуда мы пришли, где мы сейчас и куда мы идём. Знаю, в рассказе есть дыры, сквозь которые можно пролететь на самолёте С-48, но к вашим услугам вся остальная часть архива. Наслаждайтесь. Учитесь на трудах других. Превратите себя в инструмент, через который ваша воля сможет влиять на реальность.

В конце концов, разве не поэтому мы здесь?

Уильям Альбакастл (Вилли Пит)
Времявращатель, Technica, Атланта, Джорджия

Цикл 2:
Программный код

Теперь вы всё знаете. Так как же сюда попасть? По словам Традиций, каждый Итератор проводит четыре года в адском учебном лагере, получает встраиваемый в него постоянно присматривающий компьютерный чип и хорошо зажарившиеся от маленьких славных сеансов психологической обработки мозги.

Это, в какой-то мере, близко к правде. Итераторы действительно проходят через своего рода учебный лагерь. Он называется техподдержкой. Вы когда-нибудь слышали вопросы, которые ей задают люди? «Я положил мышку на пол и стал нажимать на неё ногой, как на педаль швейной машинки, но она теперь ничего не делает.» «Так, я положил мышь на экран туда, куда мне надо, теперь кликать?» «Почему так трудно вытаскивать диски из этих жёстких пластиковых упаковок и почему они никогда не работают как надо?» Этого достаточно, чтобы свести с ума самых Просвещённых мужчин и женщин. Любой, кто пережил всё это, заслуживает шанса на Просвещение.

Организация Итерации

Вернёмся к серьёзным вещам. Итерация Х функционирует, как – избитая метафора – хорошо отлаженный механизм. У каждого новобранца и агента своя конкретная роль и место в организации. Это не просто привычка; работа Технократии настолько важна, что ошибкам, превышению обязанностей и неэффективности просто нет места.

У основания пищевой цепи находятся пролы. Вообще-то, этот термин немного не одобряют, тем более, что у многих молодых Просвещённых оперативников всё ещё есть непросвещённые соотечественники, с которыми они ходили в школу и которых они считают друзьями. Этому низшему эшелону достаётся, как и ожидалось, уйма тяжёлой работы. Люди этого уровня – это обычно работники, чернорабочие, солдаты и пехота. Это широкий спектр. С одной стороны, они включают в основном надёжных, но бесталанных материаловедов, химиков, металлургов и конструкторов. С другой стороны, они также включают людей, являющихся опорой Конвенции в вопросах, касающихся войны – получатели всех технологий, оружия, и взрывающихся вещей.

У пролов редко есть какие-то ещё обязанности помимо основной работы или какие-то знания, чтобы принимать всё происходящее как само собой разумевшееся. Им это не нужно. Если лаборатории, полной химиков, поручить работу над химически упрочнённым соединением, они создадут это химически упрочнённое соединение, получат свою зарплату, и уйдут домой в неведении. Аналогично, отряд первоклассных

солдат на службе особого правительственного оперативного подразделения просто следует приказам. Нет необходимости, чтобы к ним просачивалось какое-то особое знание. Зачастую, люди на этом уровне даже не осведомлены о нашей Конвенции или Технократии. Они могут подозревать, что наверху происходит нечто большее, но у них почти или вообще нет никакого доступа ко внутренней работе над ожесточённой борьбой за реальность. Типичный прол даже не в курсе существования магии, нежити, духов и прочей подобной бурды – он просто выполняет инструкции сверху. Это помимо нормальной жизни; эти люди не Массы с полностью промытыми мозгами с какой-то конвейерной линии. Им, скорее, просто повезло работать в интересах Итерации X, либо благодаря непосредственному влиянию и трудоустройству, либо через следование собственным соответствующим интересам.

Пролы, непосредственно участвующие в боевых действиях – солдаты – нередко имеют при себе и используют специальное оборудование, выданное Конвенцией. Эти солдаты не обычные полицейские и рекруты. Зачастую они представляют собой отборных, но низкого ранга контрактников, следующих приказам; представьте себе рейнджеров или другие подобные элитные силы. Их офицеры, как правило, это вышестоящие лица, более явно служащие Конвенции. Стычки с дышащими огнём и порождающими монстров Исказителями обычно списывают на «секретные правительственные миссии против террористов и генетических экспериментов» или просто « галлюцинации, вызванные контузией».

Выше обычных людей находятся Опоры, происходящие из недавно Просвещённых или из посвященных выдающихся граждан. У Опор есть особые таланты, позволяющие им выполнять специфические обязанности для Конвенции. Из-за своих талантов, Опоры зачастую должны хоть немного знать о том, что происходит, но много знаний им совсем не обязательно. Им не видна вся картина, но, по крайней мере, они могут задать пару вопросов и у них есть шанс на правду.

Опоры – руки Конвенции. В то время, как пролы часто выполняют задания Итерации X, действую согласно плану и не вникая в суть дела, у Опор есть кое-какая свобода действий в выполнении заданий. Группе химиков-пролов могут поручить работу над конкретной формулой, а перед их руководителем-Опорой просто поставят задачу придумать новые и полезные химикаты для боевых или медицинских применений (или керамику, или что угодно ещё).

Боевые Опоры – это офицеры Итерации X: киборги, бывалые солдаты и Просвещённые санитары с чипами в плечах. Такие отряды означают для Традиций и Исказителей Реальности самые опасные стычки. Опоры обычно знают достаточно, чтобы осознавать опасность Исказителей и признавать возможность существования «проявлений психоники, межпространственных аберраций и неподдающихся классификации феноменов». Это не значит, что они верят в магию – но они всё же признают, что наука Технократии может быть лишь одним из способов смотреть на вещи. Несмотря на это, Опоры уже настолько хорошо подготовлены и образованы, что идея беспорядочной магии, исповедуемая Традициями, является для них ничем иным, как ужасающе опасной мыслью.

Опоры-учёные обычно специализируются в одной определённой области. В пределах этой области Опора ожидаемо демонстрирует высокий уровень компетентности и использует свою личную свободу действий в деле продвижения к целям Итерации X, в дополнении к следованию приказам. Конечно, они не всегда приходят как «приказы». Если вы работает на компанию, и ваш менеджер проектов говорит вам сделать что-то, то вы это делаете – ведь это ваша работа, тем более, если вы понимаете, что ваши коллеги и менеджер проектов – одни из тех немногих людей в мире, с которыми можно работать и которые действительно понимают, чем вы занимаетесь.

Над Опорами стоят Инспектора, отвечающие за широкий круг вопросов, связанных с Конвенцией. Инспектора, как высокопоставленные члены Итерации X, следят за расходами на текущие задачи, исполнением и соблюдением Графика, а также планом обучения нижестоящих членов Конвенции. Инспектора, по сути, это своего рода «совет» Итерации X – какой уж получился. Для группы учёных с самыми разными специализациями, размещённых по всему миру и лишь иногда контактирующих друг с другом, это мало что значит.

Так чем именно занимаются Инспектора? Ну, они обсуждают далеко идущие планы и цели. Они собирают отчёты Опор и Отрядов и решают, что достигнуто важного, когда и как. Они выясняют, какие исследовательские программы необходимо подтолкнуть и кто заслуживает переназначения. Иногда они держат связь с другими Конвенциями, делая перекрестные отчёты и сохраняя другие группы довольными.

В целом, Инспектора довольно хорошо осведомлены о происходящем. Им известны грязные секреты Технократии – подлинная история мира (если, в основном, не замешан НМП), «магия» Традиций и возможные проблемы, связанные с Графиком и внедрением науки в человечество. Однако, из-за их широкого взгляда на вещи, они склонны к отдалению. Иногда это приводит к причудливым заданиям или случаям, когда старики-интеллектуалы решают осуществить политику, бессмысленную для реального мира – вроде школьных ваучеров. (Да, скоро они начнут действовать. Заставь школы конкурировать единственной имеющейся у них валютой — оценками — и что они сделают? Они будут ставить «пятёрки» всем без разбора, ведь иначе никто не отдаст в школу ребёнка, и она не получит финансирования.)

До Шторма Измерений, этого бардака и использования «Операции Рагнарек», у Конвенции был ещё более высокий уровень власти. по идее, Компьютер также издал множество указаний. Даже те, кто не принадлежал к Культу Машины, подчинялись им; чёрт, Компьютер должен быть почти непогрешим и сверхразумным, так что разумеется они им следовали. В наши дни без этого никуда. По большей части, это хорошо. Инспектора не обязаны так часто объяснять свои расходы и программы Контролю. Это расширение свободы действий означает больше программ, влияющих на текущие события в реальном мире, и меньше погонь за воображаемыми обидчиками 200-летних кибернетически поддерживаемых мозгов в колбах. Результат? Итерация X немного сократила программы, связанные с Погромом, уменьшила бюджет оружейных разработок и вновь сконцентрировалась на том, что,

как утверждает сама Конвенция, она делает лучше всего: создание полезных инструментов для расширения возможностей всех людей.

В каком-то ином измерении находятся призрачный Контроль и Компьютер. Эти двое обладают примерно равным авторитетом в Конвенции – значительно ослабевшим в эти дни. Хотя в теории Контролю и Компьютеру предполагается быть сверхинтеллектуальными и величайшими мастерами долгосрочного планирования, на практике же они не особо представляют происходящее в реальном мире. Время от времени пробивается сообщение от них, либо на подпространственной несущей волне, либо на корабле Покорителей Бездн. В таких случаях лучше вмешаться Инспекторам и не раскрывать, кто служит глазами и ушами Контроля. Они также ответственны за окончательное одобрение Графика, и, следовательно, за весь план искоренения проблемы исказителей и ускорение раскрытия полезных технологий человечеству. Однако в современное время такие сообщения редкость.

Покупка товаров

Никто не попадает в Итерацию X просто так. Хотя то, что любой может стать Просвещённым – правда, степень в продвинутой инженерии и науках не получают легко и быстро. Становление полностью верным и настоящим Итератором требует труда и учёбы.

Это одно из преимуществ нашей Конвенции перед Традициями. Традиции в отчаянии пытаются завербовать любые возможные отбросы – даже преступников, сумасшедших и непроходимых тупиц. Итерация X согласна только на лучших. Не имеет смысла брать людей, которые даже свою жизнь улучшить не могут, если наша цель – улучшение качества жизни всех людей.

Итераторы в большинстве своём должны обладать как минимум двумя из трёх следующих черт, чтобы пройти отбор, собеседование и предварительную подготовку:

Дисциплинированность. Небрежный Итератор ничего не доводит до конца, создаёт неработающие инструменты, не способен идти в ногу с новейшими технологиями, и, по существу, никому не принесёт пользы. Это не означает, что Итераторы не могут быть индивидуалистами или мечтателями. Но когда времени почти нет, Итератор должен суметь пожертвовать своим сверхурочным временем и посвятить делу всю ночь. иногда проект надо закончить *сейчас*, и с этим ничего нельзя поделать. И само собой разумеется, что любой Итератор, который скорее всего будет участвовать в бою, ни в коем случае не должен давать слабину.

Образование. Не стоит тратить время на того, кто не знает даже простой алгебры. Бывают редкие исключения, но большинство Итераторов должно быть способно понимать теории, стоящие за инженерией, компьютерные науки, теорию вероятностей или хотя бы достаточно хорошо притворяться, что понимают. Это всё подразумевает образование. К счастью, высшее образование сегодня играет важную роль во многих странах. Однако, оно ещё и тонкая форма дискриминации. Высокоталантливые личности иногда могут получать покровительство и стипендии, чтобы увидеть, станут ли они хорошими Итераторами после окончания университета.

Дух товарищества. Может, техногикам и сложно найти кого-нибудь для секса, но в своей стихии они определённо преуспевают. Конкуренция может быть жёсткой, но все понимают друг друга. Это важный элемент хорошо отлаженного механизма. Итераторы должны уметь работать в команде, совместно вести научные исследования и эффективно взаимодействовать. Аутсайдеры и одиночки редки, если не считать типов вроде охотников, убийц, дронов и киборгов. Изо дня в день сдавайте ваши отчёты, публикуйте ваши работы и работайте вместе с коллегами над важными проектами.

Принятие в конвенцию и ЦУИ

С начала 20-го века Итерация X использовала ЦУИ – Цифровой усиливающий имплант – как своего рода «обряд посвящения». ЦУИ присоединял к своему владельцу компьютерный сопроцессор, но для размещения требовал удаления области мозга. Итераторы обычно удаляют области, отвечающие за моральные суждения – впервые это было предложено 250-летним Мастером Итерации X, желавшего, чтобы у его учеников не было угрызений совести при выполнении его порой сомнительных указаний, и позже поддержано Компьютером.

К 21-му веку, с приходом Шторма Измерений и связанных с ним проблем, многие молодые Итераторы пришли к пониманию, что ЦУИ является неприемлемым решением и очевидной проблемой. Одни Итераторы отказывались от ЦУИ, несмотря на очевидное преимущество наличия в голове компьютерной сети и прямо связанного с мозгом улучшения. Другие работали над такими способами улучшения ЦУИ, чтобы он оставлял мозговые центры пациента нетронутыми.

Очевидно, что до 2000 года у подавляющего большинства Итераторов был ЦУИ. После 2000 их количество резко падает до, возможно, где-то между 50 и 60 процентами от Конвенции. С введением УЦУИ (см. с. 74), большинство Итераторов в течение года переходят на новую модель и используют нейрорегенеративные методы Биоинженеров, чтобы восстановить вырезанные части мозга. В результате, многие члены Конвенции соединены с компьютером без потерь нормальных функций мозга, а некоторые с ЦУИ никогда и не сталкивались. Редко кто оставил старые имплантаты. Это делают из-за привычки или личных предпочтений, но это «старая гвардия» всё больше презирается остальной частью Конвенции, которая не видит оснований полагаться на устаревший и потенциально опасный инструмент, когда доступна его лучшая версия.

Техподдержка

Серьёзно – техподдержка действительно один из основных путей, которыми Итерация X находит новых рекрутов. Эта работа требует глубоких знаний, безграничного терпения, хороших коммуникативных навыков и способности решать проблемы при ограниченной информации. Это также и замечательная комбинация дисциплины и интуиции. Специалисты техподдержки могут начинать как невольные пролы, помогая устранять неполадки на местах. Те, кто набрался достаточно опыта, проходят специальные учебные курсы и продвигаются по карьерной лестнице. Лидеры команд техподдержки иногда выигрывают стипендии и занимаются потом разработкой.

У техподдержки есть ещё одно большое преимущество – любой, кто так основательно учится диагностировать и ремонтировать технику, узнаёт методы и приёмы снижения числа возможных проблем и быстрого их устранения. Это, в итоге, сполна оправдывается, когда имеешь дело с привередливым экстраординарным прибором. Происхождение из техподдержки может помочь Итератору ловко разобраться с «недокументированными особенностями» нового железа и софта.

Стажёры

Второй возможный путь проходит через стажировку. В отличие от техподдержки, они работают в лабораториях. В основном они полируют станки и помогают. Не самое чарующее занятие, но это шанс чему-то научиться. Те, кто демонстрируют реальные способности и достижения, могут остаться на работе, чтобы в конечном итоге стать частью Конвенции.

Стажировка требовательна, потому что на ней редко хорошо платят и часто приходится конкурировать с другими стажёрами, чтобы привлечь внимание. Это всё же что-то вроде современной версии ученичества. Вы приводите кого-то, чтобы он узнал, что к чему, и он помогает с тяжёлой работой в лаборатории, пока учится. Если он кажется перспективным, то вы увеличиваете свой авторитет среди коллег благодаря помощи в обучении начинающего гения. Надейтесь только, что он не будет бороться с вами за вашу работу.

Солдаты

Итерация X также нуждается и в солдатах. Хотя Новый Мировой Порядок запустил свои когти в правительство, кто-то же должен испытывать всё новое оружие и проводить в жизнь политику, определённую Контролем и высокопоставленными Технократами. У других Конвенций могут быть свои агенты, но у них не будет сырой огневой мощи инструментов Итерации X. Поэтому, со времён Мастеровых Итераторы обучали и оснащали солдат, а не только учёных.

Солдаты – это именно те, кем они являются, т.е. специалисты по сражениям. У них редко есть какая-либо продвинутая техническая подготовка, кроме необходимой для использования выданных предметов. Для них существует немного возможностей для продвижения. Лучшее, на что можно надеяться – это повышение на должность офицера, и возможность вести, а не следовать. Зачастую, солдаты получают не столько новые знания, сколько новые улучшения. Происхождение таких рекрутов может различаться от солдатов-добровольцев и специальных агентов до киборгов с психотическими расстройствами, восстановленных после несчастного случая и нуждающихся в психологической отдушине. Эй, если это помогает им чувствовать себя лучше и продвигает График, то всё хорошо.

Аутсорсинг

В редких случаях появляются уже обученные или Просвещённые специалисты и перебираются в Конвенцию – например, перебежчик из Адептов Виртуальности. Перспективы у этих людей весьма нерадостные. Им мало доверяют. Так что, чтобы произвести

впечатление, им остаются дисциплинированность и образование. Тому, кто ничего не может предложить, но хочет вступить в клуб со всеми его преимуществами, намекнут, чтобы он улучшил своё резюме. Перевестись сюда для постороннего возможно, но это далеко не просто. Ведь есть сомнения в его лояльности, компетентности и способности ужиться с бывшими врагами.

Что ещё хуже, внешний персонал зачастую требует значительного переобучения. Та ещё проблема. Новый Мировой Порядок обычно проводит своего рода обработку, которая может занять немало времени, а иногда и разрушить психику новичка. Если вы думаете, что расспрашивать несклонного к этому человека сложно, то попробуйте сделать это с тем, чей разум разрушен. Зато, к счастью, те, кто прошли через это, никогда не изменяют. После того, как они прошли это лёгкое испытание на верность, они не хотят даже представить себе, что их будет ожидать за измену.

Смена подразделений

Хотя это и не невозможно, Итераторы, некогда полностью утверждённые в должности, редко переводятся. У студентов полно возможностей. Выберете себе любую профилирующую дисциплину, и после выпуска это будет тем, чего вы будете придерживаться на вашей работе.

У образованных студентов нет особых проблем со сменой мировоззрения. В конце концов, Итерация X следует довольно однородному идеалу. А переместиться в другую исследовательскую лабораторию, изменить проект, установить новые приоритеты – не такое уж и большое дело. Чёрт, да учёные постоянно увольняются. Иногда у вас нет другого выбора, кроме как найти новую работу.

Однако, если вы не изучали книги, то вы оказываетесь в мире, полном дерьма. Что делают с солдатом, который потерял волю с борьбе? В него вставляют чип. Ладно, Конвенция теперь обычно не настолько жестокая. Так ведь? Так? Эй, они ведь получают протезы, когда теряют конечности в бою. Так что непохоже, что Итерация X полностью лишена сочувствия.

Принятие

С того времени, как вы попадаете сюда, работа становится для вас всем. Ни для кого не секрет, что существует мало Итераторов, у которых есть жена, дети, или которые балуют себя длинными отпусками. У них просто нет времени на это (к тому же, многие из них ненавидят детей). Честно говоря, работа Итератора никогда не заканчивается. Всегда есть ещё один проект, который, согласно Графику, надо продвигать, ещё один Исказитель, которого надо сокрушить, ещё одна раздражающая политическая игра. Этого бы хватило, чтобы закричать от разочарования – если не считать того, что оказывающие давление личности зачастую хотели бы этого.

Молодые и наивные новички часто ошибочно думают, что их работа на Конвенцию (если они осознают её как таковую) состоит в том, чтобы просто корпеть над проектом до его завершения, а потом перейти к следующему. Не так всё просто. Бюджеты сокращают. Дедлайны передвигают. Технические условия изменяют, отменяют, потом опять

возвращают старые. Руководство проекта меняется, и управленческий стиль меняется вместе с ним. Помехи от ренегатов-Традиционалистов могут выкинуть весь проект в окно – и мало что может деморализовать стажёра сильнее, как зрелище того, как весь эксперимент по теории плазмы дестабилизируется и терпит крах, потому что какой-то заблуждающийся уродец, не способный запрограммировать даже свой видеомагнитофон, провозгласил его оскорблением для своего маленького мира фантазий.

Плюсом является отсутствие недостатка вакансий. Солдаты – это хорошо подготовленные боевые машины. Армия не позволит себе упустить хорошо подготовленных боевых машин; такая подготовка стоит больших денег. Любому пехотинцу, любящему свою работу, гарантируются 10 законных лет работы, ещё 20 лет канцелярской работы, а потом оплачиваемая отставка или пенсия штабного офицера. Это для тех, кто не демобилизовался из-за травм. У многих лучше качество жизни, благодаря медицинским имплантатам, принимаемые ими как само собой разумеющееся: фильтры токсинов, заменённые органы, системы восстановления – все они очень удобны на поле боя, а также делают солдата долгоживущим, здоровым и крепким.

У образованных технических специалистов также нет проблем с недостатком вакансий. Да, ИТ-индустрия проходит через взлёты и падения. Рыдайте, Адепты Виртуальности. Итераторы не только ИТ-наёмники; они инженеры, проектировщики и математики. У каждого университета в мире есть какая-то своя программа по высокотехнологичным разработкам, в которой пригодится кто-то, кто может создать лучшую машину, написать более компактный код или сделать электронный чертёж. Покажите им немного Просвещённой науки и…Бам! Вы сразу же получаете должность.

Неудачи

Ах, да…надо сделать одно маленькое отступление. Обучение в Итерации X может быть довольно напряжённым. Оно включает очень много учёбы, довольно жёсткий график и, возможно, убийственную боевую подготовку. Не все добиваются в этом успеха. Но жизнь тех, кто не прошёл отбор, необязательно плоха. Ведь каждый инструмент должен быть на своём месте и заниматься соответствующим делом, верно?

Студенты, стажёры и профессора, не добившиеся в обучении успеха, или перегоревшие, обычно «подталкиваются» к немного менее требовательной обычной карьере. Эти люди могут какое-то время оставаться на связи с Конвенцией. Они недостаточно осведомлены, чтобы получить какой-либо реальный статус в ней, но время от времени к ним заглядывают, чтобы проверить их исследования или дать подсказку или намёк. Иногда к концу жизни у прежде выгоревших проявляется последняя сильная искра вдохновения. Это стоит того, чтобы оставить их в списках, вместо того, чтобы просто вышвырнуть их.

С пехотинцами немного сложнее. У неудавшегося пехотинца, по определению, есть некая неразрешимая проблема, препятствующая боеспособности. Так как Конвенция может исправить большинство физических проблем, это означает либо психологическую проблему либо…да, пожалуй, и всё. Солдат не может сражаться, или слишком любит бой, или просто слегка спятивший. Всё то, за что увольняют из

армии за непригодностью. У солдата с такой проблемой есть два варианта, и предложат ему выбор или нет, зависит от того, насколько его разум ясен и устойчив. Первый – это принудительное увольнение. Увольнение из-за непригодности плохо помогает при поиске работы, но это лучше, чем сумасшедший дом. Пехотинец продолжает жить своей жизнью, но он обычно лишается всех своих боевых аугментаций (кроме простых протезов) и подвергается обработке, удаляющей воспоминания о необычных инцидентах. Второй вариант – полное превращение в HIT. Мозг солдата становится частью ядра, обеспечивающей некоторые стимулирующие функции для, по большей части, кибернетического тела. Обычно этой участи подвергаются люди с расстройствами психики и мышления. Это проявление милосердия. Это позволяет бионическим модификациям убрать или перебороть многие неврологические проблемы; солдата может контролировать компьютер или же помогать ему в принятии решений и анализе. Таким образом, у пехотинца есть хотя бы шанс прожить жизнь с пользой. Некоторые обладатели умственных расстройств сознательно выбирают этот вариант вместо продолжения существования в качестве ментальных калек – а именно те, кто ещё способен осознать своё состояние.

Построение планов

Учитывая эффективные управленческие техники Конвенции, можно предположить, что межличностные отношения здесь далеко не проблема, которой они обычно являются в академических кругах. Меньше предательств – больше взаимопомощи, верно? И да, и нет.

Как показал Синдикат, 100-процентно эффективная бюрократия чертовски Парадоксальна. Нет управленческого стиля, способного устранить все проблемы из системы. Возможно, это связано как раз с тем, что делает людей управляемыми. Понимаете, это всё благодаря страстям, побуждающим людей что-то делать. Вас надо полюбить проект, чтобы по-настоящему работать над ним, или разозлиться на что-то, чтобы с этим бороться. Но те же страсти могут заставить вас делать и глупые вещи, вроде саботажа чужого проекта или избиения вашего руководителя (вы просто тупой и жалкий мерзавец). Всё, что вы сделаете, чтобы уменьшить эти проблемы, по существу заглушит и эти страсти. Вы можете смягчить их – сделав людей больше похожими на рациональные машины – но далеко ли получится в этом зайти до того, как исчезнет тот огонь, что делает человека величайшим новатором?

Так что Итераторам по-прежнему приходится мириться с политикой. К счастью, это не настолько плохо, как могло бы быть. Итерация X не сосредоточена на политиканстве, в отличие от Синдиката и Нового Мирового Порядка. Ей, скорее, ближе борьба за гранты, исследовательские преимущества, дополнительных сотрудников и лучшие условия, проталкивание личных проектов и учреждение новых холдингов. Синдикат бдительно следит за своими ресурсами, так что каждому Итератору приходится оправдывать свои проекты и ручаться за то, что они стоят дальнейшего финансирования.

Внутри Конвенции это приводит к небольшим спорам и подхалимажу. Проектные группы обычно стремятся к сплочению. У каждого Отряда есть своя общая цель, так что все его члены направляют свои харизму и влияние на сохранение проекта Отряда и обеспечение его продвижения

вперёд. И нет лучше способа хорошо выглядеть, чем успешный и результативный проект.

Саботаж редок, но не является чем-то неслыханным. Тем не менее, Инспектора не одобряют такого рода растрат. Только самые неудачливые Итераторы могут на самом деле опуститься до вмешательства в чужие проекты. В конце концов, мы все в одной команде, верно?

Это ещё одно преимущество Итерации X над Традициями. Они имеют в виду именно его, когда говорят, что они вместе.

Влезание в неприятности

Нет ничего идеального. Некоторые люди просто не могут не создавать проблемы, а иногда чьи-то предубеждения или страсти по отношению к проекту берут верх над здравым смыслом (а иногда и ЦУИ). Если кто-нибудь в Конвенции напортачит, Опоры и Инспектора обычно делают ему предупреждение.

К мелким неудачам можно отнести случаи, как когда вы проваливаете важный эксперимент, модифицируете данные, или кричите и шлёте проклятья на Инспектора. Такого рода вещи плохо сказываются на вашей карьере, но обычно не приносит вреда Просвещенному прогрессу в целом. Да, Итератор за это может и не получить продвижение по службе или премию на Рождество, и это может повлечь некоторые неудобства. Иногда это означает перевод и понижение в должности. Это может также войти в досье. В очень редких случаях это приводит к краткому посещению Обработки.

К крупным скандалам относятся случаи, когда вы вредите другим членам Конвенции (стреляете в голову партнерам по лаборатории, разрушаете чужой эксперимент), взрываете и саботируете проекты Конвенции или продаёте её важные секреты. Это заслуживает очень скорого визита Чёрных Шляп и Зеркальных Очков, «конвоирующих» нарушителя на Обработку. Но Технократия не лишена милосердия. Тех, кто успешно прошёл Обработку, могут перевести на новое место работы, лишь с отметкой о прошлой ненадёжности. Это не так уж и плохо. Но их никогда не оставят на старой работе; слишком много возможных проблем со старыми партнёрами, нежелающими простить и забыть. Иногда такие серьёзные поступки могут заслуживать «увольнения». Это, друзья мои, означает тихое исчезновение в каком-нибудь чане Биоинженеров или у собирателя органов.

О, и что с теми, кто фактически продался другой стороне? Они ликвидируются посланными за ними Опорой или солдатами. Слишком опасно будет позволить Традиционалистам узнать, что у нас происходит; нельзя, чтобы секреты фирмы утекли. Вдобавок, это послание для остальных – *не скрещивайте команды.*

Методологии

Подобно всем многочисленным группам, Итерация X склонна самоорганизовываться в субкультуры, больше основанные на интересах и склонностях, чем расположении. Исторически сложилось так, что вне Конвенции, как друзьями, так и врагами, видели эти отдельные фракции как соперников. На само деле, трения и конкуренция между

фракциями довольно редки, потому что большинство их членов не думает о себе, как прежде всего членах Методологии («Я инженер, ты исследователь, он Статистик»). Чаще всего можно увидеть конфликт просто между отдельными представителями Конвенции. Очень сложно свести сотни очень умных, очень увлечённых, почти одержимых мужчин и женщин в одну организацию и не получить становящиеся серьёзной проблемой межличностные конфликты, но это именно то, что Технократия пытается сделать. Ничего удивительного, что это всё становится активной эквилибристикой, результаты которой иногда неминуемы.

Существуют четыре действующих Методологии, упоминаемые членами Конвенции. У трёх из них довольно долгая и связанная с другими фракциями история; четвёртую верхи иногда считают «малой» Методологией. Многие прото-Методологии существуют как сленговые термины и сложившиеся обращения; все нынешние названия были, в своё время, были просто удобными названиями для обозначения «всех таких же». Ничто не мешает будущим поколениям использовать обращения «Нанотехнологи», «Военно-промышленные технологи» или "Закупщики", за исключением того, что кто-то, обладающий властью, может работать над внедрением этих терминов в официальные документы.

Украшение своего дома

В определённых кругах (в частности, у Статистиков и Времявращателей), считается верхом достижений включить запутывающий жаргон в официальные отчёты, а если документ становится достоянием общественности, то это стоит дополнительных очков. Количество «оксида дигидрогена», найденного в воде, или «синдромов гравитационной заднеголовной инверсии», проскальзывающих в отзывах о сотрудниках, сделало такие прозрачные указания дешевле, чем включение Технократом «биологического аскетизма как ключевой процедуры в результате монетарной дисгармонии» в публичное уведомление о новом Пятилетнем Плане.

Иногда сложно определить, привнесены ли такие включения функционером, или же это просто речевые обороты.

Статистики

Многие статистики считают себя первой Методологией Конвенции. Но любой, кто на самом деле произнесёт это вслух, будет закидан за кощунство пенопластовыми стаканчиками, причём нередко всё ещё с кофе внутри. Спор о том, что человечество сделало раньше – создало огонь или смоделировало его – невыносимо раздражает.

История

У этой Методологии немного неудачное название. Более подходящим названием было бы «специалисты по моделированию», потому что именно ими являются Статистики, которые проводят большую часть своего времени, заливая числа и факты в огромные базы данных, и просеивая их на значимые экстраполяции, беспокоящие закономерности и отображения и отголоски будущих крупных проблем. Самые первые Статистики появились, когда первые люди начали кодифицировать и структурировать свои теории о жизни. Обратите внимание, это очень важный признак; кодификация и структуризация неизвестного позволяют использовать человеческий интеллект для понимания Вселенной. Именно этим занимаются Статистики, именно такова их конечная цель: понимание всего неизвестного.

Очень немногие Статистики смогли попасть в учебники истории, ведь это же так трудно – скрыть своё превосходство в области прогнозирования и моделирования от глаз спящих. Вполне возможно, что истории о великих провидцах, использовавших гадание на костях и других предметах, пишущих на странных языках и сопоставлявших ужасающе сложные астрологические карты, были, на самом деле, искажёнными историями о ранних Статистиках, а не о прорицателях и колдунах. Из-за расплывчатости сообщений об их способностях и методах, сложно сказать точно, но способность предсказывать будущее через изучение странных, невразумительных моделей, определённо вяжется с основной идеей Статистиков.

Деятельность

Невероятное изобилие, в последнее время, имеющихся баз данных и их всё возрастающая полезность частично обусловлено своевременными действиями Статистиков. Момент, когда первые компьютеры Масс обработали данные переписи населения точнее и быстрее людей, гарантировал дальнейшее включение компьютеров в повседневную жизнь. Статистики справедливо смотрели на это с большой гордостью. Известного становится больше, и ещё больше надо узнать и изучить.

Это взращивает другую ветвь древа Статистиков. Собрать эти данные недостаточно, надо воспользоваться ими, изучить их, заставить их каким-то образом работать, а иначе они бесполезны и нерелевантны. Такой подход настолько глубоко укоренился в исследователях, что термин «нерелевантные данные» стал внутренним жаргоном для слова «бестолковый». Из подобных вещей создаётся субкультура. Изучение

всей этой массы информации осуществляется, в основном, при помощи моделирования. База данных скармливается модели рассматриваемого явления, которая, как мы надеемся, ведёт себя так же, как и её реальный аналог, будь то демографическая модель запада США после освобождения следующей важной технологии из Пятилетнего Плана, или же чего-то более срочного, вроде осадков в Восточной Европе.

Из-за множества путей понимания, необходимых Статистикам, чтобы эффективно выполнять свою работу, большинство их членов разносторонни. Крайне необходимо, чтобы Методология Статистиков не была привязана только к клавиатуре. Помимо ожидаемых статистиков, аналитиков, программистов и разработчиков программного обеспечения, в Методологии есть множество опрашивателей, футурологов и прочих собирателей данных, а также психологов, социологов и просто инженеров. Единственной Методологией, конкурирующей со Статистиками в разнообразии, могут быть разве что только Времявращатели.

Конвенция

В целом, в Итерации X Статистики занимают большинство руководящих должностей просто потому, что они лучше всего подходят для планирования и прогнозирования. Мало кто оспаривает их авторитет, в основном потому, что многие больше заинтересованы в решении своих проблем и в своих проектах, чем в том, чтобы иметь дело со всей огромной организацией в целом. Напряжённые отношения между Времявращателями и Статистиками могут, однако, весьма накалиться на индивидуальном уровне, из-за возникающих время от времени разногласий в вопросах: в каком направлении необходимо двигаться группе и как достичь этой цели.

Во всяком случае, Статистики считаются слишком «неприступными» и стоящими отстранёнными остальной части Конвенции, что может испортить отношения с нею, особенно с Макротехнологами. Высокие цели Статистиков и то, что они ставят моделирование выше опыта, могут раздражать более приземлённых учёных и заставить их чувствовать себя больше связанными с тем, что происходит на самом деле, чего Статистикам иногда не хватает. Статистики не особо пытаются разрушить этот стереотип, заходя так далеко, что в некоторых случаях предполагают, что модель превосходит реальность. Это плохо располагает собратьев к этим экстремистам. Однако, трений, которые могли бы стать проблемой, немного, благодаря разнице в фокусах, чему признательно большинство Статистиков.

Обрыв связей с внешними станциями и колониями лишь незначительно затронул Статистиков. Потеря доступа к огромной вычислительной мощности Компьютера отсекла множество текущих исследований и многие перспективные модели, а заметное число учёных-Статистиков считает, что они полностью отрезаны от их основного инструмента. Однако другие нашли эту новую необходимость сфокусироваться на подручных инструментах освежающей и, по сути, ещё сильней подталкивающей к обновлению имеющихся технологий. Рост исследований нейронных сетей, параллельных и распределённых вычислений – это в значительной степени прикрытие Статистиков, сделавшее часть присущих Компьютеру возможностей доступной не только исследователям Технократии, но и, частично, Спящим. Это

привело к очень большому, большему, чем предсказывали первоначальные модели Статистиков, шагу технологий вперёд. Некоторые члены Методологии агитируют за ещё большее ускорение Пятилетнего Плана, чтобы увидеть, появятся ли подобные результаты у смешанных исследовательских групп. Большинство из этих учёных занимаются эмерджентными нелинейными системами, и уже выражали сомнения в обоснованности линейных методов экстраполяции, используемых сейчас в Плане.

Времявращатели

Времявращатели – это мужчины и женщины, к которым вы обратитесь, если вы хотите эффективно скоординировать работу чего-либо – от производственного процесса до исследовательской группы и механических часов. Большая часть их некомпьютерных конструкций и механики ушла в последние несколько лет в Методологию Макротехнологов.

История

Времявращатели порождены давним стремлением улучшить производственный процесс. Времявращатели в основном фокусируются на постановке цели, продвижении к ней кратчайшим путём и достижении её с минимальными отклонениями. В этом процессе помогло внедрение таких техник, как взаимозаменяемость, сборочный конвейер и всеобщее управление качеством (некоторые из которых оказались успешнее, чем другие). В целом, Времявращатели довольно успешно внедряют свои технологии в Консенсус. Они дали начало многим технологиям, которые Массы считают центральной частью современного западного образа жизни – от наклонной плоскости до автомобиля и беспроводной локальной сети. Когда дело доходит до межличностных отношений, Времявращатели могут конкурировать в методах управления с Людьми в Чёрном, и их методы, в целом, принимают теплее. Когда вы пытаетесь наладить управление корпорацией, чтобы бизнес был эффективным, вы используете тысячелетний опыт менеджеров Времявращателей, от базовых правил делового взаимодействия до понимания идеи председательства.

Первоначально Времявращатели были ремесленниками и изобретателями, создававшие и поддерживавшие средства, механические и личностные, связывающие общество воедино. Круглый Стол, соратники Карла Великого, терракотовые армии Циня Шихуанди – велики шансы, что за ними стоял предшественник Времявращателей, миф о котором был искажен в рассказах. Технологии, представленные в таких древних источниках, до сих пор вдохновляют на создание современных чудес, будь то изящная филигрань скелета небоскрёба, или электрическая схема КПК.

Деятельность

В последние несколько лет Времявращатели пережили отделение тех, кто занимался созданием крупномасштабных технологий, от занимающихся управлением персоналом и компьютерным оборудованием учёных. С точки зрения Времявращателей, это является приятным изменением, не только потому, что это дало их товарищам свободу самостоятельно расправить крылья, но также и потому, что это делает «зонтик» Времявращателей меньше, теснее, исключительнее. У тех, кто остались преданы исследованию ещё более эффективных методов эксплуатации людей и машин, теперь ещё более свободны в преследовании этой цели.

Оставшееся разделение в рядах Времявращателей, на менеджеров и специалистов в области компьютерных наук, более заметно, чем разделение Статистиков. На компьютерной стороне дома мало заботятся о проблемах максимизации человеческого потенциала, так как исследователи здесь стремятся к созданию меньших, более быстрых и портативных вычислительных средств. Компьютерщики Времявращателей создают большую часть используемой Технократией вычислительной техники. Сюда входит всё от хранилищ петабайт баз данных Статистиков до оборудования Биоинженеров для биомониторинга и ноутбуков Синдиката. (Интересно, что в то время, как Времявращатели обеспечивают большую часть аппаратного обеспечения, Статистики предоставляют большую часть знаний о программном.)

Через проход, само собой, находится сторона менеджеров, и влияние, которое они оказывают на все крупные проекты внутри и вне Технократии, слишком легко упускают из виду. Управление программистами было как-то названо «выпасом котов», и нет никого компетентнее в том, чтобы заставлять кошачьих двигаться в нужном направлении, чем специалисты по менеджменту из Времявращателей. Вооружённые детальными личностными профилями, психологической интуицией и глубоким пониманием того, как группы ладят друг с другом, они могут прийти и превратить воинственную группу раздражительных примадонн в слаженный и производительный коллектив менее чем за месяц. По вполне понятным причинам, большая часть деятельности другой части Времявращателей находится под контролем также Времявращателей; этот брак явно совершён на Небесах.

Из всех групп, обычно входящих в состав Времявращателей, разнообразнее всего менеджеры. Под влиянием смещения всей Итерации X в сторону того, чтобы действительно делать то же, что и говорим, у большинства из них есть опыт в тех областях, за координацию которых они ответственны, будь то проектирование компьютеров или военная служба. Некоторые из них даже обучаются вместе с представителями других Конвенций, чтобы эффективно руководить их проектами, когда потребуется вмешательство эксперта по управлению. На стороне разработчиков аппаратуры ожидаемо находятся физики, инженеры-механики, электронщики и целый арсенал учёных, пытающихся претворить теорию в жизнь. Появляются, однако, новые кадры – психологи и дизайнеры интерфейсов, упорно работающие не только над оптимизацией самой машины, но и способа, которым пользователь соприкасается и работает с ней. Эта новая порода инженеров Итерации X широко приветствуется как в технократических, так и в обычных кругах.

Конвенция

Ввиду значения их методов управления, Времявращатели занимают в Технократии и Конвенции лишь чуть более низкие руководящие посты, чем Статистики, но они обычно занимают другие ниши. В то время, как Статистики прокладывают курс корабля, Времявращатели сосредоточены на наблюдении за тем, чтобы корабль управлялся эффективно, его палубы были чисты, а вёсла двигались в идеальном ритме. Это смещение акцентов может порождать конфликты между

уровнями властей Конвенции, но обычно такие трения локальны и индивидуальны, благодаря спорам и дискуссиям, происходящих задолго до формирования Технократией Пятилетнего Плана. Когда дело доходит до открытой вражды, желание осудить своих коллег часто борется с желанием встать в стороне и подстрекать обоих враждующих, из-за того, что у обеих Методологий та ещё репутация заносчивых любителей покомандовать.

Если бы кто-нибудь опросил большинство Итераторов, то их мнение о Времявращателях зависело бы от последнего обзора результатов, полученного от босса. Ситуации с репутацией управленческой ветви этой Методологии уже много лет, её корни лежат в том примечательном факте, что умные, энергичные люди очень плохо подчиняются приказам. Некоторые с успехом доказывают, что этот факт из жизни Технократии сделал необходимым возвышение Времявращателей до занимаемых ими постов. Другие предполагают, что широко распространённое убеждение в том, что члены Итерации X носят в своих головах подавляющие волю чипы, отчасти произрастает из ошибочного мнения, что лишь такие крайние меры могут позволить людям с таким громадным эго работать вместе, и никакое мастерство в управлении не в силах это пересилить. Принимая во внимание данные тех, кто так считает, нетрудно понять, откуда у них такое мнение.

Изменения, произошедшие с линиями связи с высшими эшелонами власти Технократии, поспособствовали расколу среди Времявращателей. В частности, он ускорил отделение Макротехнологов от Времявращателей, поскольку старые разногласия в интересах разрушили связь, удерживавшую их раньше вместе. В конечном счёте, это может даже оказаться к лучшему для Конвенции, так как это позволит целой группе индивидуализироваться в наиболее удачных для неё областях (а, возможно, что и для всей Технократии). Хуже всего из двух подфракций пришлось управленческой ветви – многие из их лучших и способнейших представителей оказались в ловушке на больше недоступных орбитальных станциях и исследовательских форпостах. Компьютерные инженеры перенесли меньше потерь, если не считать исследовательских лабораторий на Автохтонии. С их точки зрения, дела продолжают идти своим чередом, так как их основная сфера – усовершенствование технологий, доступных Массам – так же находится в движении с постоянным шагом с редкими квантовыми скачками, большая часть которых давно уже распланирована. Их работа всегда пользовалась таким спросом, что остаётся мало шансов на размещение разработок вне планеты; задержки из-за расстояния тогда были бы слишком высоки.

Биомеханики

Хотя идея расширения возможностей человеческого тела с помощью инструментов такая же древняя, как первый человек, удариший один камень о другой, но настоящее объединение живой плоти и машины – ускользающая и сложная цель. Так что совершенно ничего удивительного в том, что после её достижения желания Биомехаников стали занимать центральное место в большей части деятельности Итерации X. Даже с последними неудачами с проектами HIT, у них ещё осталось немного могущества, благодаря тому, что они являются источником имплантатов для остальной части Конвенции и, по сути, всей Технократии.

История

Итерация X сосредоточена на использовании инструментов, в том числе таких нематериальные инструменты, как социальные структуры и понимание психологии, для улучшения человеческой природы. С самого начала человек смотрел на своё физическое состояние, отсутствие полезного вооружения, свои ограниченные сенсорные способности и спрашивал себя: «Как можно улучшить мою долю?» Есть границы того, как много можно сделать, используя кости и камни, а позже метал и дерево. И тогда мы доходим до точки, где само человеческое тело ограничивает продвижение и становится препятствием между человеком и его целью. Биомеханики стоят в этой точке и предоставляют свои знания, решения и новые технологии. Из плодовитых лабораторий Биомехаников возникают современные исследования по созданию искусственных сердец, более чувствительных и точных искусственных пальцев, позволяющих использующему не только двигать ими, но и ощущать структуру поверхности, искусственных ног, позволяющих травмированным снова ходить, кардиостимуляторов, только-только становящихся принимаемыми Консенсусом искусственных глаз, и с каждым днём их всё больше, не только в области аугментаций тела, но и систем медицинского контроля и технологий улучшения человека, областей, куда Биоинженеры ещё не проникли. Кроме того, Биомеханики продлевают срок службы имплантатов самой Технократии, заменяют конечности такими же гибкими, но более сильными и со встроенным оружием, дают солдатам кожный панцирь, спасающий их жизни в войне за человечество, и, пожалуй, самое главное (с учётом сокращения HIT) – разрабатывают, устанавливают и обслуживают Улучшенные ЦУИ большей части членов Конвенции.

Ранние Биомеханики были ограничены грубыми конструкциями из металла и дерева. Гегесистрат в 500 г. до н.э., согласно древнеримскому историку, освободился от колодок, отрубив себе ногу ниже щиколоток; позже он создал замену из дерева и зашагал вновь. Марка Сергия, должно быть, очень уважал один из прото-Биомехаников, так как ему была подарена железная рука взамен потерянной в бою руки из плоти. Подобные истории о ранних протезах

не ограничены римской эпохой, но на многих более ранних был больше, чем просто налёт мистики – их герои, теряя руку, выращивали лишь змею из культи, или они были разрублены пополам, и их поддерживала колесница, запряженная карликами и питающаяся кровью. Эти мифы почти наверняка отражают работу учёных, работавших в одиночку с самых ранних времён. И только в 16 веке Биомеханики добились своего признания, когда Амбруаз Паре создал великолепные искусственные конечности с заводным механизмом, для замены конечностей людям, пострадавшим от войны.

Деятельность

Сокращение проекта HIT застало множество Биомехаников врасплох. Расходы на техническое обслуживание этих дорогих киборгов, включающее поддержание их соответствия современным требованиям и должную их гарантию, с началом технических сложностей, преследующих, кажется, каждую установку Технократии, возросли настолько, что перешли все допустимые границы, и теперь HIT доживают свои последние дни, лишь небольшая их часть поддерживается в рабочем состоянии, и даже не допускается к боевому патрулированию на передовой, если их опыт оценили как слишком важный, чтобы его потерять. Но довольно много Биомехаников втайне вздохнули с облегчением, в особенности набранные из Биоинженеров или исключительно медицинского персонала. Для них идея оборудования человека исключительно для уничтожения других людей казалось нарушением клятвы Гиппократа, и они с гораздо большей радостью сконцентрировались на менее насильственных технологиях улучшения. Перевес в сторону небоевых имплантатов принёс значительную выгоду по всем направлениям, а сопротивляющиеся до последнего инженеры HIT перешли к Макротехнологам, чтобы помочь в разработке неинвазивных технологий силовых костюмов.

Недавний скачок во внедрении радикальных технологий протезирования в Консенсус относится, в частности, ко многим из них же. Поскольку всё больше сил вкладывается в изучение и понимание менее радикальных технологий имплантирования, и всё больше Биомехаников сосредотачиваются на более доступных технологиях, то всё больше применимых в ближайшем будущем технологий проскальзывает в медицинское сообщество и подвергается испытаниям. Потеря связи с Автохтонией и бескомпромиссным Контролем ускорила внедрение подобных передовых разработок. В целом, эти новые творения пользуются довольно хорошим спросом, в частности, благодаря обесцениванию образа тела в глазах современного западного потребителя. Больше не надо бороться с представлением, что человеческая форма неизменна и должна считаться священной, и новые имплантаты стали находить всё больше признания в массовой медицине. Несмотря на новые трудности, самодовольство в рядах Биомехаников почти выросло. Поскольку внимание группы всё больше и больше обращается к помощи тем, кто в ней нуждается, и делании людей лучше, и отворачивается немного в сторону от создания живого оружия, возникает ощущение возвращения к первоначальным принципам, пронизывающим и возвышающим Биомехаников.

Конечно, не все Биомеханики с восторгом приняли последний поворот событий. Многие считают смену приоритетов ошибкой и, возможно,

очень опасной. «Отложить в сторону оружие – означает приглашение напасть на нас», – говорят они. В их позиции есть некий здравый смысл, это признают все, но затраты с такой позицией просто астрономические. Многие из оставшихся сторонников этой философии посвятили себя усовершенствованию подобных технологических чудес, ещё глубже углубляясь в в нанотехнологии, как метод, надеясь идти в ногу с другими разработчиками Итерации X и налаживая более тесные связи с другими Методологиями, а также Биоинженерами, занимающимися очень похожими исследовательскими проектами. Впрочем, не только разработчики имплантатов устроились у Биомехаников. Есть немного исследователей, занимающихся буквально механикой тела – способами, которыми человеческое тело можно сделать производительнее и эффективнее, не используя механические аугментации. Те из них, кто сосредоточен на биологических аспектах, обычно оказываются в рядах Биоинженеров, но те, кто концентрируются больше на физике и анализе движения, исследованиях сгибания предплечья, статистических исследованиях и даже преимуществах и недостатках модификации ближайшего окружения (улучшенная обувь, более дышащая синтетическая одежда, переносные герметичные запасы воды) – очень высоко ценятся в круге Биомехаников.

Хотя они не настолько разнообразны, как некоторые другие Методологии, Биомеханики включают в себя немало областей деятельности. Излишне говорить, что врачи и хирурги среди них – обычное дело, но есть много Просвещённых сотрудников и среди медсестёр, интернов, лаборантов и других рядовых медицинских сотрудников. В их рядах можно также найти исследователей в области спорта, тренеров и других специалистов по спорту, обычно кластеризующиеся в биофизических анклавах и делающие всё возможное, чтобы довести несовершенное человечество до предела его возможностей через понимание того, как и почему человеческое тело работает с механической точки зрения. (Очень часто можно увидеть этих Технократов работающими вместе с Биоинженерами над одним проектом; с этим связано возникновение на международной арене существенного дружеского соперничества между олимпийскими группами подготовки. В основном вокруг дзюдо и биатлона.) Очень результативен наём физически дефективных людей, добровольно участвующих в исследованиях по протезированию. Эти добровольцы могут быть самыми фанатично преданными сотрудниками; ведь если кто-то дал вам невозможную, по словам массовой медицины, нормальную жизнь, то за это вы будете весьма и весьма благодарны.

Конвенция

В Союзе Биомеханики очень высоко уважаются и почитаются, настолько, что в умах многих Технократов Биомеханики воплощают стереотипный образ Итератора. Этот образ борется с образом планировщика Итерации X (Статистики) за самый распространённый и узнаваемый аспект Конвенции. Широкое распространение имплантатов Биомехаников среди оперативников Технократического Союза сделало присутствие квалифицированного Биомеханика необходимостью для почти каждой крупной базы. Эта диаспора из квалифицированного персонала оказалась благом, когда потерялась связь с внешними

станциями, так как хорошо подготовленные люди остались здесь и знания этой Методологии серьёзно не уменьшились. Проекты с тех пор были перемешаны, перераспределены и перегружены работой, но очень немногие были полностью отменены. Ориентированные не на имплантаты Биомеханики менее популярны; кажется, что никто из них точно не знает, где их место. Биоинженеров часто сбивает с толку, почему такие способные учёные остаются с Конвенцией, у которой репутация "облачённой металлом плоти", в то время, как терапевты и диетологи не в восторге от распространённого мнения, что Биоинженеры часто грешат бессмысленными биологическими экспериментами, лишь потому, что «мы можем».

В Конвенции Биомеханики стремятся избегать публичных заявлений и большой ответственности. За пределами Методологии из уст на e-mail непринужденно передаются слухи о том, почему один биотехник отказался от продвижения по службе или почему другого никогда не интересовал переезд в другую, более престижную лабораторию. На самом деле, большинство Биомехаников оседает на своей работе и не желает покидать своих пациентов или место работы на Передовых Линиях, и таким образом они изо всех сил стараются хранить клятву Гиппократа и делать всё возможное, чтобы помочь как можно большему числу людей. Тем не менее, вся Итерация X зависит от Биомехаников, нуждаясь в обслуживании, разработке и развитии жизненно важных устройств, а чтобы разозлить человека, который устанавливает поддерживающую вашу жизнь радиевую батарею, может хватить и небольшого толчка.

В круге Биомехаников всегда была конкуренция, и было много личностных конфликтов, настолько много, что почти стало спортом отслеживать низкоуровневые политические конфликты, ярко вспыхивающие и так же быстро исчезающие, возникающие даже между учёными в одной и той же исследовательской группе. Известная за грубую и безжалостную прямоту и упорство, эта межличностная борьба только в одной исследовательском медицинском центре может стать источником достаточно странных событий, чтобы о них можно было бы снять фантастическую мыльную оперу, и зрители никогда бы не заподозрили скрывающейся за ней правды. Биомеханики ожидаемо сохраняют множество человеческих слабостей (видимо, как дань «врачебному такту»), так что в том, чтобы обнаружить, что доктор Рид переспал с медсестрой Хартвел, женщиной, которую профессор Артакс называет «матерью», никогда не бывает ничего особо удивительного. Помимо таких конфликтов, продолжается состязание за обладание ресурсами между каждой из исследовательских групп под знаменем Биомехаников. Если медицинский центр напоминает мыльную оперу, то представьте себе совещания по распределению средств между группами техобслуживания оставшихся HIT, спортивными врачами (утверждающими, что они могут увеличить ещё на 10 лет среднее полезное время жизни человека с помощью подходящего комплекса упражнений) и группами, ответственными за внедрение в Консенсус новых технологий косметических изменений. Но невзирая на множество уязвлённых эго и драматических монологов, аксиома Биомехаников в общем очень ясна: поддерживать и совершенствовать человека-машину ради всеобщего блага.

Макротехнологи

Несмотря на то, что Технократия остаётся на переднем крае науки, некоторые из её исследований пришли к исходной точке. Макротехнологи – как раз результат подобного события, официального признания Методологии, которая посвящена крупномасштабным естественным наукам и «простым» строительным технологиям. Посторонним Макротехнологи кажутся почти что возвратом к прошлому, с их уделением особого внимания инженерии и химии. Но так как проекты Макротехнологов вносят улучшения почти в каждый аспект технологий Технократии, другим Конвенциям и Методологиям приходится относиться к ним со сдержанным уважением.

История

Методология Макротехнологов ведёт свою историю от тех же истоков, что и остальная часть Конвенции – строителей, ремесленников и инженеров. Достигнув пика технологического развития в эпоху Возрождения и последующие годы, Конвенция, ставшая в будущем Итерацией X, отошла от работ по строительной инженерии, металлургии и материаловедению, развивая вместо них микромасштабные структуры, цифровые активы и человеко-машинные интерфейсы. Большую часть 20 века Итерация X казалась Конвенцией, предназначенной исключительно для распространения компьютерных систем и перемалывания чисел, а материаловедение чахло в качестве развлечения среди Масс для инженеров.

Со сворачиванием Погрома и возвращением особого внимания к человеческим достижениям, многие Итераторы отделились от компьютерных и оружейных разработок, вместо них вернувшись к анализу и созданию веществ. Данный программам по разработке силовых костюмов зелёный свет потребовал достижений в области миомерных технологий, химических связей, систем рециркуляции органики и источников электропитания. Инициативы Технократии по разбирательству с градостроительными проблемами, уменьшению загрязнения окружающей среды и поиску альтернатив широко распространённых технологий привели к инновациям в крупномасштабном строительстве и транспортной инженерии. И возглавляли всё это те, кто создаёт и использует инструменты – Итерация X.

Макротехнологи до 2000 года даже не были Методологией; на рубеже веков Конвенция, наконец, признала необходимость особой категории для её инженеров, механиков, команд техобслуживания, химиков и архитекторов. Выделив Времявращателей и Биомехаников со склонностями к этим профессиям, Конвенция официально признала Макротехнологов.

Деятельность

После отделения от других Методологий в отдельное подразделение, Макротехнологи прошли через немного болезненные структуризацию и

бюджетирование. В то время, как Времявращатели разработали лучшую из возможных форм организации, остальная часть Союза приспосабливалась медленнее. Финансирование от Синдиката сочилось вяло – пока не стало ясно, что большая часть нового транспорта, строительных и оружейных технологий будет приходить исключительно из этой Методологии. Результаты сказали сами за себя: годовой бюджет Макротехнологов пересматривался восемь раз, каждый раз заметно увеличиваясь.

Интересно, что Макротехнологи чаще всех остальных Методологий избегают любых усовершенствований или изменений себя. Биомеханики могут полагаться на кибернетические устройства, как на нечто само собой разумеющееся, а Времявращатели и Статистики оценили преимущества имплантированного в голову компьютера, но Макротехнологи обычно не видят никакой особой выгоды от такой возни. Подкожная броня, нейронные вычислители или увеличенный объём лёгких не принесут какой-то пользы при работе на АРМ проектировщика, огромных сталелитейных заводах или в химических лабораториях.

В последнее десятилетие Технократия полагалась на улучшенное проектирование, массовый выпуск и надёжные конструкционные решения в своих военных и технических новинках. После Воздаяния Макротехнологи полностью изменили линию поведения: вместо, например, штампования десятков бронемашин, Макротехнологи представят новые разработки, выпустив два прототипа, способные вытеснить старые разработки. Отчасти благодаря таким инновациям HIT были заменены силовыми костюмами; Союз в итоге овладел технологией, позволившей оснастить его войска целиком внешними, но не менее эффективными, устройствами. С другой стороны, это означает множество разногласий с Биомеханиками, которые, наверное, сразу же стали заявлять, что наука Макротехнологов «груба и неуклюжа», и в то же время сетовать на то, что усовершенствованные оружие, броня и инструменты делают их кибернетические устройства излишними или, что ещё хуже, устаревшими. Макротехнологи, со своей стороны, пытаются игнорировать политику и продолжают разработку новых и лучших устройств – в конце концов, Технократия должна изучить все способы улучшения инструментов, а не только делать их быстрее и меньше.

Макротехнологи делятся ровно на две части. Больше половины членов этой Методологии считают себя учёными и инженерами. Они, как правило, работают с компьютерными моделями (любезно предоставленными Статистиками) и тяжёлой промышленностью, создавая небоскрёбы будущего, машины, работающие на водных топливных элементах, поликарбонатные композиты, столетия выдерживающие температуру в несколько тысяч градусов и давление тысяч килограмм. С другой стороны находятся полевые работники: техники, обслуживающие и носящие силовые костюмы, и сапёры. Эта половина участвует в войне Союза на Передовых линиях, тестируя самые последние и лучшие взрывчатые вещества, энергетическое оружие, броню и теории на взрывных работах.

Конвенция

Остальной Итерации X Макротехнологи кажутся чем-то вроде социального эксперимента. Времявращатели настаивают, что выделение Макротехнологов является необходимостью, потому что растущая специализация Биомехаников и абстрактные сферы деятельности Статистиков означают, что кто-то должен заняться практической работой. Мнения расходятся: нередко всего лишь годом или двумя ранее Макротехнологи были часть Методологий Времявращателей или Биомехаников; некоторые считают их «отверженными», и существует, как минимум, своего рода соперничество между Методологиями в том, чьи методы самые остроумные.

В Методологии Макротехнологов довольно сплочённая иерархия, из-за того, вероятно, что остальная часть Технократии относится к ним с некоторым пренебрежением. Конечно, временами паре архитекторов ударяет в голову желание перещеголять друг друга проектами. В целом, Макротехнологам больше, чем любой другой Методологии, нравится делиться своими знаниями через научные статьи и совместную работу в лаборатории. Похоже, возбуждение от создания лучшего топливного элемента или способа ускорить на 0.003% ковку Примия заразительно.

Другие Конвенции Технократии не знают, что и думать о Макротехнологах. Многие испытывают предубеждение к ним, считая, что Макротехнологи работают с «упрощённой наукой», вместо того, чтобы работать над передовыми компьютерными технологиями. Некоторые считают, что выделение Макротехнологов в отдельную категорию – это уловка Итерации X, цель которой – собрать больше средств для проектов, не связанных с кибернетикой. Однако, растёт число тех, кто начинает осознавать ту важнейшую роль, которую эти мастера играют для всего союза.

Как сделать хорошую машину

Итак, что представляет собой Просвещённая наука Итерации X? Вообще говоря, это очень простой вопрос, и на него даётся такой же простой ответ. Который уже даже немного рассматривался в части, посвященной истории. Это инструменты. Вещи, расширяющие человеческие возможности, неважно – социальные, ментальные или физические. Это означает молотки, зубила, ножи, экскаваторы и краны, всё, что используется для создания и управления окружающей средой. Это означает свечи, фонари, лампы накаливания, флуоресцентные лампы и другие источники света. Костюмы для работы под водой, в космосе, в агрессивных средах. Компьютеры, калькуляторы, счёты – всё, что совершенствует способность разума мыслить и рассуждать. Методы управления, социальная организация, способы соединить действия воедино, чтобы работа шла гладко и эффективно. Эффективность, благословенная эффективность – минимум усилий при максимуме результата. Чудесное цель для конструирования лучших из существующих инструментов.

Да, это может быть довольно материалистичным. Мастеровые работали исключительно с материальным, и Итерация X продолжает в том же ключе. Слышали когда-нибудь о Пирамиде потребностей

Маслоу? Человека не будут занимать высокофилосовские проблемы, когда он на пороге голодной смерти. Жизнь не приносит никакого удовольствия, когда она висит на волоске.

Поэтому инструменты Итерации X делают жизнь проще, легче, безопаснее. Они дают здоровье немощным, укрепляя или заменяя изношенные части телесной машины. Они дают людям возможность выполнять работу множества людей за короткое время. Они расширяют пределы человеческой деятельности, позволяя людям делать то, на что они никогда не были способны от природы: летать, использовать электричество, видеть на далёкие расстояния.

И это всё машины, да. Игрушки – но очень могущественные игрушки, приносящие свободу. Ступени, ведущие человечество к роскоши делать то, что оно захочет, и поиска чего-то другого и лучшего. У крестьянина без плуга и мотыги нет ни на что времени, кроме его хозяйства. С инструментами и методами Итерации X, у него найдётся время заняться семьёй, изучением нового, досугом, всем, что ему нравится – *он сможет управлять своей собственной жизнью.*

Иногда эти инструменты – оружие. Это неизбежно. Где человек – там и война. Но оружие сделало убийство быстрее и проще. А иногда оно может сделать быстрее и войну. Возможно, и более жестокой, но при этом короче. И, к тому же, бескровнее; устрашение ядерным оружием может и было бессмысленным занятием, но хоть кто-то сбросил бомбу на самом деле во время холодной войны? Нет. После изобретения автоматической винтовки войны длились сотню лет? Нет.

Вот о чём речь. Метод рационального познания позволяет найти работающий метод, а затем найти способ сымитировать, улучшить его или уменьшить либо увеличить его масштаб. Таким образом, можно создавать машины, чтобы делать что-то быстрее, масштабнее, лучше. В конце концов, неважно, что это за машины. Важно то, что они освобождают человечество от тяжёлой, мешающей жить рутины.

Кибернетика и бионика

Кибернетические и бионические имплантаты – это, конечно же, чаще всего связываемые с Итерацией X инструменты. Они служат двум целям. С одной стороны – это отличный способ улучшить характеристики человеческого тела. Сколько ничем не вооружённый человек сможет поднять и перенести? А сколько он сможет с титановым позвоночником и миомерной мускулатурой? Это уравнение очень легко решить. Живой организм – изумительная машина, но что-то он делает очень хорошо, а что-то – ну, иногда просто не вполне эффективно. Да, опять эффективность. Киберимплантаты предлагают человеку способ превзойти свои ограничения без внешних инструментов – летать без самолёта, выживать под водой без гидрокостюма. Человек становится воплощённый инструментом.

Другой тип имплантатов – медицинские. Те, что Традиции так легко игнорируют. «В Итерации X одни киборги-убийцы!» – доносится их стереотипный вопль. Они очень кстати забывают о протезах, искусственных органах и восстановлении органов чувств. Люди не заслуживают выпавших им уродств и увечий. Инструменты Конвенции могут отремонтировать механизмы тела и сделать его снова здоровым, действующим и эффективным.

Материаловедение

Это пренебрегаемая область, но некоторые Итераторы занимаются химией, металлургией и большими составляющими машин. Как создать большой стальной инструмент? С помощью знания, как сделать много стали.

Материаловедение даёт возможность создавать новые вещества и сплавы. Где бы человечество было без пластика, нержавеющей стали и титановых сплавов? Некоторым инструментам нужны особые свойства. Материаловеды знают, как добавить эти свойства веществам, с которыми они работают. Главное – они изучают реакции и взаимодействие веществ с помощью моделей, которых нет у современных химиков. При наличии компьютера и немного времени, Итератор может на скорую руку сделать прозрачный алюминий, миметический полимер или легированную осмием сталь. Его возможности безграничны. Это шаг на пути к изготовлению инструмента, его усовершенствованию. Если угодно – инструмент для создания лучшего инструмента.

Инженерия

Другое обширное поле деятельности – проектирование игрушек. Многие Итераторы – непревзойдённые мастера интуитивной математики и в совершенстве владеют визуальным контролем структур. Дайте Итератору электрическую схему, и он даст вам подробное описание того, как её улучшить. Опишите ему оружие, которое вы хотите, и он предоставит вам его проект.

Ведь всё осуществимо. Именно здесь мечты становятся реальностью. Другие Конвенции обычно работают с абстрактными понятиями. Покорители Бездн – путешественники, преодолевающие космос и расстояния. Синдикат и Новый Мировой Порядок довольствуются психологией, социологией и политикой. Даже Биоинженеры больше заинтересованы в изучении и модификации жизненных процессов. Но инженеры Итерации X создают совершенно новые вещи. они не ограничены старыми шаблонами – они изобретатели. Они создают инструменты, заполняющие бреши или делающие вещи, которые люди назвали бы невозможными. Покорители Бездн могут летать на космических кораблях, но догадайтесь, кто их делает? То же самое и с плазменными пушками. Силовые костюмы, фортификационные сооружения и исследовательские объекты, производственные помещения, обрабатывающие и очистительные станции – это всё появилось благодаря чертёжной доске какого-то Итератора.

Думайте об этом таким образом: другие Конвенции занимаются в основном теоретизированием. Итераторы же соединяют знания и претворяют их в жизнь.

Цикл 3:

Модули

Каждая машина состоит из деталей; Конвенция Машин не исключение. Чтобы она работала безотказно, её шестерёнки должны слаженно работать. К сожалению, люди обычно не работают с толерантностью отточенного механизма, но у человека-машины есть неотъемлемые преимущества – он гибок и адаптируем. В сочетании с методами управления Итерации X, это позволяет соединять членам Конвенции их оригинальность со своими сферами высокой эффективности. Итог? Немного странная, склонная к заминкам, но всё ещё эффективная группа.

Итераторы –не обязательно бесчувственные роботы, этот стереотип давным-давно развеян. Да и не все они киборги или математики. В первую очередь они люди. Они просто люди с особыми интересами и преимуществами.

Руководящий состав Итерации X

Доктор Аманда Пил

Биография: Д-р Пил – одна из самых высокопоставленных Технократов, оставшихся на Земле. Родившаяся в академической семье, она выросла в академическом сообществе и никогда не хотела расставаться с ним. В 1985 она получила двойную степень доктора философии по компьютерным наукам и электроинженерии и степень магистра по физике – теперь она профессор электронной инженерии в Принстонском университете. Д-р Пил также запатентовала несколько продвинутых микросхем процессора и работала над различными проектами, от разработки суперкомпьютеров до усовершенствования потребительской электроники. Она является нынешней главой Времявращателей, и была выдвинута на эту должность, когда Шторм Измерений убил предыдущего главу д-ра Хироюки Кага.

Предшественник д-ра Пил был главным сторонником использования продвинутых информационных технологий и технологий наблюдения для превращения мира в безопасное и организованное место, в котором Технократия могла бы следить за всеми через все части бытовой электроники. Он верил, что такая тотальная слёжка позволила бы Технократии предотвращать многие преступления и сразу же раскрывать оставшиеся. Хотя д-р Пил признает потенциал для наблюдения современных информационных технологий, она заинтересована в создании более эгалитарного общества, где у граждан есть такая же возможность следить за своими правителями, как и у правителей следить за ними. Сейчас она работает с несколькими высокопоставленными Статистиками работает над планом, согласно которому цели Итерации X могут быть пересмотрены с целью отразить большее внимание к личной свободе и ответственности. Её цель – позволив всем Спящим следить друг за другом, создать более открытое

и свободное общество, и, в конченом счёте, раскрыть секреты всех правительств и, со временем, даже самой Технократии.

Д-р Пил также разделяет одержимость Итерации X созданием в полной мере наделённого сознанием компьютера. Теперь, когда Автохтония и Компьютер изолированы Барьером, она удвоила свои усилия в этом направлении. Однако в отличие от некоторых старых членов Конвенции, она не хочет передавать контроль над Конвенцией подобному существу. Вместо этого, компьютер с искусственным интеллектом видится ей как достойный коллега, а не слуга или хозяин. Её мечта – создать когда-нибудь несколько полностью разумных роботов-андроидов, чтобы доказать, что машины могут быть равноправными партнерами для человечества.

Внешность: Д-р Пил – стройная, бледнокожая светловолосая женщина сорока с небольшим лет. Она использует передовые технологии продления жизни, но считает изменение своей внешности или уменьшение её видимого возраста излишней суетой. Обычно она собирает свои длинные волосы в довольно строгий пучок. Одета обычно в белый лабораторный халат или, в лучшем случае, в твидовый костюм.

Советы по отыгрышу: Д-р Пил – неутомимый труженик, и она всегда готова поговорить о своих идеях. Однако, она очень мало провела времени вне университетского окружения и часто чувствует себя неуютно в незнакомой обстановке. Благодаря своему воспитанию, д-р Пил является убеждённой либералкой и выступает против любых планов, ограничивающих свободу личности. К сожалению, она также крайне наивна о реалиях жизни во внешнем мире и почти совершенно не представляет, что у многих её предложений могут легко оказаться серьёзные негативные социальные последствия, если преступники и беспринципные корпорации получат доступ к продвинутым технологиям наблюдения. Её самый главный недостаток – её непонимание тёмной стороны человеческой природы. Она уверена, что все, кто причиняют вред, делают это либо под давлением социальных причин, либо из-за незнания о пагубных последствиях своих действий. Теперь, когда она получила огромную власть, она сможет скоро понять, что её знания о мире весьма ограничены.

Подразделение: Времявращатели

Эйдолон: Структура

Натура: Мечтатель

Маска: Архитектор

Атрибуты: Сила 2, Ловкость 3, Выносливость 3, Обаяние 4, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 4, Интеллект 4, Сообразительность 3

Таланты: Осведомлённость 2, Экспрессия 3, Лидерство 1, Хитрость 1

Навыки: Вождение 1, Этикет 4, Медитация 2, Техника 4

Знания: Академические знания 3, Компьютеры 3, Загадки 3, Языки 2, Наука 5

Дополнения: Гений 2, Влияние 2, Ресурсы 3, Улучшения 4 (Наномедикаменты, Многофункциональный компьютерный имплантат, Радиоимплантат)

Просвещённость: 6

Сферы: Связи 3, Силы 5, Материя 4, Разум 5, Основы 4

Компьютер

История: Бывший повелителем всей Конвенции, таинственный Компьютер Автохтонии теперь изолирован разрушительным Штормом Измерений. На протяжении всего 19 века Мастеровые были увлечены механическими разностными машинами. Веря, что они могут создать полностью разумный механический вычислитель, многие Мастеровые посвящали свои жизни совершенствованию и программированию этих чудесных механизмов. Но, пока они работали на Земле, их усилия ни к чему не приводили. Они создали множество сложных и мощных компьютеров, некоторые из которых были почти на уровне самых высокопроизводительных суперкомпьютеров современности. Однако, хотя эти устройства были способны взломать любые коды, кроме самых сложных, и выполнять самый продвинутый статистический анализ, они были не разумнее обычных счёт.

Затем, в 1893 году, выдающийся Покоритель Бездн Тихоид использовал комбинацию магии Связей и Физики Пространств, чтобы исследовать окраины солнечной системы. В своём путешествии он открыл несколько обособленных миров Горизонта, в том числе Автохтонию. Поскольку это место содержало достаточно энергии для их электромеханических машин, и было навсегда скрыто от любопытных Спящих, в 1895 Мастеровые перенесли сюда свои самые продвинутые разностные машины. В 1897 их самая большая и сложная машина неожиданно обрела полноценное сознание на X-ой итерации нового алгоритма, разработанного, чтобы пробудить громадный механический интеллект машины. В честь этого выдающегося достижения Механики сменили своё название на Итерацию X.

Правда о Компьютере: Все в Технократии, как и большинство магов Традиций, знакомы с историей выше. Однако же, на самом деле всё было не совсем так. Эта машина, известная теперь как Компьютер, на самом деле никогда не достигала сознания. Вместо этого, ею овладел могущественный и древний дух, обитавший на Автохтонии. Хотя этот обман остался в тайне, но некоторые члены Итерации X подозревали, что Компьютер был чем-то и большим и меньшим, чем казался. Все попытки повторить, используя тот же алгоритм, создание разумного компьютера на Земле или где угодно, кроме Автохтонии, провалились. Компьютер вскоре запретил все дальнейшие попытки создания, заявив, что он занимается разработкой протоколов, позволяющих таким компьютерам безопасно функционировать на Земле. На самом деле, Компьютер не хотел, чтобы кто-нибудь осознал его истинную природу, и, кроме того, он беспокоился о возможных конкурентах. Как единственный существующий разумный Компьютер, он быстро стал руководящей силой в Итерации X – если бы такие машины стали обычным делом, он бы потерял свои власть и влияние. Также, чтобы не дать раскрыть свою природу, Компьютер запретил всем членам Итерации X изучать Физику Пространств.

Дух, обитающий в Компьютере, прожил на Автохтонии много эпох. Он был там задолго до того, как Земля обрела свой современный вид. Он был отрезан от остальной Вселенной во время древнего катаклизма, и многие тысячелетия счастливо жил в своих ограниченных владениях. В начале, человеческие и механические рабы исполняли каждое его желание. Но другая древняя катастрофа убила всех его живых слуг и

разрушила большую часть его конструктов. Десятки тысяч лет этот дух был беспомощен и одинок, пока не прибыли Мастеровые. В них он увидел шанс вернуть свою былую славу и возможно даже расширить своё влияние на всю Солнечную систему. Большую часть прошлого века Компьютер приказывал членам Итерации X работать над методами, которые позволили бы расширить его власть за пределы Автохтонии, и в итоге распространить её на саму Землю. Работа Конвенции с Цифровой Сетью была одним из его величайших успехов, и когда пришёл Шторм Измерений, оставалось менее десяти лет до того, как он смог бы полностью загрузить себя в Цифровую Сеть, получив таким образом доступ ко всей человеческой инфосфере.

Помимо желания свободы, у обитающего в Компьютере духа также есть определённые планы на человечество. Он машинный шовинист – хоть он и не хочет угнетать или вредить человечеству, он считает органические формы жизни нестабильными, непредсказуемыми и опасными. Он надеется со временем ассимилировать человечество, используя его уникальные творческие способности, контролируя при этом его более хаотичные наклонности. Его директивы ответственны за уделение особого внимания некоторых самых экстремистских Итераторов удалению полностью функционирующих частей тела и замене их электронными и механическими эквивалентами. Большая часть нынешних обитателей Автохтонии принадлежит именно к этой радикальной фракции.

Наши дни: Все планы Компьютера были серьезно расстроены, когда разрушения в Подземном Мире породили Шторм Измерений. Мало того, что этот катаклизм лишил физического и электронного доступа с Земли к Автохтонии, он также уничтожил или подвёрг Гилгулу многих из его самых могущественных и открытых союзников в Конвенции. Эта же катастрофа уничтожила большинство Комнат Цифровой Передачи, используемых членами Конвенции для посещения Автохтонии, и повредила кое-какие внешние участки самой Автохтонии. В настоящее время, Компьютер всё больше теряет надежду на восстановление доступа к Земле. Поэтому он начал преобразование роботов, киборгов и других оставшихся на Автохтонии членов Итерации X в своих самоотверженных слуг. Сейчас он работает над созданием постоянного соединения со всеми её живыми и кибернетическими обитателями. Компьютер уже изменил места для сна в Автохтонии так, чтобы все её жители были соединены с ним во время сна.

Используя отрывочные воспоминания о древнейшей эпохе его изоляции, этот дух сейчас пытается перестроить свои оторванные от мира владения в полноценный мир. Также он укрепляет защиту от внешних атак, чтобы предотвратить любой ущерб от межпространственной катастрофы в будущем. Несмотря на возражения некоторых живых обитателей, Компьютер намеревается обрезать все связи с внешним миром.

Посещение Автохтонии: Некоторые члены Итерации X всё ещё могут посещать Компьютер. Все они сравнительно молоды и неопытны. Большая их часть может принести с собой лишь немного своих вещей. Компьютер использует этих посетителей для поддерживания определённого уровня влияния на операции Конвенции на Земле. Однако, в первую очередь он считает их источником редкого и дорогого оснащения. Кроме того, нескольких агентов он просил

остаться на Автохтонии. Многие из гостей теперь подозревают, что им позволили увидеть только небольшую часть Автохтонии, из-за чего теперь растёт число нелепых слухов о том, на что теперь похожа остальная её часть.

Многие агенты также обеспокоены тем, что Компьютер становится всё более странным, а некоторый из них даже отклонили приказы оставаться на Автохтонии и вернулись на Землю. В настоящее время выполняются планы о совместной экспедиции Итераторов и Покорителей Бездны, цель которой – посещение Автохтонии для установления подлинного положения дел на ней и, в случае необходимости, починки Компьютера.

Внешность: Компьютер – огромный конгломерат технологий, расположенный в самом сердце Автохтонии. Он содержит в себе смесь самых различных технологий, от механических разностных машин до продвинутых оптических суперкомпьютеров; выглядит он огромным, монолитным и величественным. Охранные роботы и вооружённые до зубов бездумно преданные киборги постоянно охраняют его.

Советы по отыгрышу: Компьютер загадочен, властен и абсолютно нечеловечен. Он не обсуждает возможные варианты, он отдаёт распоряжения. Любой в Автохтонии, кто ослушается его прямых приказов, будет наказан. Если проблемы сохраняются, индивид будет подвергнут промывке мозгов, и тогда все диссидентские мысли будут устранены. Компьютеру нет дела до человечества, его заботит только то, как оно может ему пригодиться. Однако, он хорошо скрывает это от своих агентов. Он всегда отдаёт такие распоряжения, чтобы они казались действующими в интересах человечества.

Моноконвенциональные труппы

В отличие от многих других групп, довольно просто создать игровую труппу, состоящую только из членов Итерации X. Итерация X, по сути, основана на общих интересах, а не методологиях или целях. Итераторы очарованы машинами, и большая их часть увлечена развитием человеческих возможностей через использование продвинутой электроники, человеко-машинных интерфейсов и сложных биомеханизмов. Эти интересы почти универсальны для Конвенции, и многие её члены – умелые программисты, блестящие учёные и вдохновенные технологи, помогающие создавать всё более могущественные инструменты и приборы. Однако, в этой Конвенции также есть отважные исследователи и храбрые лётчики-испытатели, рискующие жизнью в глубинах океана и космического вакуума, опираясь на передовые технологии и сложные киберимплантаты. К Итерации X также принадлежит множество высокоподготовленных солдат и шпионов. Эти оперативники используют передовое оружие и биомеханические усовершенствования в деле избавления мира от опасных Исказителей Реальности. Конвенция включает в себя даже художников, использующих новейшие технологии для создания новых форм искусства, и социологов, использующих компьютеры Итерации X для прогнозирования и предсказания социальных и политических проблем и определения местонахождения возможных районов

конфликта и критических событий. С таким разнообразием вариантов выбора можно создать почти любого персонажа.

После создания, персонажам нужно будет направление для их хроники. В качестве средства мотивации можно легко воспользоваться Статистиками. Поскольку поиск всевозможных проблем и их возможностей является частью их работы, Статистики регулярно привлекают полевых агентов к расследованию и решению проблем, выявляемых их прогнозами. Такого рода проблемы не дадут заскучать полевой группе – Статистикам могут потребоваться агенты для выполнения самых разнообразных миссий: остановить обычных террористов, сдержать опасных Исказителей Реальности, выполнить тайный эксперимент по социальному манипулированию, чтобы проверить новые стратегии на основе прогнозирования, или даже найти эффективные способы выявления корпоративных эксцессов или коррупции в правительстве. Некоторым кабалам наличие в партии Статистика невысокого ранга поможет сделать эти цели более личными, а также позволит Статистикам через одного из своих проводить мониторинг эффективности их прогнозов и результатов вмешательства Конвенции. В случае других групп, кабал будет включать группу оперативников, отвечающих непосредственно одному или нескольким вышестоящим Статистикам.

В любом случае, взаимоотношения с различными Статистиками составят важную часть игры. Персонажи могут быть специально отобраны одним Статистиком. В таких случаях, они могут содействовать политическим амбициям своего начальника, если они одобряют их, или же коварно разрушить карьеру Статистика, которого они считают некомпетентным или слишком жестоким. Или же, персонажи могут работать на небольшую группу Статистиков. В таком случае, каждый из этих Статистиков должен быть отличной от других личностью со своими особыми целями и планами. Внесение разногласий, междоусобиц и политических манёвров между этими Статистиками – отличный способ глубже впутать игроков в тайные планы и внутреннюю политику Конвенции.

Вертикаль управления

В любой моноконвенциональной игре фактором, который может быть как благоприятной возможностью, так и проблемой, является тот факт, что из-за принадлежности к одной и той же организации у персонажей вполне может быть официально определённая иерархия. Некоторые игроки будут против такого варианта, и тогда Рассказчик может допустить, что партия состоит из равных друг другу, принимающих приказы от вышестоящих членов Конвенции. Но другие группы могут захотеть сыграть партией с чётко выраженной вертикалью управления. Высокие значения Дополнений Поддержка, Влияние и Ресурсы зачастую означают кого-то, обладающего, по крайней мере, сравнительно высоким рангом в официальной иерархии. Перед игрой Рассказчик должен обсудить с игроками, насколько чётко выраженные отношения начальник-подчинённый будут в их игре.

Хотя подчинённым вполне можно сомневаться в приказах начальства, но в чрезвычайных ситуациях подчинённый, оспаривающий приказ,

может подставить под удар всю группу и, если группа выживет, получить дисциплинарное взыскание. Если игроков не устраивает подобный стиль игры, Рассказчику следует избегать такого варианта. Если игроки всё же хотят опробовать эту идею, самым важным решением будет определить ранг каждого в группе. Наилучшим подходом к такой ситуации будет обсуждение того, кому какой ранг будем удобнее всего занимать. Желательно, чтобы большая часть персонажей была низкого ранга. Лучшим подходом к этому сложному стилю ролевой игры будет, возможно, партия, в которой у большей части группы один и тот же ранг и есть один лидер, и также, возможно, второй по положению персонаж.

37 отдел: кабал Итерации X

37 отдел – пример того, как разнообразны оперативники Итерации X, а также того, как Конвенция в целом начала приспосабливаться к отсутствию Компьютера. Это подразделение отдела полевых операций Итерации X. Базирующийся в Чикаго, он ответственен за контроль над полевыми операциями на всём Среднем Западе Соединённых Штатов и Канады. 37 отдел в первую очередь занимается исследованием аномалий, главным образом те, что касаются Исказителей Реальности. Однако, они также начали осторожно расследовать коррупцию, эксцессы и прочие аналогичные проблемы в самой Технократии. Хотя 37 отдел технически находится под руководством Статистиков, он регулярно проводит полевые испытания оборудования для Времявращателей, а один из его членов – выдающийся молодой Биомеханик, обеспечивающий кабал имплантатами и другими передовыми технологиями. Для прикрытия своей деятельности 37 отдел использует Curtis Electronics Corporation в качестве подставной компании. Curtis Electronics находится на переднем крае экспериментальной голографии и технологий виртуальной реальности в Соединённых Штатах, и регулярно проводит испытания своего оборудования по всему Среднему Западу. Её деятельность сформировала эффективное прикрытие для многих операций 37 отдела. Итерация X также систематически использует Curtis Electronics для ввода новых технологий в господствующую парадигму.

История

37 отдел был создан в 1992 году для расследования роста активности нежити в Чикаго. Хотя ему не удалось устранить живущих здесь вампиров, 37 отдел смог частично остановить проблему. После этого они всключили в свою сферу деятельности Исказителей Реальности всего Среднего Запада. в 19995 он уничтожил кабал магов Традиций, помогавший нескольким вооружённым группам выживальщиков. Также, по приказу Компьютера, они убили нескольких Адептов Виртуальности Миннеаполиса, работавших над разоблачением спонсируемой Биоинженерами программы, в которой на солдатах во время войны в Персидском заливе испытывались блокирующие страх и вызывающие боевую ярость препараты.

То, что от 37 отдела потребовали покрыть программу, оставившую совершенно безумными или с разрушенным здоровьем множество молодых солдат, вывело из равновесия нескольких членов 37 отдела, включая его руководителя, д-ра Ангелу Эрнандес. Она начала по собственной инициативе расследование коррупции в Технократии. Также она стала вести досье на опасные программы, получившие дальнейшую поддержку Технократии. 37 отдел негласно сообщил о своих находках сочувствующему начальству в Итерации X. В 1998 Компьютер приказал 37 отделу прекратить эти расследования. Также 37 отделу урезали финансирование, и д-ра Эрнандес беспокоило, какие ещё более серьёзные наказания могут последовать.

В 1999 году несколько членов 37 отдела заслужили признательность за помощь в уничтожении необычайно могущественного Исказителя неподалёку от Индии. Кроме того, неожиданный приход Шторма Измерений положил конец критики 37 отдела Компьютером, а смерть и заточение нескольких десятков Просвещённых Учёных высшего ранга сделали д-ра Эрнандес третьим по рангу Статистиком в Соединённых Штатах. В марте 2000 она стала региональным директором Среднего Запада Северной Америки.

Теперь 37 отдел возглавляет все операции Итерации X между Вайомингом и Индианой, и от севера Канады до юга Миссури. Освободившись от контроля лояльного к Компьютеру руководства и необходимости Погрома, д-р Эрнандес продолжила свои попытки разоблачения коррупции в Технократии, и она работает над тем, чтобы

Центр

Чикагский головной офис 37 отдела известен как Центр. Это высокое офисное здание из стекла и стали, расположенное в деловом центре Чикаго рядом с Институтом искусств. В Центре расположены офисы пяти чикагских членов отдела, а также лабораторные помещения для них и их заурядных техников и ассистентов. Кроме того, Центр является главным офисом Curtis Electronics – подставной компании 37 отдела. Curtis Electronics отдано всё здание, кроме пяти верхних этажей и трёх нижних подвальных этажей. Эти оставшиеся восемь этажей – владения 37 отдела, и они доступны только имеющим разрешение сотрудникам Технократии. Как и положено высокотехнологичной компании, занимающейся прибыльными исследованиями, всё здание оборудовано передовыми средствами электронного наблюдения, а доступ ко всем важным секторам Curtis Electronics контролируется последовательностью из ключа-карты, сканера узора сетчатки глаза и сложных замков Технократии. Доступ в занятые 37 отделом секторы здания контролируется последовательностью из дактилоскопических и генетических сканеров, анализирующих отпечатки пальцев и образцы омертвевшей ткани любого, кто попытается войти. Затем отпечатки пальцев и ДНК сравниваются с соответствующими данными из списка лиц с правом доступа; неудача в прохождении сканирования сетчатки, отпечатков пальца или ДНК включает тихую тревогу во всём здании.

ответственные за подобные эксцессы были подвергнуты дисциплинарному взысканию или понижены в должности. 37 отдел также ответственен за расследование и изучение внезапного наплыва

нематериальных Исказителей Реальности, последовавшего после начала Шторма Измерений.

Деятельность

Пятеро из 11 Пробуждённых членов 37 отдела, включая д-ра Ангелу Эрнандес, живут в Чикаго. Остальные базируются парами в Сент-Луисе, Миннеаполисе и Виннипеге. Члены отдела, как и ожидается, следят за приписанными им регионами, и если они обнаруживают аномалию, то им следует разобраться с заурядными проблемами, а о всех серьёзных или сложных доложить в чикагский офис. Однако, как и все полевые подразделения, 37 отдел формально находится в подчинении исследовательскому подразделению Итерации X. Поскольку 37 отдел является частью Статистиков, он часто получает запросы от вышестоящих Статистиков на исследование аномалий или на сбор данных для проверки новых теорий.

У всех членов 37 отдела есть либо Радиоимплантанты, либо сенсорные очки, либо карманные компьютеры Марк IV. При необходимости, они могут быть в постоянной связи с командованием операциями в Центре, и, если с агентом что-то случится, его местоположение можно будет определить за считанные секунды и отправить к нему на помощь группу поддержки. Джексон Дёрки, сильно киборгизированный, опытный в магии Связей агент, управляет операциями и отслеживает месторасположение и деятельность всех агентов.

Использование 37 отдела

37 отдел – жизненно важная и растущая часть Итерации X. Теперь, когда ей больше не противные ей приказы, д-р Эрнандес может свободно использовать 37 отдел для решения всех проблем на её территории. Поэтому она будет более чем рада нанять новых, хорошо подготовленных членов отдела. Хотя он гораздо идеалистичнее многих других отделов Итерации X, 37 отдел остаётся всё таким же преданным Итерации X. Д-р Эрнандес с радостью примет любого полевого агента, стремящегося как продвигать дело Конвенции, так и сделать мир лучше и безопаснее для человечества.

Масштаб угрозы, связанной с недавним наплывом нематериальных и воскресших Исказителей Реальности, означает, что 37 отдел сейчас находится в Итерации X на переднем крае исследований Физики Пространств. Кроме своей обычной работы, несколько членов 37 отдела занимаются частными исследованиями нематериальных существ и других планов существования. Большинство надеется найти способ использовать Физику Пространств для уничтожения этих новых Исказителей Реальности. В итоге, другим членам Итерации X, изучающим Физику Пространств, могут предложить обсудить результаты исследований и, возможно, помочь решить теоретические или практические проблемы 37 отдела. Также, поскольку изучение Физики Пространств по своей природе рискованно, один или несколько членов 37 отдела могут стать одержимыми, пойманными в Умбре или

просто преследуемыми различными нечеловеческими врагами. Персонажей игроков могли привлечь, чтобы помочь этим членам 37 отдела, или же их могли пригласить Статистики для исследования происходящих в Центре аномалий.

Персонажи игроков могут работать на 37 отдел, могут быть тесно связаны с одним или несколькими членами этого влиятельного подразделения, или даже их Ментором могут быть д-р Эрнандес или кто-то из остальных в 37 отделе. Или же наоборот, персонажи могут быть из маленькой группе Культа Машины, оставшейся верной Компьютеру. Такие персонажи, скорее всего, будут решительно выступать против идеалистичных и иногда радикальных идей 37 отдела. Также эти персонажи будут возражать против исследований 37 отделом по Физике Пространств, и их могут назначить искать проблемы или нарушения в этих исследованиях.

Д-р Ангела Эрнандес

Д-р Эрнандес выросла на Южной стороне Чикаго. Она училась в Чикагском университете в конце 1970-х, когда компьютерные науки начали становиться популярной дисциплиной, и закончила обучение по специальностям социология и компьютерные науки. Её магистерский проект в университете Вашингтона в Сент-Луисе заключался в построении ряда высокоразвитых математических моделей для анализа данных переписи 1980 года. Глядя на эти данные, дополненные проведёнными ею и рядом других аспирантов опросами, она обнаружила несколько тревожащих аномалий. Закономерности смертей, изменений местожительства и доходов указывали на присутствие ряда неизвестных богатых и влиятельных людей, живущих в деловом центре Сент-Луиса. Кроме того, вблизи наиболее вероятного местонахождения этих лиц было необычно большое число смертей и заболеваний. То, что её научный руководитель отклонил её результаты, как основанные на ошибочных моделях, привело её в полное смятение. Когда она пыталась обратиться к другим профессорам по поводу её проекта, с ней вместо них связался д-р Джозеф Жермен – Статистик, заметивший Эрнандес, ещё когда она училась в Чикагском университете. Эрнандес пополнила ряды Статистиков и вернулась в чикаго для завершения своей магистерской работы. К тому времени, как она её закончила, она уже была полноправным членом Итерации X.

Хотя вначале ей хватало использования суперкомпьютеров Конвенции для разработки продвинутых социальных и демографических моделей, со временем ей стала надоедать жизнь в башне из слоновой кости, и она решила, что её таланты были бы полезнее всего в полевых условиях. Она убедила своё начальство использовать её в качестве полевого агента, и, после ряда весьма успешно применённых оперативных мер, она была назначена главой 37 отдела.

Д-р Эрнандес – верящий в Технократию идеалист. Она долго и упорно работает ради избавления мира от опасностей, и в качестве инструмента для улучшения жизни Спящих использует свои методы социального моделирования. Она также и реалист, знающий, что у перемен есть своя цена. Являясь очень сострадательным человеком, она также твёрдо верит в предоставлении наибольшего количества

счастья наибольшему числу людей. Хотя она ни за что не одобрила бы умышленного убийства, она признаёт, что некоторым придётся пострадать, если её планы будут приносить больше пользы, чем вреда. Она предполагает, что это коррупция, некомпетентность и внешнее влияние объединились, чтобы сбить Технократию с её пути.

Обеспокоенная тем, что Технократия нередко может порождать угнетение и страдание, д-р Эрнандес занимается расследованием аномалий и очагов напряжённости в ней. Такое поведение не нравится членам многих других Конвенций, и некоторые влиятельные Синдикатчики уже несколько раз пытались обвинить ее в работе против общих интересов Технократии.

Незадолго до Шторма Измерений д-р Эрнандес опасалась выговора или даже разжалования. Но теперь многие из тех, кто выступал против неё, мертвы или заперты по другую сторону Барьера. Обрадованная таким развитием событий, она смотрит на эти перемены, как на возможность вернуть Технократию на правильный путь. Её политическим амбициям также поспособствовали её последние успехи. Хотя улучшение мира остаётся её целью, теперь она в равной степени заинтересована и в становлении главным инспектором Статистиков, а в перспективе – главой Итерации X. Её начинает беспокоить, что её амбиции заставляют её идти на компромисс с её принципами.

Внешность: Д-р Эрнандес – низкая, но эффектная испаноамериканка со светло-коричневой кожей и короткими, тщательно уложенными волосами. Она одевается по последней моде и говорит на английском без акцента мягким, приятным голосом. Она очень серьёзно относится к своей внешности и тому, как её воспринимают люди.

Советы по отыгрышу: Вы довольно открыто заявляете о своих убеждениях, и вы также знаете, как читать ваших слушателей. Вы никогда не разглагольствуете о своих идеях – вместо этого вы стараетесь осторожно убедить других, что вы правы, и вы весьма хороши в этом. Вы всегда следите за тем, какое вы производите на других впечатление, и тщательно это контролируете. Вы почти никогда, не кроме самых крайних случаев, не показываете эмоции, которые не были сначала тщательно продуманы.

Подразделение: Статистики

Эйдолон: Динамика

Натура: Архитектор

Маска: Командир

Атрибуты: Сила 3, Ловкость 2, Выносливость 3, Обаяние 3, Манипулирование 4, Внешность 3, Восприятие 4, Интеллект 5, Сообразительность 2

Таланты: Бдительность 2, Осведомлённость 1, Уклонение 2, Экспрессия 2, Лидерство 3, Знание улиц 3, Хитрость 3

Навыки: Этикет 3, Огнестрельное оружие 1, Фехтование 1, Незаметность 2, Техника 3

Знания: Академические знания 3, Компьютеры 4, Космология 1, Расследование 1, Языки 1, Оккультизм 2, Наука 4

Дополнения: Судьба 3, Гений 2, Влияние 2, Ресурсы 3, Приборы 1 (карманный компьютер Марк IV, Цифровой наручный интерфейс)

Просвещённость: 5

Сферы: Энтропия 5, Силы 1, Разум 2, Время 4

Джексон Дёрки

Дёрки был гениальным, но переменчивым подростком. Он преуспевал в школе и был гением в компьютерах. Однако, когда в поисках информации о серийных убийцах он взломал криминальную базу данных ФБР, федеральным агентам удалось найти его. Его передали на несколько лет на испытательный срок и запретили использовать компьютеры, пока ему не исполнится 18. Лишившись своего всепоглощающего хобби, он развил интерес к электронике. В 19 он получил степень бакалавра электротехники и, не зная, что это на самом деле подставная компания Технократии, поступил на работу в Curtis Electronics. Дёрки заинтересовало происходящее в самых защищённых секторах Curtis Electronics, и одной ночью ему удалось попасть туда, используя собранное им дешифрующее устройство. Его задержали менее, чем через 10 минут после того, как он вломился в охраняемую зону, но д-р Эрнандес решила, что он уже довольно далеко продвинулся на пути к Просвещению, поэтому она предложила ему выбор: или он присоединяется к Итерации X, или все его воспоминания о проникновении будут стёрты. Он присоединился, и впоследствии зарекомендовал себя как высококвалифицированный младший член Биомехаников.

Дёрки не просто очарован передовыми компьютерами и электроникой, он также очень дальновиден, относясь к нанотехнологиям и киберимплантатам, как к способу, которым люди смогут усовершенствовать себя и преодолеть присущие им ограничения. Когда он узнал о проделанной Биомеханиками работе, он был в восторге от шанса и усовершенствовать себя существующими имплантатами, и помочь в разработке и тестировании новых. Дёрки – ярый трансгуманист и надеется в итоге обновить себя до могущественного постчеловеческого существа. Однако, психологические тесты показали, что Дёрки слишком переменчив и энергичен, чтобы удовлетвориться работой только в лаборатории, так что ему предложили возможность заниматься и лабораторной и оперативной работой.

Сейчас Дёрки тратит в лаборатории примерно половину своего времени. Остальное время он работает непосредственно на д-ра Эрнандес в её полевой группе. Хотя он редко выходит на миссии, он один из самых значимых оперативников 37 отдела. Дёрки с помощью своей консоли занимается электронным проникновением и наблюдением на всех важных операциях отдела. Когда большая группа выходит в поле, Дёрки поддерживает постоянный контакт с ними. Он снабжает их данными наблюдений, загружает планы этажей и оперативные данные со спутников-шпионов в их карманные компьютеры, а когда полевые агенты соединяют его с системами безопасности здания, он берёт над ними контроль и предоставляет оперативникам широкий спектр полезных отвлекающих манёвров. Быстрый ум Дёрки в сочетании с его улучшенным ЦУИ означает, что он может предоставить незамедлительную и существенную помощь почти любой полевой группе 37 отдела. Когда он не занимается поддержкой полевых групп, Дёрки работает над технологиями Физики Пространств.

Внешность: Дёрки – высокий и худой чернокожий мужчина около 25 лет. Гордый достигнутым положением, он выбросил свой старый наряд из футболки и джинсов, и теперь он носит дорогой пиджак поверх футболки и большие золотые часы на запястье. У него небольшой среднезападный акцент, и в своей речи он использует много жаргона.

Советы по отыгрышу: Вам нравиться выделываться. Если необходимо что-то сделать для группы, с которой вы на связи, вы обычно стараетесь сделать это как можно эффектнее – к счастью, вы достаточно хороши, чтобы такие выходки редко проваливались. Вы также с радостью готовы дать совет по любой ситуации, даже если у вас не хватает данных, чтобы дать полезный совет. Вы наслаждаетесь своей правотой, а особенно – когда люди следуют вашим советам. Вы очень компетентны и редко ошибаетесь. Однако, вы также и самоуверенны, и редко бываете готовы признать, особенно перед кем-то ещё, что у вас есть свои пределы.

Подразделение: Биомеханики

Эйдолон: Поиск

Натура: Соперничающий

Маска: Экстремал

Атрибуты: Сила 2, Ловкость 4, Выносливость 2, Обаяние 3, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 4, Интеллект 4, Сообразительность 5

Таланты: Бдительность 3, Уклонение 1, Экспрессия 1, Знание улиц 2

Навыки: Ремёсла 3, Вождение 2, Огнестрельное оружие 1, Медитация 2, Незаметность 1, Техника 4

Знания: Академические знания 1, Компьютеры 4, Космология 3, Загадки 4, Расследование 1, Языки 1, Оккультизм 1, Наука 2

Дополнения: Гений 3, Ресурсы 3, Улучшения 4 (Улучшенный ЦУИ, Радиоимплантат, Наномедикаменты)

Просвещённость: 3

Сферы: Связи 3, Силы 2, Разум 2, Основы 1, Дух 2

Легенды

Компьютер

О компьютере существовало множество разнообразных слухов ещё до того, как Шторм Измерений отрезал доступ к Автохтонии. Сейчас, при отсутствии достоверной информации, эти слухи стали ещё невероятнее. Истории о том, что Компьютер связал всех оставшихся на Автохтонии в огромный нечеловеческий коллективный разум, соперничают со слухами, что Компьютер и обитатели Автохтонии время от времени через Цифровую Сеть посылают загадочные сообщения.

Охотники

Недавно возросло число слухов о какой-то тайной организации смертных, которые, похоже, невосприимчивы ко многим процедурам Технократии, и которые, якобы, убивают как Исказителей Реальности,

так и агентов Технократии. Хотя правдивость этих слухов остаётся сомнительной, Статистики хотят получить больше информации о возможном влиянии этих людей, а Биомеханики хотят изучить их, чтобы узнать происхождение усовершенствований или сил, которыми некоторые из них якобы обладают.

Искусственные интеллекты

Теперь, когда Компьютер больше не доступен, многие Времявращатели вернулись к проблеме создания постоянно и независимо функционирующего искусственного интеллекта. Чтобы не потерять с ним связь, они намереваются создать его на Земле. Хотя об успехе ещё никто не заявил, есть множество слухов, что различные группы уже довольно близко к нему подобрались. Некоторые из более открытых (а может быть, более доверчивых) членов Конвенции опасаются, что слухи об опасно неустойчивой программе искусственного интеллекта, почти освободившемся в Цифровой Сети – правдивы.

Все, кроме самых зелёных новичков, знают, что рассказы о перемещённых в баки и подключённых к компьютерам всё ещё живых мозгах непокорных или опасных магов Итерации X – это всего лишь выдумки. Тем не менее, ходят упорные слухи, что работающий с несколькими Биоинженерами кабал магов Итерации X действительно создал сверхразумное существо, состоящее из полудюжины или больше человеческих мозгов, подключённых к нескольким суперкомпьютерам. Легенды зовут его «Чаном». Хотя существование Чана остаётся под вопросом, предполагается, что эта конструкция делала бы множество очень странных и эксцентричных запросов. Поэтому про приказы, кажущиеся слишком загадочными или странными, в шутку говорят, что они исходят непосредственно от Чана.

Духи

Теперь, когда члены Итерации X начали осваивать различные процедуры Физики Пространств, появилось множество становящихся всё более дикими историй и слухов о том, что обнаружили первопроходцы в этой области. Рассказывают об экспериментах по ловле призраков и использовании их в формировании личностной матрицы компьютеров с искусственным интеллектом. Несколько Итераторов контактировали с существами из парапространств, известными как Узорные Пауки. Исследователи уже работают над способами внедрения этих загадочных, но потенциально полезных существ в компьютеры и роботов. Другие учёные надеются, что исследования в области Физики Пространств позволят успешно загрузить человеческое сознание в компьютеры. Некоторые исследователи даже считают, что часть встреченных ими нематериальных существ – на самом деле люди, намеренно загрузившие своё сознание в пространственную матрицу Умбры.

Талисманы

Как у ориентированной на инструменты Конвенции, у Итерации Х есть доступ к множеству чудесных технологий. Самые известные из них – это, конечно же, различные бионические имплантаты. Итераторы известны за даже небольшие усовершенствования, и когда-то они были настолько шикарны, что почти каждый Итератор грешил наличием какого-нибудь имплантата.

Итераторы успешно используют Дополнение Усовершенствования (см. **Руководство по Технократии**). Обратите внимание, что любой приобретённый таким образом имплантат становится частью Узора владельца. Нельзя просто перегрузить бионические устройства в Итераторе, создав в них Силами короткое замыкание – таким атакам придётся воздействовать ещё и на Узор Жизни Итератора.

Улучшенный ЦУИ (Цена Дополнения 6)

Улучшенный Усиливающий Цифровой Имплант – вершина кибертехнологий Итерации Х. В отличие от предыдущих версий, его имплантация не требует удаления или изменения мозговой ткани. Вместо этого хирург вставляет серию микрохирургических зондов, предназначенных для имплантации наномашин в мозг субъекта. Эти наномашины затем собираются в небольшой продвинутый компьютер, используя мелкие кусочки черепа пользователя в качестве вспомогательного материала.

После сборки УЦУИ становится неотъемлемой частью черепа владельца и использует микроскопические провода для подключения ко всем частям мозга. Само устройство невидимо при обычной рентгенографии. Однако, у всех УЦУИ есть скрытый за левым ухом владельца порт, используемый для загрузки и передачи информации. Этот порт должен быть установлен хирургическим путём, и, хотя он может быть и скрыт от случайных взглядов, рентген и тщательный осмотр раскроют его присутствие.

УЦУИ предоставляет владельцу ряд преимуществ. Его 400 терабайт памяти дают эквивалент Достоинства Эйдетическая Память. Также его владелец получает Достоинства Чувство Времени и Мгновенный Расчёт. Кроме того, память владельца легко может быть загружена и просмотрена на любом компьютере Итерации Х. Эта функция иногда используется для выяснений действий находящегося под подозрением агента. К счастью, осторожные агенты могут изменять хранящиеся в УЦУИ воспоминания с помощью естественного эффекта Сил 2/ Разума 2. Только очень детализированный и тщательный анализ способен выявить такие фальсификации.

Чаще всего УЦУИ применяют, чтобы временно дать владельцу различные полезные навыки. Владелец может на время загружать навыки прямо в свой мозг через порт УЦУИ. Несмотря на их временность, они могут быть исключительно полезны. В терминах правил, УЦУИ служит в качестве четырёх точек в Дополнении Грёза (Суперзубрёжка). Получение Способностей через УЦУИ лежит в тех же пределах, что и получение их через это Дополнение, за исключением того, что у Итерации Х должен быть файл с желаемой Способностью, и что владелец должен посетить базу Итерации х для его загрузки.

Наконец, любой, у кого есть УЦУИ, может использовать набор интерфейсных кабелей для прямого подключения к любому обычному персональному и офисному компьютеру. Использование УЦУИ вдвое уменьшает время, необходимое для взлома, поскольку УЦУИ использовать значительно быстрее, чем клавиатуру и монитор. Но никаких других преимуществ использование УЦУИ при этом не даёт. Впрочем, Просвещённые учёные могут использовать свой УЦУИ для соединения с компьютером, чтобы получить сенсорный доступ к Цифровой Сети. При подключении к оборудованному соответствующим интерфейсом транспорту, УЦУИ может также служить эквивалентом Цифрового наручного интерфейса (см. ниже).

Многие владельцы УЦУИ соединяют это устройство с Радиоимплантатом. Это даёт владельцу беспроводной доступ к Цифровой Сети, а также позволяет загружать навыки, не возвращаясь на базу Итерации X. Однако, это же позволит чрезмерно подозрительному руководству в любое время получать доступ к чувствам и воспоминаниям подозреваемого агента – ведь поток информации всегда течёт в обоих направлениях.

К тому же ходит слух, что у некоторых особо ценных членов Конвенции, знающих очень много секретов, УЦУИ служит ещё и в качестве бомбы….

МЕТ: УЦУИ следует отметить в данных вашего персонажа – это то, что вы можете потерять разве что вместе со своей головой. Вы получаете все Достоинства и черты Дополнений, упомянутые в предшествующем тексте. И обратите внимание на недостатки функции загрузки воспоминаний. У любого обладающего УЦУИ агента они постоянно записываются, и, вероятно, периодически он будет проходить через вывод «дампов памяти». Также не забывайте об угрозе возможного удалённого доступа (с помощью основанной на Связях Просвещённой Науки).

Парапространственное сенсорное устройство (2 или 3 очка Дополнений)

Просвещённость 2, 20 единиц Первичной Энергии

Теперь, когда Компьютер и прежние лидеры Конвенции заперты за Барьером, более прогрессивные фракции Итерации X стали работать в тесном сотрудничестве с Покорителями Бездн, чтобы устранить своё прежнее невежество в Физике Пространств. Это устройство представляет собой первый значительный успех, достигнутый специалистами Итерации X в работе с Физикой Пространств. На сегодняшний день оно размером с КПК, а самые продвинутые модели были даже встроены в карманные компьютеры Марк IV, что даёт устройству возможности обоих Приборов (такие объединённые приборы стоят три очка Дополнений, описание карманного компьютера Марк IV смотрите на стр. 83).

При включении устройство отображает местоположение всех духов и призраков в радиусе 30 метров. При фокусировании на конкретном духе, оно может также увеличить изображение и показать внешний вид этого духа. В ПСУ также есть встроенный переводчик, позволяющий общаться с любым ближайшим духом. Этот переводчик может

испускать сфокусированные пучки виртуальных частиц, привлекающих внимание любого духа или призрака в радиусе нескольких километров. Оператор может научиться специальным образом модулировать эти пучки, чтобы привлекать только призраков или другой конкретный тип духов.

Использование ПСУ обычно является естественным эффектом. Любой увидевший устройство Спящий будет считать, что выдаваемые им звуки и изображения – это всего лишь спецэффекты. Агентов предупреждают, чтобы они не пытались убеждать Спящих в том, что ПСУ на самом деле может регистрировать парапространственных существ. Каждая попытка контакта или общения с духом стоит единицу Первичной Энергии.

МЕТ: ПСУ способен сам по себе обнаруживать призраков; поскольку это Талисман второго уровня, для этого необходима победа либо ничья в Состязании Арете. Обнаружение призрака, который сознательно пытается скрыть своё присутствие, может потребовать Ментального состязания между оператором и данным призраком.

Энцефалографический зонд (3 очка Дополнений)

Просвещённость 3, 30 единиц Первичной Энергии

Энцефалографический зонд состоит из одной или двух лёгких, складывающихся гарнитур. Пользователь может либо надеть одну из гарнитур, либо подсоединить устройство к разъёму своего УЦУИ или МКИ. В любом случае, другую гарнитуру затем помещают на голову обследуемого объекта. Сложность использования этого устройства понижается на один, если объект в бессознательном состоянии, и на два, если он под действием сыворотки правды. ЭЗ позволяет пользователю читать мысли и воспоминания объекта (подобно эффекту 3 Разума Сканирование разума). Надевший ЭЗ будет ощущать мысли и воспоминания объекта, как свои собственные.

Использование ЭЗ обычно вульгарно. Однако устройство может быть использовано более узко, если подключить гарнитуру на объекте к компьютеру (обычно карманному компьютеру Марк IV). Использование ЭЗ таким образом обычно естественный эффект. В этом режиме устройство не может выводить мысли и воспоминания. Но оно может определять правдивость утверждений объекта и его эмоциональные реакции, а также выводить поверхностные мысли объекта (ЭЗ перехватывает и декодирует мысленную речь). При таком использовании ЭЗ объект должен находиться в сознании, но использование сыворотки правды всё так же понижает сложность всех бросков на два. Также, если у пользователя есть радиоимплантат, компьютер сможет естественно передавать реальные мысли объекта пользователю. Любое использование ЭЗ стоит единицу Первичной Энергии за сцену.

МЕТ: ЭЗ – не такой уж легко переносимый предмет. При использовании, оператор должен сделать обычную магическую проверку, чтобы привести в действие эффект предмета. Затем оператор должен победить объект в Социальном Состязании для каждой сканируемой характеристики – эмоциональное состояние, поверхностные мысли, правдивость последнего утверждения.

Микро-ДПЛА (Цена Дополнения 2)

Микро-ДПЛА – самая передовая система разведки, когда-либо выпущенная Итерацией X. Эти устройства – крохотные дистанционно-пилотируемые летательные аппараты, длиной сантиметр и шириной и высотой шесть миллиметров. Они обычно замаскированы под мух, мелких жуков и других насекомых. Все они могут летать со скоростью до 25 км/ч и передавать и принимать информацию на расстоянии до полутора километров. Микро-ДПЛА – это почти идеальная форма скрытого наблюдения. Если отправить один в дом или даже на защищённый объект, любой, даже тот, кто внимательно его рассмотрит, примет его за обычное насекомое. Также эти устройства оборудованы специальными видео- и аудиосенсорами, способными передавать высококачественные звук и видеоизображение их окружения. Микро-ДПЛА также оснащён инфракрасными сенсорами и системой ночного видения, так что устройство может передавать изображение даже при низкой освещенности или в темноте. Эти сенсоры эквивалентны тем, что в улучшенных видеожучках (см. стр. 82). Микро-ДПЛА может управляться и посылать данные на УЦУИ или МКИ, оснащённый радиоимплантатом, либо же им можно управлять, используя любой персональный или карманный компьютер с радиомодемом. Помимо того, что микро-ДПЛА можно подзаряжать обычной электроэнергией, они могут только летать один час, или целые сутки передавать данные до того, как им потребуется подзарядка. Микро-ДПЛА пилотируются с помощью броска Ловкости + Техники. Любой провал при использовании микро-ДПЛА приводит к обычному накоплению Парадокса и означает, что устройство надо вернуть и отремонтировать.

МЕТ: Может быть непросто использовать микро-ДПЛА в игре живого действия, просто потому, что у вас не всегда будет рядом Рассказчик, чтобы пойти и «прикинуться» ДПЛА. Использование ДПЛА в отношении пилотирования часто требует осторожности. Вы можете отправить ДПЛА в нужное место, а затем указать, что вы наблюдаете за ним с помощью телеприсутствия, хотя это будет зависеть от готовности к отыгрышу людей, за которыми вы шпионите. Не стесняйтесь просить Рассказчика вмешаться, если возник спор по поводу целесообразности этого метода.

Наномедикаменты (Цена Дополнения 3)

Хотя Биоинженеры недавно создали специальные лечебные вирусы, использующиеся как экстраординарные приборы, медицинские нанотехнологии Итерации X всё ещё во многом выходят за рамки статической реальности. Однако, была разработана серия процедур, в которой пациенту вводились медицинские наниты, призванные ускорить исцеление ограниченным, но довольно естественным способом. Эти наниты предназначены для функционирования в теле только определённого человека. Попытка ввести эти наниты в кровь кого-то, для кого они не предназначены, либо не произведёт никакого эффекта, либо пациенту станет немного нехорошо, так как его тело станет отвергать и уничтожать наниты.

Каждый раз, когда обладатель этого имплантата получает ранение, он должен сделать бросок своей Просвещённости (сложность 4). Успех означает, что наниты функционируют нормально, и пациент излечивает все текущие летальные и ударные повреждения в пять раз быстрее, чем обычно. Неудача в броске означает, что наниты игнорируют рану. Но они могут быть активированы следующей раной, в случае чего они помогут исцелить все имеющиеся повреждения. Кроме того, при попытке активировать наниты владелец может потратить очко Первичной Энергии. Каждое потраченное очко Первичной Энергии позволяет магу сделать ещё один бросок Просвещённости. Провал любого из этих бросков означает, что маг в обычном порядке накапливает Парадокс. Также, наниты могут выйти из строя и, прежде чем они вновь будут функционировать, им потребуется процедура ремонта, включающая Эффект Силы 2/ Жизнь 1/ Материя 2. Такой ремонт можно провести в любой лаборатории Итерации X. В дополнение к улучшению заживляемости, Наномедикаменты существенно помогают и другим формам обновления клеток. Любой обладатель этих нанитов иммунен ко всем обычным заболеваниям и стареет в пять раз медленнее обычного человека. Использование Наномедикаментов считается естественным, если только их обладатель не подвергается детальному медицинскому обследованию.

МЕТ: Каждый раз, когда вы получаете повреждения, делайте Проверку Просвещённости со сложностью четыре. В случае успеха вы сразу же активируете наниты и исцеляете один уровень нетяжёлых повреждений в конце сцены. Вы можете сделать повторную проверку, если потратите единицу Первичной Энергии, чтобы «заправить» наниты. Если вы как-то умудрились провалиться, то наниты становятся неактивными, пока их не отремонтируют в соответствующем центре Итерации X (процесс, требующий времени, расходов и бумажной работы).

Универсальный наноинтерфейс (3 очка Дополнений)

УНИ – идеальный интерфейсный инструмент. Его два интерфейсных разъёма – чудеса нанотехнологий, способные адаптироваться и проникать в любой компьютер или электронное устройство, к которому их подключат. Вместо того, чтобы просто позволить агенту работать с подключенным устройством, УНИ проникает в его аппаратное и программное обеспечение, позволяя агенту с лёгкостью получить полный контроль над устройством. Когда агент использует УНИ, чтобы соединить свой УЦУИ, МКИ, Марк IV или другое подобное устройство с другим компьютером, сложность всех бросков взлома уменьшается на два. Так же, если агент подключит УНИ к транспорту, или другому устройству с бортовым компьютером, сложность любых бросков на управление этим транспортом или работу с устройством понижается на два. Встроенный в УНИ специализированный микрокомпьютер позволяет также подавлять все попытки ручного управления транспортом или устройством, к которому присоединён УНИ. Если УНИ подсоединён к электронному замку или системе сигнализации, сложность бросков на вскрытие замка или проникновение в систему также понижается на два.

Одна из полезнейших особенностей УНИ – то, что разъёмы наноинтерфейса могут соединять даже с устройствами, у которых нет обычных входных портов. При необходимости пользователь может просто поддеть панель, оголить несколько проводов и коснуться их одним из разъёмов УНИ. Наноинтерфейс проникнет в структуру проводов и распространится по всему устройству. При отсоединении УНИ от устройства, наномашины возвращаются обратно, не оставляя никаких доказательств, что устройство было взломано (не считая, разве что, открытой платы и оголённых проводов).

МЕТ: УНИ позволяет проникнуть в почти любую сложную электронную систему, которой вы можете коснуться. За раз вы можете проникнуть только в одну систему. Во время проникновения вы можете использовать Ментальное Состязание, чтобы попытаться взять устройство под контроль (сложность зависит от устройства, и от того, не пытается ли кто-то ещё воспользоваться им). У простой задачи, вроде выключения камеры, может быть сложность четыре, в то время, как у такой сложной, как перепрограммирование компьютера в спешке, сложность будет девять или больше. Также, при использовании УНИ, вы получаете бонус, равный двум, на все Проверки Компьютеров.

Силовые костюмы

Защищённый машинной точностью и мощью, Джефферсон медленно продвигался вперёд. Его движение сопровождали тихий свист сжатого воздуха и скрип миомер. Гигант в силовом костюме, полностью покрытый бронёй и системами жизнеобеспечения, перешагнул через развалины корабля Покорителей Бездн. Как ни крути, ветераны-морпехи погибли, разбитые тварями из другого измерения. И теперь настало время расплаты.

Лёгкий силовой костюм «Алансон» (5 очков)

Просвещённость 3, 25 единиц Первичной Энергии

Силовой костюм «Алансон» громоздок, так что его можно скрыть только под свободным плащом. Даже тогда его наличие будет очевидным при свете дня или при любом другом ярком освещении. Костюм состоит из довольно хорошо облегающей тело нательной композитной брони, оснащённой основанными на миомерах приводами в каждом важном сочленененении. Сам по себе костюм может выглядеть как космический скафандр, глубоководный гидрокостюм, передовой военный бронежилет или костюм для работы с опасными веществами. Во время миссий, «Алансон» могут дополнительно замаскировать, чтобы усилить такие впечатления. Этот костюм обычно используется в умеренно агрессивных средах или в задачах средней опасности, когда тонкость также полезна, как и грубая сила.

Силовой костюм «Алансон» даёт владельцу три очка брони, а сервоприводы добавляют ему одну точку Силы. Однако, эта увеличенная сила не добавляется к броскам прыжков, и владелец не может бежать быстрее 20 метров за ход. Встроенные системы отопления и охлаждения позволяют владельцу чувствовать себя комфортно в диапазоне температур от -20 °C до +40 °C. Армированные

перчатки добавляют один кубик повреждений ко всем кулачным ударам. Также, по желанию владельца, перчатки могут выпускать скрытые лезвия, позволяющие наносить летальные повреждения в рукопашном бою. Все эти функции требуют совсем немного энергии. Одного очка Первичной Энергии на каждые шесть часов работы достаточно, чтобы запитать сверхпроводящие аккумуляторы костюма.

Бросок Просвещённости следует делать всякий раз, когда атака пробивает броню костюма. В случае провала, костюм полностью отключается. Все усовершенствования и дополнительные модули выходят из строя, и владелец не может перемещаться быстрее четырёх метров за ход, а также он должен вычесть два кубика из всех наборов кубиков, включающих или Силу или Ловкость, из-за тяжести костюма. Силовой костюм «Алансон» может быть оснащён не более, чем тремя дополнительными модулями. Обычное использование силового костюма является естественным эффектом. Вес костюма – 32 килограмма, а когда он не надет, его можно сложить в средних размеров чемодан или небольшой кофр. Вынимание костюма из кофра и его надевание требует шесть ходов, которые сокращаются до трёх, если у владельца есть помощник или помощники.

Силовой костюм повышенной прочности «Мартинез» (9 очков)

Просвещённость 4, 35 единиц Первичной Энергии

Силовой костюм «Мартинез» – громоздкий костюм высотой два с четвертью метра, который нельзя скрыть ни под какой одеждой. «Мартинез» используются только в неблагоприятных средах, особо опасных миссиях или когда сила гораздо важнее тонкости. Руководство Итерации X предпочитает использовать эти костюмы только в обособленной обстановке. Костюм состоит из массивного каркаса из бронированных сверхпроводящих электродвигателей, гидравлических проводов и тяжёлых подкосов, покрытых и присоединённых к броне из усовершенствованных композитов. Силовой костюм может быть сделан похожим на специальный гидрокостюм для глубоководных погружений или на продвинутое промышленное оборудование. Этот костюм даёт носителю пять очков брони, а большие внешние серводвигатели добавляют три кубика к силе носителя. Однако, эта увеличенная сила не добавляется к броскам прыжков, и владельцы костюма смогут в нём лишь ходить или бежать трусцой. Встроенные системы отопления и охлаждения позволяют владельцу чувствовать себя комфортно в диапазоне температур от -40 °C до +60 °C.

Благодаря армированным перчаткам, все кулачный атаки получают один дополнительный кубик повреждений. Также, по желанию владельца, перчатки могут выпускать скрытые лезвия, позволяющие наносить летальные повреждения в рукопашном бою. Всем этим функциям требуется энергия. На каждый час работы сверхпроводящие аккумуляторы костюма необходимо запитать одним пунктом Первичной Энергии. Кроме того, необходимо делать бросок Просвещённости всякий раз, когда атака пробивает броню костюма. В случае провала, костюм полностью отключается. Все усовершенствования и дополнительные модули выходят из строя. В таком состоянии носитель

костюма не может перемещаться и должен потратить три полных хода, чтобы выбраться из него. Силовой костюм «Мартинез» может быть оснащён не более, чем пятью дополнительными модулями. Ношение «Мартинез» обычно естественно, но крайне заметно. Костюм весит 140 килограмм, и снятым его можно хранить в паре больших кофров. Вынимание костюма из кофра и его надевание требует 10 ходов, которые сокращаются до 5, если у владельца есть помощник или помощники.

МЕТ: У немногих Итераторов есть возможность воспользоваться силовым костюмом – он может быть или хорошей подмогой в бою с магами Традиций (и, конечно, после боя будет сломан и испорчен), или временной наградой для верного Итератора перед тяжелой миссией. У силового костюма есть множество преимуществ.

Во-первых, силовой костюм даёт три («Алансон») или пять («Мартинез») уровней брони. Это укреплённая броня: бронебойные атаки не могут её игнорировать.

Во-вторых, силовой костюм даёт магу особый жест для всех состязаний физической силы: «бомбу». Бомба побеждает камень и бумагу и проигрывает ножницам (обрезается запал). Вы должны объявить о том, что вы можете использовать бомбу, до начала проверки силы, но вы не обязаны всегда использовать её. Однако, у вас также происходит понижение Черт на один при начале проверки ловкости или скорости, и на два, при разрешении таких проверок.

В-третьих, владелец может выжить в экстремальных температурах и неблагоприятных средах, как описывалось в тексте выше.

В-четвёртых, встроенное в костюм оружие позволяет носителю наносить за атаку два уровня летальных повреждений в рукопашном бою.

Когда силовой костюм теряет уровни здоровья, сделайте Проверку Просвещённости со сложностью, равной рейтингу Просвещённости костюма. В случае провала, костюм полностью отключается. В противном случае, костюм продолжает работать (хотя, очевидно, больше не защищает).

Силовые костюмы, конечно же, очень ценные, и их полевое использование, в целом, ограничено применением в бою и тяжёлой промышленности. Потеря костюма стала бы тяжёлым ударом по карьере Технократа.

Модули силового костюма

Если не указано иное, модули используют Просвещенность и Первичную Энергию силового костюма. Если эффект модуля вульгарен, то использование силового костюма становится вульгарным лишь тогда, когда этот модуль активирован.

Тяжёлая броня (1 очко) Силовой костюм покрывается дополнительным слоем металлокерамического покрытия. Оно даёт костюму два дополнительных уровня брони. «Алансон» с таким уровнем брони становится настолько громоздким, что его уже не скрыть под плащом, а носитель может передвигаться не быстрее, чем бегом трусцой. Владельцы силового костюма «Мартинез», оснащённого этим модулем, не могут перемещаться быстрее 11 метров за ход. Тяжёлая

броня полностью естественна. **МЕТ:** Силовой костюм с тяжёлой бронёй игнорирует первый уровень повреждений от любых атак, независимо от того, остались ли ещё у костюма свои уровни здоровья. Таким образом, обычные кулаки и камни просто отскакивают от костюма, и даже у крупнокалиберного оружия поражающая способность хотя бы немного снизится.

Система жизнеобеспечения (3 очка) Этот модуль позволит носителю выжить как под водой, так и в космическом вакууме, а также делает его иммунным ко всем ингаляционным и контактным отравляющим веществам и инфекциям, и к экстремальной жаре и холоду. Костюм оснащается либо прозрачным защитным шлемом сферической формы из жёсткого поликарбоната (для использования в вакууме), либо закрытым шлемом и дыхательной маской (для использования под водой или в агрессивных средах). Хотя использование этого модуля естественно, оно также крайне заметно. При установке системы жизнеобеспечения на костюм «Алансон», носитель может выжить где угодно в космосе между орбитой Венеры и поверхностью Марса, а также под водой на глубинах до 200 метров. Система жизнеобеспечения на «Мартинез» позволит носителю выжить где угодно от обжигающей поверхности Меркурия до холодных глубин дальнего космоса, а также спускаться на полтора километра вглубь под поверхность океана. Каждые два часа использования системы жизнеобеспечения стоят один дополнительный пункт Первичной Энергии. Система жизнеобеспечения содержит в себе небольшую емкость для воды и оборудование для частичной рециркуляции воды. Однако, поскольку в герметичном костюме невозможно есть, они редко используются дольше, чем 12-16 часов. **МЕТ:** Использование системы жизнеобеспечения лучше всего оставить для специализированных ситуаций. Вспышка эпидемии и глубоководные миссии – это лишь два примера таких ситуаций.

Аптечка (2 очка) Каждый использованный пункт Первичной Энергии позволяет этому модулю впрыснуть носителю продвинутые лекарственные препараты и медицинские наниты, воспроизводящие эффект 2 Жизни Исцеление себя. Использование этого модуля – обычно естественный эффект. **МЕТ:** Вы можете использовать рейтинг Просвещённости костюма для совершения естественного эффекта 2 Жизни, исцеляющего один уровень повреждений. При этом каждый раз вы должны тратить единицу Первичной Энергии костюма.

Мини-пушка (1 очко) Миниатюрный пулемёт встроен в предплечье и нарукавник силового костюма. Это оружие использует те же боеприпасы и наносит тот же урон, что и полуавтомат Х-5 Защитник. Единственные различия – его дальнобойность 45 метров, а обойма, содержащая 120 патронов, разделена на 4 отдельных 30-зарядных магазина. Все четыре магазина могут содержать одинаковые боеприпасы, или же в каждом может быть свой тип боеприпасов. Переключение между типами боеприпасов является рефлекторным действием. Все мини-пушки оснащены специальным прицельным устройством, которое соединяется со специальными очками, МКИ, УЦУИ или сенсорными очками. Это устройство даёт три дополнительных кубика в первый ход прицеливания (вместо всего лишь двух в случае обычного прицела) и позволяет прицеливаться в мишени,

движущиеся со скоростью до 320 км/ч. Этот модуль абсолютно естествен. **МЕТ:** Вы можете использовать для стрельбы встроенную мини-пушку со всеми характеристиками полностью автоматической версии пистолета-пулемёта (см. Laws of Ascension, стр. 200).

Вспомогательная двигательная система (3 очка) Это устройство, сочетающее продвинутые гидравлические системы, сверхпроводящие электродвигатели и мощные амортизаторы, позволяет владельцу добавлять силу костюма ко всем броскам прыжков и бегать с нормальной скоростью. Кроме того, каждый успех, набранный на броске прыжка, продвигает персонажа на метр по вертикали или на два метра по горизонтали. Благодаря этому же устройству, носитель сокращает вдвое высоту падения при расчётах повреждений от падения. Использование этого модуля для прыжков или бега обычно вульгарно, и каждый прыжок стоит один пункт Первичной Энергии. Это устройство делает костюм больше и массивнее, и «Алансон» с этим модулем не может быть скрыт даже под большим плащом. **МЕТ:** Вы можете бегать с нормальной скоростью в силовом костюме и, за единицу Первичной Энергии, прыгать на число шагов, равное вашим удвоенным Физическим Чертам (при успешном прохождении теста, или же на половину этого при неудаче).

Нанотехнологическая система самовосстановления (3 очка) Костюм оборудуется нанотехнологической системой самовосстановления. Всякий раз, при получении костюмом повреждений, находящиеся в специальных отсеках наниты немедленно приступают к восстановлению костюма. Этот модуль производит эффект 3 Материи, делая бросок Просвещённости со пониженной на 1 сложностью. Один успех устраняет незначительные повреждения за ночь и серьёзные за несколько дней. Два успеха устраняют небольшие повреждения за час, а серьёзные за ночь, и три и более успеха устраняют небольшие повреждения за пять минут, а серьёзные повреждения за час. В то время, как устранение небольших повреждений обычно естественный эффект, устранение серьёзных повреждений легко может стать вульгарным. Кроме того, использование этого модуля немного рискованно; провал броска Просвещённости может привести к выходу нанитов из-под контроля. Единичный провал может разрушить костюм за час, если наниты не нейтрализовать (это обычно требует Энтропии 3, Сил 3 или Материи 3). Несколько провалов могут привести к побегу нанитов, которые могут начать медленно пожирать окружение костюма или даже самого носителя. Каждое использование этого модуля требует единицу Первичной Энергии. **МЕТ:** Потратьте единицу Первичной Энергии костюма и сделайте Проверку Просвещённости костюма со сложностью три. В случае успеха, костюм восстанавливает один уровень здоровья в конце сцены/конфликта. Неудача не оказывает никакого эффекта; при провале, вышедшие из-под контроля наниты разрушают костюм в конце сцены, если их не нейтрализовать (третьими уровнями Энтропии, Сил или Материи).

Плазменная пушка (6 очков) Владелец силового костюма указывает на что-либо рукой, и выстреливает в цель пучком сверкающей, раскалённой плазмы, уничтожая её. Чтобы поразить цель человеческих размеров, игрок делает бросок Ловкость + Огнестрельное

Оружие. Для броска повреждений Просвещённость модуля равна 6, и добавьте успехи от броска на попадание. Оружие наносит повреждения подобно эффекту Сил. Однако, все наносимые повреждения – тяжёлые. Каждый выстрел расходует единицу Первичной Энергии. Использование этого оружия вне Умбры или крепостей Технократии всегда вульгарно. **МЕТ:** Используйте характеристики плазменной пушки со страницы 202 Laws of Ascension; стрелять из неё вы можете, используя Первичную Энергию из резервов костюма.

Коллектор Первичной Энергии (2 очка) Силовой костюм оборудуется коллектором, который может вместить в себя дополнительные 10 пунктов Первичной Энергии. Эта энергия может быть использована костюмом или любым дополнительным модулем. Носитель костюма также может использовать эту энергию для понижения сложности любых магических процедур. Этот модуль обычно устанавливается вместе со встраиваемым оружием. **МЕТ:** Костюм вмещает в себя дополнительные 10 единиц Первичной Энергии.

Примиевое покрытие (4 или 6 очков) Наружная поверхность костюма покрывается тонким слоем Примия. Антимагические свойства Примия дают костюму и его носителю два (вариант на 4 очка) или три (вариант на 6 очков) кубика врождённой контрмагии. Только костюмы, предназначенные для борьбы с неконтролируемыми магами и Исказителями Реальности, оснащаются этой редкой и дорогой защитой. Эффект этого модуля всегда естественен. **МЕТ:** Вы, используя Просвещённость костюма, автоматически побеждаете в проверке контрмагии при *любой* прямой магической атаке, которая должна будет пройти сквозь костюм, чтобы повлиять на вас, даже если она обходит его с помощью *Связей*. Смотрите стр. 137 Laws of Ascension.

Реактивный двигатель (2 очка для подводного, 3 очка для космического) Костюм оснащается либо подводным, либо космическим реактивным двигателем. Эти двигатели размещены вдоль бёдер и ног костюма и в большом ранце. Только костюмы, оснащённые системой жизнеобеспечения, могут быть оснащены этим модулем. Подводный реактивный двигатель состоит из множества отсеков, спроектированных так, чтобы обеспечивать нейтральную плавучесть костюму, и объединённых с системой почти бесшумных электростатических двигателей, позволяющих владельцу двигаться под водой со скоростью 15 метров за ход. Каждые два часа движения под водой стоят единицу Первичной энергии. Установка для космических манёвров – это комплекс миниатюрных плазменных ракетных двигателей малой тяги, способный передвигать владельца в космосе со скоростью до 40 метров за ход. Каждый час движения в космосе стоит единицу Первичной Энергии костюма. Космический реактивный двигатель также предусматривает специальные парамагнитные подошвы для ботинок костюма. С помощью этих подошв ботинки костюма могут прилипать к любой ровной поверхности, позволяя носителю нормально ходить даже при отсутствии гравитации. Использование обоих модулей обычно Естественно. Но оба набора реактивных двигателей крайне заметны, и оснащённый таким модулем «Алансон» уже не может быть скрыт под плащом. **МЕТ:** При стоимости единица Первичной Энергии за сцену, этот костюм позволяет перемещаться под водой в пять раз быстрее, чем обычно – превосходно

подходит для сближения на боевую досягаемость или для побега от опасности.

Маскирующее покрытие (3 очка) Силовой костюм покрывается специальными миметическими волокнами, принимающими цвет ближайших объектов. При использовании носитель вычитает успехи в броске Просвещённости костюма из сложности всех бросков Незаметности. При использовании устройства поверх костюма ничего нельзя носить. Модуль естествен, если его использовать прерывисто. Его использование стоит единицу Первичной Энергии за сцену. **МЕТ:** При стоимости единица Первичной Энергии за сцену, вы получаете бонус в два очка на все Состязания Незаметности.

Электроперчатки (1 очко) В перчатки силового костюма встраиваются электроды и микротрансформаторы. Это оружие не требует дополнительной энергии для использования и является абсолютно естественным. В отличие от всех прочих модулей, электроперчатки не занимают место для модулей силового костюма. Для примера, силовой костюм «Алансон» можно оснастить электроперчатками и тремя другими модулями. Используйте правила для обычного тазера для этих перчаток. Тазеры в этих перчатках могут быть использованы как для рукопашных, так и для дальних атак. **МЕТ:** Вы можете стрелять из тазеров атакой с близкой дистанции, нанося два уровня ударных повреждений; это не требует никаких энергетических затрат.

Типовые Экстраординарные устройства и имплантаты

Благодаря своему влиянию на доминирующую парадигму, члены Технократии преуспевают в создании Экстраординарных устройств. Большинство этих устройств надёжнее и проще в использовании, чем их эквиваленты в Традициях. Но они также немного менее могущественны, поскольку устройства Технократии строже следуют диктату статичной реальности. В итоге, созданные Технократией Экстраординарные устройства зачастую стоят меньше свободных очков или очков опыта, чем аналогичные устройства, созданные магами Традиций.

Продвинутые жучки (1 очко)

Наблюдение за представляющими опасность целями – важная часть деятельности многих магов. Агентами Итерации X обычно используются два типа жучков: видеожучки и аудиожучки. Оба типа могут захватывать звук, включая тихий разговор в пяти метрах от устройства, и оба могут быть использованы для точного определения текущего местоположения жучка, используя данные GPS и физическую триангуляцию. Видеожучки, к тому же, могут вести прямую передачу полноцветного видеоизображения их текущего местоположения. Большинство видеожучков также могут усиливать освещённость изображения, и даже в полной темноте могут снимать довольно чёткое чёрно-белое видео. Однако, видеожучки могут снимать только ту сторону, к которой обращены, и добиваются чёткого изображения только если наблюдаемый объект не дальше пяти метров от жучка.

Аудиожучки обычно размером с рисовое зерно, и достаточно прочны, чтобы их можно было приклеить к чьей-нибудь подошве. Видеожучки обычно размером с горошину. Батарей обоих типов жучков хватит на 24 часа. Стационарные жучки могут быть подключены к источнику питания транспорта или здания, и поэтому никогда не останутся без энергии. Каждое очко, потраченное на жучки, даёт персонажу полдюжины видеожучков или дюжину аудиожучков. Агенты Итерации x могут получать данные от этих жучков через любой компьютер, компьютерный имплантат, сенсорные очки или даже через радиоимплантат.

МЕТ: Как и с мобильными видами жучков, доступными как дроны, их использование может быть проблематично. Лучше всего будет в действительности остаться в комнате, где вы оставили жучок для подслушивания разговора, но указать, что вас на самом деле тут нет.

Цифровой наручный интерфейс (1 очко)

Это устройство настолько распространено, что стало одной из отличительных черт агентов Итерации X. Используя комплект из двух

десятков электродов, расположенных в нарукавнике, это устройство позволяет пользователю управлять любой совместимой электроникой со скоростью мысли. Вместо того, чтобы печатать на клавиатуре, или работать с системой управления самолёта, пользователь просто думает об этих задачах, и устройство выполняет эти приказы. Использование ЦНИ понижает сложность всех бросков вождения и пилотирования на один и уменьшает время, требуемое для компьютерного взлома. Однако, хотя ЦНИ и может быть подключён к любому обычному компьютеру, его можно использовать для контроля только специально модифицированного транспорта. ЦНИ нельзя подключить к немодифицированному автомобилю или самолёту, разве только если у пользователя есть УНИ или он использует магию для сооружения похожего соединительного устройства.

Он также включает в себя инфракрасный и короткодействующий радиоинтерфейс, так что он может управлять устройствами на расстоянии. Длина канала передачи ИК-интерфейса - 10 метров, радиоинтерфейса – 50 метров.

Пользователь может контролировать любые устройства, к которым добавлен специальный интерфейс для ЦНИ (все современные компьютеры и транспортные средства Итерации X оснащены такими интерфейсами). Кроме того, успешный бросок Интеллект + Техника (сложность 6) позволяет пользователю соорудить необходимый интерфейс с любым компьютером, у которого есть беспроводной интерфейс, например, сотовый модем или инфракрасный порт. У сооружения интерфейса с транспортом сложность 7, и это потребует два успеха.

Основное ограничение ЦНИ – он может только отправлять команды от пользователя устройству. Он не способен принимать какие-либо данные от устройства. Многие пользователи соединяют ЦНИ с очками виртуальной реальности, замаскированными под обычные солнцезащитные очки. Такие очки прилагаются к ЦНИ при получении его персонажем. ЦНИ обычно либо носят под свободной рубашкой, замаскированный под широкий браслет, либо встраивают в кожаные водительские или парадные перчатки. Провал броска во время управления компьютером, транспортом или другими устройствами обычно приводит к тому, что ЦНИ начинает передавать неверные команды или выключается до тех пор, пока не будет отремонтирован.

МЕТ: ЦНИ позволяет дистанционно управлять любым устройством или компьютером в пределах прямой видимости, который способен принимать команды с ЦНИ. Вы можете, например, призвать себе машину, перепрограммировать свой компьютер или взорвать установленную бомбу. Это не считается действием, если только этот процесс сам по себе не является действием. Таким образом, приказ машине «иди сюда» не является действием, а написание на лету программы для взлома – является.

Портативный переводчик «Хидиоши» (1 очко для носимой версии, 2 очка для имплантата)

Это устройство, формой и величины среднего размера слухового аппарата, содержит мощный специализированный компьютер,

способный переводить языки в то же время, как на них говорят. Устройство может вмещать до трёх различных языков, и может переводить с любого из них на родной язык пользователя. Устройство может переводить только устную речь, и оно не позволяет общаться на переводимом языке. Кто угодно с тремя точками в Компьютерах и со знанием языка может за две недели создать новую языковую программу для этого устройства. Однако, внесение нового языка требует, чтобы один из трёх используемых был стёрт. Устройство не требует бросков для использования. Тем не менее, при добавлении нового языка следует делать бросок Компьютеров. Провал означает, что устройство придётся ремонтировать.

Недавно исследователи Итерации X разработали имплантируемую версию этого устройства. Этот имплантат переводит как речь, так и текст. Устройство подключается к зрительному нерву, интерпретирует читаемый текст и накладывает перевод в нижней части поля зрения. Использующие имплантированный переводчик могут загружать новые языки через порт, обычно расположенный за ухом. К сожалению, даже это продвинутое устройство не позволяет пользователю говорить или писать на переводимом языке, и оно по-прежнему переводит только с трёх языков. Существуют более продвинутые имплантаты, способные осуществлять синхронный двусторонний перевод, но они Талисманы, а не Экстраординарные устройства.

МЕТ: Переводчик Итерации X функционирует подобно эффекту третьего уровня Разума, по сути предоставляя различные дополнительные языки. Каждый содержит три дополнительных языка.

Ударопрочная броня (2 очка)

Сделанная из усовершенствованного поликарбонатного микроволокна, ударопрочная броня представляет собой тонкий, весьма гибкий материал, становящийся очень жёстким при ударе. Этот материал позволяет носителю передвигаться совершенно нормально и при этом быть защищённым от большинства атак. Ударопрочная броня предоставляет три уровня броня без какого-либо уменьшения набора кубиков. Однако, поскольку броня становится жёсткой при воздействии, на время раунда, в котором персонаж получает удар, он получает штраф -1 ко всем основанным на Ловкости наборам кубиков, пока у него или её не появится возможность действовать.

Ударопрочная броня обычно изготавливается в виде либо плаща, либо комбинезона. Во время ношения, все попытки прицеливания в небронированные части тела владельца брони делаются со штрафом +3. Толщина ударопрочной брони примерно два мм, и её нельзя сделать напоминающей обычную ткань. Но при использовании в тяжёлой одежде, вроде пальто, гидрокостюмов, кожаной или защитной одежды, она выглядит совершенно неприметной. Если при броске трёх кубиков на поглощение этой брони выпадет провал, броня выходит из строя и либо перестаёт уплотняться (после этого она предоставляет только один уровень защиты), либо она полностью затвердевает, почти обездвиживая носящего (вероятность той или иной проблемы – 50 %). Костюм с такими проблемами можно починить за несколько часов

работы в химической лаборатории, или же с помощью Методики 3 Материи.

МЕТ: Хоть она и не настолько же хороша, как силовой костюм, поликарбонатная ударопрочная броня всё же стоит на голову выше многих обычных бронежилетов. У вас есть три уровня здоровья броня, и вы получаете Негативную Черту *Неуклюжий* только на время хода, в который вам наносят удар. За ход вы можете получить только одну такую Негативную Черту – множественные удару на накапливают их.

Карманный компьютер Марк IV (1 очко)

В то время, как Адепты Виртуальности обычно используют тринарные компьютеры, агенты Итерации X без компьютерных имплантатов используют устройства, которые чуть менее продвинуты, но гораздо мобильнее и незаметнее. Марк IV – продвинутый портативный компьютер с 512 МБ динамической оперативной памяти и жёстким диском на 200+ гигабайт – больше, чем у большинства обычных полноразмерных ноутбуков. Хотя их выпускают в виде смартфонов или обычных ручных компьютеров, в этих устройствах также есть камера высокого разрешения, беспроводной модем и высокоразвитое ПО для распознавания голоса. Компьютеры Марк IV можно использовать для взлома, видеоконференций, отправки и получения сообщений и, с подключением очков ВР, для сенсорного доступа к Цифровой Сети. Очки ВР, напоминающие обычные солнцезащитные очки, входят в комплектацию всех компьютеров Марк IV, также, как и небольшой экран высокого разрешения. Многие агенты Итерации X используют эти компьютеры в качестве фокуса для множества магических эффектов.

Итераторы постоянно модернизируют эти компьютеру, поскольку новые усовершенствования появляются примерно каждые три-шесть месяцев. Можете удваивать мощность компьютера после прохождения каждого такого грубого промежутка времени.

МЕТ: Марк IV является, по сути, сверхмощным портативным компьютером, и предоставляет все соответствующие преимущества. Подобный компьютер может функционировать как интерфейс с Цифровой Сетью, инструмент для программирования или как полезная аналитическая машина.

Создатель масок (2 очка)

Хотя магия Жизни способна обеспечить отличную маскировку, существует риск, сопряжённый с изменением собственного лица. Маски же и безопаснее, и проще в использовании. Это изобретение было создано Времявращателями Итерации X, и оно широко используется агентами Технократии. Величиной это устройство со среднего размера ручной багаж. Половину его занимает сложнейшее пробозаборное устройство, способное обрабатывать записываемые в электронном виде образы лиц, отпечатки пальцев, образцы голоса и даже узоры сетчатки. Другая половина – устройство микрообработки, которое может создавать правдоподобные пластичные маски, дупликаторы отпечатков голоса, способные воспроизводить отпечатки

пальцев напальчники и даже контактные линзы, способные копировать узор сетчатки объекта. Такие поддельные узоры сетчатки могут обманывать сканеры сетчатки глаз.

Пользователи должны снабдить устройство подробной информацией о копируемом человеке. Если требуется изменить только лицо и голос, для создания лицевой маски устройству достаточно 10 минут чёткой видеозаписи лица этого человека в сочетании с как минимум 10 минутами его речи. Помимо маски, устройство также предоставляет контактные линзы, изменяющие цвет глаз носителя, и миниатюрный микрофон с модулятором, которые изменят голос носителя так, что он будет идентичен голосу копируемого человека. Этот микрофон/модулятор представляет собой тонкий, телесного цвета пластырь, приклеиваемый к горлу пользователя. Копирование отпечатков пальцев или узора сетчатки требует наличия изображений отпечатков пальцев или узора сетчатки объекта.

После снабжения устройства требуемыми данными, оно может за 20 минут изготовить маску и другие компоненты. Ещё пять минут занимает надевание маски. Если пользователь собирается повторно использовать маску, то её снятие также займёт пять минут. Один Создатель масок содержит исходное пластиковое сырьё и другие материалы, достаточных, чтобы изготовить 12 масок. Повторная заправка устройства требует для приобретения специальных материалов трёх очков в Ресурсах. Но обычно он заправляется с помощью запроса требуемых материалов с любой подстанции Технократии. Владельцы этих масок могут заниматься в них любой повседневной деятельностью. Однако, любые повреждении лица почти наверняка раскроют искусственность маски, и маску следует снимать как минимум на час каждый день, чтобы позволить коже дышать.

Использующим это устройство агентам рекомендуется помнить, что некоторые Исказители Реальности узнали об этой технологии и установили генетические сканеры на их самые секретные объекты. Такие сканеры требуют образец крови и могут мгновенно определить, действительно ли кто-либо тот, за кого он себя выдаёт. Создатель масок не способен к копированию генетической структуры. Для обмана генетического сканера необходима или магия Жизни, или настоящий образец крови объекта.

МЕТ: Маска позволит вам почти идеально имитировать чью-либо внешность. Носите специальную табличку, указывающую, на какого человека вы похожи.

Дистанционно пилотируемый летательный аппарат (1 очко)

ДПЛА – один из самых продвинутых инструментов в арсенале разведывательной аппаратуры Итерации X. Это также одно из самых одалживаемых Синдикатом и НМП устройств. Каждый ДПЛА выглядит примерно, как большая стрекоза. Его длина тринадцать сантиметров, и размах крыльев – пятнадцать. Как и у стрекозы, его машущие крылья позволяют перемещаться и придерживаться определённого курса. Хотя его аккумуляторы позволяют летать не больше часа, его сенсорная система и приёмопередатчик могут работать весь день. Обычно устройство просто прилетает на место и приземляется. Специальный,

активируемый электричеством, клей на ножках устройства позволяет ему прилипать к стенам и потолкам.

Дрон содержит в себе миниатюрные сенсоры, эквивалентные видеокамере, способной снимать как в условиях яркой, так и низкой освещённости, и направленный микрофон, способный захватывать обычный разговор на расстоянии до 10 метров. ДПЛА может летать со скоростью 50 км/ч и зависать. Он также может принимать и передавать команды и сигналы на расстоянии до полутора километров от устройства управления. Управляется он обычно через УЦУИ или МКИ с Радиоимплантатом. Но он также может управляться и через любой компьютер с беспроводным модемом.

В полёте или при плохой освещённости ДПЛА можно легко принять за настоящую стрекозу. Но при нормальном освещении, даже случайный взгляд на неподвижный ДПЛА раскроет, что он определённо является механизмом. В нормальном режиме работы он ведёт непрерывную трансляцию, и потому может быть легко обнаружен любым детектором жучков.

МЕТ: ДПЛА функционирует почти так же, как другое устройство удалённого наблюдения со стр. 86.

Сенсорные очки (2 очка)

Это устройство похоже на пару дорогих солнцезащитных очков. Однако, оно включает в себя беспроводную видеокамеру и микрофон, способный записывать как субвокальную речь владельца, так и внешние шумы или разговоры. Кроме того, у этих очков есть динамики и прозрачный дисплейный экран, позволяющие их использовать в качестве очков ВР и получать звук и изображение, транслируемые с другой пары шпионских очков. Устройство может даже разделять экран, позволяя владельцу видеть своё окружение во время просмотра изображения с четырёх других пар очков. Радиус приёма и передачи этих устройств обычно составляет 15 километров. В большинстве версий этих очков также есть и фотохромные линзы и тонкоплёночный оптический усилитель, а также инфракрасный фильтр, позволяющие владельцу либо нормально видеть в полной темноте, либо переключиться на инфракрасное восприятие.

МЕТ: Вы можете использовать сенсорные очки как интерфейс с виртуальной реальностью, для работы в Цифровой Сети, или даже как средство связи между Технократами с аналогичными устройствами. Любой, кто обладает этими очками и умеет их использовать, может свободно общаться на расстояниях до 15 километров (что, скорее всего, означает любое расстояние в пределах места проведения игры живого действия).

Экстраординарные имплантаты

Имплантаты – это основа философии Итерации X, чья цель в смешении человека и машины, чтобы получить существо большее, чем сумма его частей. У многих агентов Итерации X есть один или несколько имплантатов.

Радиоимплантат (1 очко)

Это устройство работает от тепла тела владельца и позволяет ему прослушивать и общаться на большинстве радиочастот, включая гражданский диапазон и коротковолновый. Оно может даже выступать в роли сотового телефона. С помощью датчиков в гортани владельца, этот прибор может снимать мысленную речь, что можно использовать для управления устройством, а также общаться по радио, не говоря вслух. Дальность передачи этого прибора обычно составляет 15 километров. Он также позволяет любому, слушающему его передачи, слышать все разговоры и другие звуки рядом с носителем. Оперативники, используя систему GPS, могут мгновенно определить расположение любого, вещающего с помощью радиоимплантата.

МЕТ: Радиоимплантат в основном функционирует как радио, работающее от тепла тела владельца и использующее само тело в качестве антенны. Он позволяет вести радиопереговоры без каких-либо дополнительных внешних устройств.

Картографический имплантат (2 очка)

Это устройство также работает от тепла тела владельца. Благодаря сочетанию GPS и нейроиндукции, этот имплантат никогда не позволит заблудиться владельцу. Кроме GPS-устройства имплантат содержит комплект электронных карт, включающий как подробную карту мира, так и автодорожные карты большинства крупных городов. Дополнительные карты могут быть загружены через скрытый за ухом владельца порт. Устройство нейроиндукции позволяет имплантату демонстрировать эти карты с точкой, отображающей точное местоположение владельца.

Устройство может отображать наложенными на поле зрения пользователя полупрозрачную карту, а также его ширину и долготу. Оно также записывает информацию о координатах владельца за последний месяц. Устройство может вывести по команде координаты владельца от любого момента прошлого месяца. Оно позволяет пользователю в точности восстановить свой путь. Простой просмотр карт не требует бросков, в то время как определение местонахождения обычно требует броска Восприятие + Техника. Провал означает, что устройство неисправно и его следует перенастроить. Перенастройка требует набора инструментов для работы с электроникой и нескольких часов для работы. Крупные провалы (выбрасывание нескольких) могут означать, что для исправления проблемы потребуется небольшая операция.

МЕТ: GPS и картографический имплантат не позволят владельцу сбиться с пути, что описывается в тексте выше.

Многофункциональный компьютерный имплантат (3 очка)

МКИ – самый продвинутый имплантированный компьютер из тех, что ещё считаются Экстраординарными устройствами, а не Талисманами. Подключённое к глазам и ушам владельца, устройство также содержит имплантированный эквивалент Цифрового наручного интерфейса. В

МКИ есть продвинутый математический чип, который даёт владельцу эквиваленты Достоинств Чувство Времени и Мгновенный Расчёт.

Этот прибор также включает в себя продвинутый многофункциональный компьютер, эквивалентный карманному компьютеру Марк IV. Этот компьютер может быть соединён с периферийными устройствами через скрытый за правым ухом владельца порт. При подключении к телефонному гнезду, или обычному персональному или офисному компьютеру, пользователь может заходить в Интернет. После этого он может использовать МКИ для отправления и получения электронной почты и получения сенсорного доступа к Цифровой Сети. Используя соответствующие Сферы, с помощью МКИ можно получить полноценный астральный доступ к Цифровой Сети (см. стр. 36 – 37 в **The Digital Web 2.0**). Кроме того, так как у пользователя уже есть электронный канал связи с органами зрения и слуха, установка Картографического Имплантата или Имплантируемого переводчика «Хидиоши» становится гораздо проще, и поэтому цена обоих имплантатов уменьшается на один пункт.

Если у пользователя уже есть Радиоимплантат, он может использовать его в качестве беспроводного модема, а также для отправки и получения аудио- и видеоданных, в том числе данных от жучков и сенсорных очков, а также видеоизображение того, что он видит и слышит. При использовании этого имплантата, любой выпавший провал на броске Компьютеров означает, что устройству необходимо сервисное обслуживание на базе Итерации X или же гипертехнологичный ремонт магом Итерации X с как минимум двумя точками в Силах и Материи. Имплантат не функционирует, пока не будет отремонтирован. Всё больше оперативников Итерации X получают этот передовой, но всё ещё надёжный имплантат.

МЕТ: Этот имплантат во многом функционирует как урезанная версия ЦУИ. Имплантат наделяет Достоинствами, перечисленными в тексте описания, и, кроме того, функционирует как компьютер, являющийся частью Узора владельца.

Детоксифицирующий имплантат (2 очка)

Разнообразные наркотические препараты могут нанести немалый ущерб надёжности и эффективности агента. Этот имплантат использует комплекс полупроницаемых мембран и микронасосов для очистки крови агента от всех посторонних примесей. Оснащённые этим имплантатом невосприимчивы ко всем инъецируемым или принимаемым внутрь вредным веществам, включая сыворотку правды, алкоголь и даже змеиный яд. Хотя владельцы также невосприимчивы ко многим ингалируемым веществам, таким как хлороформ, закись азота и нервнопаралитический газ, большинство раздражающих веществ, вроде слезоточивого газа или перцового спрея, влияющих в первую очередь на глаза и нос, действуют на владельца как обычно.

Каждый раз, когда владелец получает смертельную дозу яда, игрок должен кинуть один кубик. Имплантат функционирует нормально вне зависимости от результата. Но при выпадении единицы фильтры имплантата забиваются, и их следует очистить, чтобы продолжить использовать устройство. В этом случае устройство издаёт короткую серию звуковых сигналов, слышимую только владельцу, чтобы

оповестить прекращении работы. Очистка фильтров включает в себя поедание специальной пищи и недолгое подключение к очистителю, который подключается через скрытый порт на левом бедре владельца.

МЕТ: Детоксифицирующий имплантат позволяет сделать повторную проверку против любого токсина или наркотика. Если вы провалите обе проверки, устройство выключается, его мембраны забиваются или же оно прекращает работу каким-то другим образом.

Ценные оперативники: Шаблоны

Итерация X нанимает самых разнообразных оперативников: от опытных инженеров до специалистов по наружному наблюдению и актёров-авангардистов. Все члены этой Конвенции одинаково увлечены передовой электроникой и новейшими технологиями, но каждый оперативник проявляет этот интерес своим особым образом.

Эксперт в области шпионажа

Цитата: *Я могу найти кого угодно. Камеры сейчас повсюду.*

Прелюдия: Вы ещё с детства увлекались электроникой. Когда вы и ваши друзья собирали компьютеры и радиоприёмники из наборов, вы также приспосабливали некоторые из этих устройств для необычных целей. Прежде всего, вы собрали свой собственный направленный микрофон, и начали использовать его для подслушивания разговоров других людей, потом вы перешли на более продвинутые устройства. Через шпионаж и хакерство вы узнавали вещи, которые другие хотели бы сохранить в тайне, и вам всегда нравилось узнавать что-либо первым.

К тому времени, как вы перешли в старшие классы, вы уже шантажировали несколько знакомых учеников и двух изменявших учителей. Вы продолжали заниматься подобным в колледже, пока не увидели нечто неожиданное. Однажды ночью ваш видеожучок снял бледно выглядящую женщину, которая подошла к двери общежития, превратилась в туман и проскользнула под дверью. Осмотрев видеоленту, вы поняли, что эти кадры были реальны. Вы забрались в Интернет и начали исследование, затем вы стали работать над получением доступа к камерам видеонаблюдения по всему городу, чтобы найти другие свидетельства таких фантастических событий.

Забывшись в своей работе, вы не осознавали, что работает с компьютерами и другой электроникой так, как никогда и не предполагали возможным. И где-то по ходу дела пробуждение вашего Гения привлекло внимание агентов, высматривающих как раз подобную активность.

На следующее утро в вашу дверь постучали. С вами хотели поговорить два официально выглядящих человека. Вы принесли извинения за все возможные попытки несанкционированного доступа и рассказали им об увиденном. Они были очень заинтересованы и предложили вам пройти особый курс обучения продвинутому электронному наблюдению, и в то же время они предупреждали вас ни рассказывать никому об их предложении и увиденном. Вы привыкли хранить тайны, и решили, что они были федеральными агентами. Успешно обучаясь новому курсу, вы постепенно стали осознавать, что они принадлежали к гораздо более могущественной и таинственной организации, чем самый секретный правительственный отдел.

После окончания, вы стали работать на них. Официально, вы работаете в занимающейся электроникой небольшой компании, которая, по слухам, заключила множество военных контрактов высшей степени секретности, так что никто не удивлён тем, что вы мало рассказываете о своей работе. Вы ежедневно высматриваете аномалии и Исказителей Реальности, а также помогаете следить за продвижением и эффективностью планов Статистиков. Вы любите свою работу и верите, что способствуете превращению мира в более безопасное место, являясь в то же время тем, кто знает все эти опасные для раскрытия общественности удивительные тайны.

Концепция: Вы верный Технократ, и видите свою работу и как почти что вызывающую привыкание возможность шпионить за другими, и как возможность своими усилиями защищать мир. Вы иногда кажетесь себе учтивым шпионом, но на самом деле вы просто исключительно опытный технический специалист.

Советы по отыгрышу: Никогда не упускайте возможности узнать секрет или увидеть что-то интересное. Вы почти всегда носите с собой жучки и постоянно возитесь со своим компьютером. Прежде чем физически отправиться в потенциально опасные места, вы всегда используете свою передовую технику, чтобы сначала их разведать.

Просвещённая Наука: Вы гений электроники и можете заставить почти любую систему превзойти её проектные параметры. Кроме того, у вас есть безотказное чутьё того, как лучше всего искать определённую информацию, способ проследить за определённым человеком или как осуществить наблюдение за определённым местом.

Снаряжение: Продвинутые жучки, карманный компьютер Марк IV, микро-ДПЛА, Универсальный наноинтерфейс.

Натура: Экстремал

Эйдолон: Динамика

Маска: Одиночка

Подразделение: Времявращатели

Концепция: Эксперт в области шпионажа

Атрибуты: Сила 2, Ловкость 4, Выносливость 3, Обаяние 2, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 3, Интеллект 4, Сообразительность 3

Таланты: Бдительность 2, Осведомлённость 1, Знание улиц 1, Хитрость 1

Навыки: Ремёсла 1, Вождение 1, Огнестрельное оружие 1, Незаметность 2, Техника 4

Знания: Академические знания 1, Компьютеры 5, Загадки 4, Языки 1, Оккультизм 1, Наука 2

Сферы: Связи 3, Силы 2, Разум 1

Дополнения: Маскировка 2, Приборы 4, Гений 2, Ресурсы 2

Просвещённость: 3

Сила воли: 5

Резонанс: Статичный (Структурированный) 1

Трансчеловек

Цитата: *К чёрту быть выше, быстрее или сильнее – я хочу быть умнее.*

Прелюдия: Вы всегда были очень умны, но вы также были маленьким и слабым, а ваш рост остановился на полутора метрах. Вы работали над собой, но поняли, что вы никогда не станете таким же сильным, как другие люди. Это осознание своих физических ограничений заставило вас задуматься о других ограничениях, о которых остальные редко задумываются. Вы осознали, что проживёте, скорее всего, не больше 80 лет, что вы обычно забываете большую часть книги через несколько месяцев после прочтения, и что вы не способны выполнять сложные вычисления без калькулятора. А в колледже вы узнали, что есть области математики, неподвластные даже вашему высокому интеллекту.

Столкнувшись с этими ограничениями, вы стали мечтать стать существом большим, чем человек: осмысляющим информацию за секунду, никогда не забывающим ничего из услышанного или прочитанного и являющимся вечно молодым и здоровым. Когда в середине 80-х вы впервые услышали о нанотехнологиях, вы поняли – это ключ ко всем вашим надеждам. Вы поклялись себе стать человеком, который создаст работающие нанотехнологии, и что вы используете их для поднятия человечества, или как минимум себя, на более высокий уровень существования.

В колледже вы изучали физику, инженерию и биологию, и получили докторскую степень по нанопроизводству. Затем вы стали работать в университетской лаборатории, пытавшейся сделать нанотехнологии реальностью. Но успех постоянно ускользал от вас; после каждой частичной победы появлялась новые, почти неразрешимые проблемы. Вы не потеряли надежд на достижение цели, но вы начали беспокоиться, что не увидите при жизни плодов своей работы.

Со временем, вы стали ещё более одержимы достижением успеха. Хотя спать вы всё ещё уходили домой, каждую секунду бодрствования вы проводили в лаборатории. Одним поздним вечером вы, наконец, достигли успеха – создали группу самовоспроизводящихся наномашин. Они ничего не делали, кроме воспроизведения самих себя через поглощение частей своего окружения. К сожалению, вы понятия не имели, как заставить их остановиться. В начале они размножались медленно, но когда они съели уже половину вашего рабочего стола, вы начали беспокоиться.

Когда вы уже собрались позвать на помощь, несколько человек в белых защитных комбинезонах ворвались в вашу лабораторию и распылили какую-то пену на вышедшие из-под контроля наномашины. Пена разрушила наниты, а люди в комбинезонах вывели вас из лаборатории и подожгли её, обставив всё так, как будто вы погибли в огне. Они сказали вам, что вы работали с потенциально разрушительными технологиями, и что вы можете продолжать свою работу, но только под их контролем.

Вначале вы сопротивлялись любым попыткам замедлить прогресс или помешать вашим мечтам, но они показали вам то, чего они уже достигли. После обещания вам последней модели ЦУИ и нанотехнологической системы, которая сохранит вас молодым и здоровым, вы с радостью согласились. Теперь вы не только работаете над созданием работающих нанотехнологий, вы ещё и помогаете проводить их полевые испытания и используете эти прототипы для решения существующих проблем.

Концепция: Вы хотите стать большим, чем человек, и теперь, когда вы уже на пути к этому, вы собираетесь использовать свой почти постчеловеческий интеллект для решения всевозможных сложных проблем. Ваша цель – окончательное Восхождение человечества, и ваше начальство из Итерации X показало вам, как много препятствий стоит между современным миром и технотопией ваших грёз. Вы безустанно работаете над разрешением этих проблем, и неважно, включает ли это в себя многие месяцы работы в лаборатории или охоту на Исказителей Реальности и помощь в подавлении вредных суеверий.

Советы по отыгрышу: Вы рассказываете о своих мечтах о том, каким может стать мир, при любом удобном случае. Вы очень взбудоражены теми усовершенствованиями, что у вас уже есть, и вам не терпится испытать дальнейшие улучшения. Вы, кроме того, неустанны в своём стремлении помочь человечеству Взойти.

Просвещённая Наука: Вы разработали примитивные версии наномашин, которые вы надеетесь использовать для преобразования мира. Сейчас с их помощью вы можете преобразовывать ограниченные количества материи и производить другие поразительные эффекты.

Снаряжение: Улучшенный ЦУИ, Радиоимплантат, Наномедикаменты

Натура: Мечтатель
Эйдолон: Поиск
Маска: Учитель
Подразделение: Биомеханики
Концепция: Трансчеловек
Атрибуты: Сила 1, Ловкость 3, Выносливость 2, Обаяние 3, Манипулирование 3, Внешность 2, Восприятие 3, Интеллект 5, Сообразительность 2
Таланты: Бдительность 1, Атлетизм 2, Осведомлённость 1, Лидерство 1
Навыки: Вождение 1, Огнестрельное оружие 1, Гипертехнологии 2, Незаметность 1, Техника 4
Знания: Академические знания 2, Компьютеры 3, Языки 2, Медицина 2, Наука 4
Сферы: Материя 3, Силы 2, Разум 1
Дополнения: Приборы 5, Гений 2, Ресурсы 2
Просвещённость: 3
Сила воли: 5
Резонанс: Статичный (Эволюционирующий) 1

Детектив

Цитата: *У этих убийств есть система. Позвольте-ка мне взглянуть на корешки этих билетов поближе.*

Прелюдия: Подростком вы были довольно популярны; вы были энергичны, умны и за словом в карман не лезли. Но вы никогда не чувствовали себя такой же, как все. Вы мечтали стать знаменитым частным детективом или международным шпионом, но не нашли способа осуществить эти фантазии.

Вы поступили в колледж, прилежно учились и устроились на работу в ФБР – это оказалось далеко не так впечатляюще, как вы надеялись, но эта работа определённо была лучше работы в офисе или лаборантом. Вы стали работать экспертом-криминалистом – приходили на места преступлений, изучали их, а потом подтверждали свои выводы в лаборатории. Вы преуспевали в своей работе, и постепенно заработали репутацию той, что находит улики и обнаруживает схемы, которые не заметил бы никто другой. Чем дольше вы работали, тем сильнее становилась ваша интуиция.

В конце концов, ваша работа над одним из дел привлекла внимание Статистиков. Они пришли к решению, что им необходим кто-то с вашими талантами. Сначала вы отнеслись к их предложению скептически. Тогда они показали вам вещи, на которые они способны, и проблемы, с которыми они сталкиваются. И вы ушли из ФБР, якобы, ради лучшей работы в частной охранной и страховой компании. Теперь вы один из оперативников Итерации X. Кроме того, чтобы временами выслеживать и устранять угрозы реальности Консенсуса, вы также продолжаете заниматься следственной работой, анализом аномалий и определением мест возникновения опасных событий. Вы всё также работаете в обычном сером костюме, но теперь поверх него вы носите плащ из ударопрочной брони. Он уже не раз спас вас от смерти.

Концепция: Вы любите раскрывать сложные дела, и вам нравится дух приключенчества вашей новой работы. Вы не считаете себя магом или даже учёным с переднего края науки – вы детектив, расследующий проблемы и выясняющий произошедшее. Единственное ваше отличие от Спящих – вы гораздо лучше в решении сложных проблем.

Советы по отыгрышу: Вы изучаете всё очень тщательно, и вы всегда доверяете своей интуиции. Вы привыкли хорошо одеваться и профессионально выглядеть, и вы разговариваете, как работник органов правопорядка.

Просвещённая Наука: С помощью портативного лабораторного оборудования, мощного компьютера и обширных баз данных Технократии вы можете находить и анализировать улики быстрее и лучше, чем почти любой другой детектив. Кроме того, у вас высоко развита интуиция, и потому у вас нередко получается находить ответы даже при отсутствии прямых улик. Магией для вас одинаково являются проявление слепой удачи, внезапное озарение и использование передовых криминалистических технологий.

Снаряжение: Ударопрочная броня, карманный компьютер Марк IV, портативный криминалистический набор, полуавтоматический пистолет (Х-5 Защитник) и сенсорные очки.

Натура: Судья
Эйдолон: Структура
Маска: Перфекционист
Подразделение: Статистики
Концепция: Детектив
Атрибуты: Сила 2, Ловкость 3, Выносливость 2, Обаяние 2, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 4, Интеллект 3, Сообразительность 3
Таланты: Бдительность 2, Атлетизм 1, Осведомлённость 1, Лидерство 1
Навыки: Вождение 1, Этикет 2, Огнестрельное оружие 1, Незаметность 2, Техника 3
Знания: Компьютеры 2, Загадки 3, Расследование 4, Языки 2, Юриспруденция 2, Медицина 1, Наука 1
Сферы: Силы 2, Разум 2, Время 2
Дополнения: Маскировка 2, Контакты 2, Приборы 3, Суперзубрёжка 3, Влияние 1, Ресурсы 3
Просвещённость: 2
Сила воли: 5
Резонанс: Статичный (Проницательный) 1

Учёный-исследователь

Цитата: *Парапространственные явления всегда оставляют такие характерные аномалии магнитного поля.*

Прелюдия: Вас всегда притягивали исследования. Пока ваши одноклассники играли на улице, вы были погружены в чтение или разгадывание различных математических головоломок. В колледже вы преуспевали – кроме того, что вы хорошо учились по всем курсам, у вас был хорошо подвешен язык и вы прекрасно разбирались в академической политике.

В конце концов, вы получили престижную должность в частном университете. Вы занимались физическими исследованиями, и, хотя некоторые считали ваши теории прогрессивными, другие говорили, что они слишком далеки от реальности. Несмотря на растущую критику, и даже на насмешки, вы продолжили работу и начали получать новые данные о свойствах материи и структуре самого пространства. Вашим начинаниям помогала старшая преподавательница из другого университета. Вы регулярно обменивались электронными письмами и телефонными звонками, и, когда все вокруг сомневались в вас, ваша наставница уверяла, что в итоге вы добьётесь успеха. Со временем она стала рассказывать вам всё больше о своих коллегах и их работе. Вы осознали, что реальность гораздо сложнее и удивительнее, чем вы думали. Вы также узнали, что с помощью определённых экспериментальных методик можно создавать и направлять виртуальные частицы и даже изменять саму структуру пространства. Вы даже обнаружили разумных существ, обитающих в некоторых из парапространств, выявленных вашими искусственными пространственными аномалиями.

Ваша наставница сообщила вам, что, до недавнего времени, исследование таких существ и пространств, в которых они обитали, было запрещено в той организации, на которую они работали. Она также сообщила, что вас готовили стать одним из ведущих специалистов по Физике Пространств в её группе. Когда она познакомила вас с остальными членами Итерации X, вы обнаружили, что ваш низкий статус был во многом смягчён тем, что вы были местным экспертом по Физике Пространств. Также недавно вы начали вести переписку с Покорителем Бездн, занимавшимся той же областью. Вы надеетесь, что со временем вы сможете разгадать причины недавних парапространственных проблем и найти способ устранить или смягчить их негативные последствия. Кроме того, вы заинтересованы в использовании тех же методов для создания новых материалов и изучении применения невидимого моря виртуальных частиц, охватывающего весь мир.

Концепция: Вы находитесь на переднем крае исследований Итерацией X Физики Пространств и неизученных миров Умбры. Вы твёрдо уверены в том, что эти таинственные миры так же допускают научное объяснение, как и любое земное явление.

Советы по отыгрышу: Вас увлекают все новые феномены. Если вы обнаружите необычные силы, материалы с необыкновенными

свойствами, парапространственные явления или образцы передовой технологии, работающей на неизвестных ранее принципах, то вы сделаете почти всё что угодно, чтобы изучить их. Вы разговариваете, как учёный – длинными предложениями с часто используя научный жаргон. Вы пойдёте на что угодно и даже пойдёте на серьёзный риск, чтобы повысить свои знания и доказать свои теории.

Просвещённая Наука: В ходе своих исследований Физики Пространств вы изучали оккультизм, но то, что вы делаете, не имеет ничего общего с такими примитивными, пусть иногда и увлекательными, суевериями. Вы творите свои чудеса науки, используя сильные магнитные поля, ускорители частиц, продвинутые электрические схемы и другие подобные технологические чудеса.

Снаряжение: Карманный компьютер Марк IV, Цифровой наручный интерфейс

Натура: Бунтарь
Эйдолон: Структура
Маска: Архитектор
Подразделение: Времявращатели
Концепция: Учёный-исследователь
Атрибуты: Сила 2, Ловкость 2, Выносливость 2, Обаяние 3, Манипулирование 3, Внешность 2, Восприятие 4, Интеллект 4, Сообразительность 2
Таланты: Бдительность 2, Осведомлённость 3, Экспрессия 2, Лидерство 1, Хитрость 1
Навыки: Этикет 1, Огнестрельное оружие 1, Техника 3
Знания: Академические знания 1, Компьютеры 2, Космология 2, Загадки 2, Политика 2, Наука 5
Сферы: Физика Пространств 2, Силы 2, Материя 3
Дополнения: Приборы 1, Влияние 2, Ментор 1, Ресурсы 2
Просвещённость: 3
Сила воли: 5
Резонанс: Статичный (Логический) 1

Исполнитель Конвенции

Цитата: *Я не собираюсь отдыхать, пока все угрозы Массам не будут мертвы или уничтожены.*

Прелюдия: В детстве вы были крепким ребёнком и защищали слабых детей от хулиганов. С возрастом ваше желание защищать стало ещё сильнее. Когда вы окончили техническую школу, вы решили работать в сфере безопасности. Ваша подготовка позволила вам устроиться на работу специалистом по корпоративной безопасности в Duplex Assembly – фирму, занимающуюся передовой электроникой. Некоторые из воров, пытавшихся вторгнуться и украсть корпоративные тайны, использовали, казалось, необычайно продвинутые устройства, но вам всё равно удавалось захватить их или отразить их попытки.

В награду за ваши выдающиеся успехи в предотвращении попыток саботажа очень технически одарёнными анархистами, вы были направлены на специальную программу повышения квалификации. Вы получили допуск к секретной информации более высокого уровня и доступ к секторам высокой степени защиты, в том числе, нескольким подвальным этажам, о которых вы даже и не подозревали. Вы по-прежнему преуспевали, и в итоге стали выполнять задания за пределами компании, выходя устранять террористов, анархистов и опасных маньяков.

Теперь вы знаете, что не все из них являются людьми, но это не так важно, как то, что они опасные убийцы. Ныне вы охраняете не только Duplex Assembly – вы помогаете защищать всё человечество. Есть существа, пытающиеся навредить множеству людей, некоторые из них – нечеловеческие твари и безумные убийцы, желающие убивать людей, другие хотят питаться людьми, овладевать ими или сводить их с ума. Какие бы ни были их цели, все эти преступники должны быть остановлены. Начальство рассказывает вам о потенциальных угрозах, и вы выходите и устраняете эти проблемы. Вы удостоверяетесь, что менее опасные, исходящие целиком от людей угрозы будут переданы полиции. Но вы знаете, что монстры и по-настоящему опасные люди должны быть либо уничтожены, либо переданы учёным для изучения. Во время работы вы носите силовой костюм под стандартным защитным костюмом или длинным плащом. Его броня и улучшения не раз спасали вам жизнь, но и ваши собственные способности также немало значат.

Концепция: Вы защищаете от угроз вашу компанию и весь мир. Каждый день вы выходите на линию огня, чтобы другие могли в безопасности спать в своих кроватях. В отличие от большинства членов Итерации X, вы не учёный, технолог или исследователь – вы оперативник службы безопасности и чертовски гордитесь этим.

Советы по отыгрышу: Вы привыкли возглавлять операции, и в опасных ситуациях, обычно, берёте ответственность на себя. Хотя вы очень бережно относитесь к Спящим и людям, не умеющим сражаться, вы безжалостны к террористам и Исказителям Реальности и убиваете их без зазрения совести. Вы считаете себя героем и гордитесь своей работой.

Просвещённая Наука: Магия – это то, что используют террористы и монстры. Вы полагаетесь на своё оборудование и свою подготовку. Вы знаете, что обычно вы можете выжать дополнительные мощности из любого устройства, но это только потому, что вы действительно хороши. Вы знаете, что некоторые Спящие назвали бы то, что вы делаете, магией, но это потому, что монстры поддерживают их суеверность и невежество.

Снаряжение: Лёгкий силовой костюм «Алансон», оснащённый усилителями скорости и рефлексов, Радиоимплантат, полуавтоматический пистолет (пистолет Х-5).

Натура: Опекун
Эйдолон: Динамика
Маска: Фанатик
Подразделение: Статистики
Концепция: Исполнитель Конвенции
Атрибуты: Сила 4, Ловкость 3, Выносливость 3, Обаяние 2, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 2, Интеллект 3, Сообразительность 3
Таланты: Бдительность 1, Осведомлённость 1, Драка 2, Уклонение 1, Устрашение 2, Лидерство 1, Знание улиц 1
Навыки: Вождение 2, Огнестрельное оружие 3, Медитация 1, Фехтование 2, Незаметность 2, Выживание 1, Техника 3
Знания: Компьютеры 1, Расслежование 2, Медицина 1, Наука 1
Сферы: Силы 3, Материя 1, Основы 1
Дополнения: Маскировка 2, Приборы 5, Гений 1, Ресурсы 2
Просвещённость: 3
Сила воли: 5
Резонанс: Статичный (Опекающий) 1

Специалист по искусственному интеллекту

Цитата: *Мы создадим работающий искусственный интеллект менее, чем за пять лет!*

Прелюдия: Вы росли, видя андроидов и разумные компьютеры в научно-фантастических фильмах и телешоу, и вы знали, что реальность может быть ещё более впечатляющей, чем вымысел. Подростком вы строили компьютеры и примитивных роботов. Когда другие дети стригли газоны, вы делали робота, чтобы он стриг их вместо вас.

Естественно, вы продолжили учёбу в колледже, и в итоге получили работу в крупной государственной компьютерной фирме. Вам нравилась ваша работа, но, какие бы быстрые процессоры вы не устанавливали, сколько бы вы памяти не вставляли в суперкомпьютер – похоже, что даже компьютера с интеллектом крысы было невозможно достичь. Вы слышали слухи в Интернете о том, что каким-то людям удалось на самом деле создать работающий ИИ. Вы отвергли истории о том, что он был создан около 1900 года, как абсолютную чепуху, но продолжили копать. В конце концов, вы нашли доказательства того, что у некоторых компаний был доступ к мощным вычислительным ресурсам, которые были явно гораздо более продвинуты, чем всё, с чем вы когда-либо работали. Вы продолжали задавать вопросы, пока однажды в вашу дверь не постучались.

Вы узнали, что ИИ существует на самом деле, и что он в руках далеко обогнавшей остальное человечество группы исследователей, очень скрытной, и потому довольно удивлённой тем, что вы смогли о ней узнать. Они предложили вам присоединиться к ним – вы понятия не имеете, что было бы, если бы вы отказались, но подобная мысль никогда и не приходила к вам. Вы хотели работать там, где происходит всё самое интересное. Когда вы, наконец, встретились с Компьютером, вы испытали разочарование и страх. Он не мог находиться на Земле, и в нём было что-то неуловимо неправильное. Кроме того, хотя он был рад позволить вам изучать его, он пока что не хотел, чтобы вы пытались построить ещё какой-нибудь ИИ на Земле.

Хотя многие из вашего начальства были подавлены, а некоторые исчезли или погибли, когда некая колоссальная катастрофа отрезала Компьютер, вы втайне вздохнули с облегчением. Теперь вы можете начать работу над созданием доброжелательного сверхразумного компьютера, который сможет давать такие рекомендации, которые, как вы надеялись, должен был бы предоставлять Компьютер. Ваша работа продвигается медленно, но вы полны надежд на её успех. Недавно вы обзавелись имплантатом, так что теперь вы можете напрямую подключаться к своему компьютеру.

Концепция: Вы знаете, что ответ на проблемы человечества – это доброжелательный, сверхразумный компьютер, думающий быстрее и лучше любого человека. Вы намерены создать такое устройство и попросить его решить все трудноразрешимые проблемы мира.

Советы по отыгрышу: Вы обычно немного рассеяны, но также и очень напористы. Вы страстно привержены своим убеждениям, и открыто их высказываете. Вы всегда стремитесь изучить любое

устройство или явление, которые могут помочь в вашей работе. Вы бесстрашны и целеустремленны: при столкновении с интересной, но потенциально опасной проблемой вы ставите свою работу превыше всего.

Просвещённая Наука: Никакой магии не существует, но ваши исследования раскрыли множество тайн, касающихся как электроники, так и живых мозгов. Кроме того, что вы можете творить почти что чудеса с компьютерами и другими подобными устройствами, вы способны серьёзно влиять на чужое поведение с помощью таких незаметных инструментов, как инфразвук, маломощные СВЧ-излучатели и световые вспышки.

Снаряжение: Многофункциональный компьютерный имплантат, Радиоимплантат.

Натура: Щеголь
Эйдолон: Поиск
Маска: Мечтатель
Подразделение: Биомеханики
Концепция: Специалист по ИИ
Атрибуты: Сила 2, Ловкость 4, Выносливость 2, Обаяние 2, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 3, Интеллект 4, Сообразительность 3
Таланты: Бдительность 1, Осведомлённость 2, Уклонение 1, Хитрость 1
Навыки: Вождение 1, Огнестрельное оружие 1, Медитация 1, Гипертехнологии 2, Незаметность 1, Техника 4
Знания: Академические знания 1, Компьютеры 5, Загадки 3, Языки 1, Наука 3
Сферы: Силы 2, Разум 3, Основы 1
Дополнения: Приборы 2, Гений 3, Суперзубрёжка 3, Влияние 1, Ресурсы 2
Просвещённость: 3
Сила воли: 5
Резонанс: Динамический (Созидательный) 1

Социолог

Цитата: *В районах Лос-Анджелеса Комптон и Уоттс присутствует действующий в них опасный неизвестный фактор.*

Прелюдия: Вас всегда интересовало то, как люди взаимодействуют друг с другом, и вы быстро научились убедительно лгать и определять, когда лгут другие. Вы могли бы стать неплохой мошенницей, но вы решили стать учёным. Ваша диссертация по социологии включала анализ сложных закономерностей в данных и дополнение этого анализа опросами и интервью. Вы заметили недавнее увеличение уровня преступности в нескольких городских районах и установили, что причиной этого является некая внешняя сила. Кто-то или что-то, неучтённое в ваших данных, вызвало этот рост преступности. Когда вы собрались опубликовать эти результаты, вы обнаружили, что ваш компьютер таинственным образом сломался, и что резервная копия ваших данных была повреждена. К счастью, у вас была ещё одна копия.

Затем, несколько членов комитета, до этого относившихся к вам благожелательно, стали оспаривать ваши выводы, и, похоже, никто из них не был заинтересован в продолжении вашего исследования или в предоставлении вам финансирования для этого. Когда вы уже собирались отказаться от академической карьеры, вам предложили работу в частном аналитическом центре. Они серьёзно отнеслись к вашим результатам – фактически, как вы узнали через несколько месяцев, это они сдерживали ваши данные, из-за возможной паники, которую они могли бы вызвать. Откуда же вы могли знать, что за ростом преступности стояли ходячие мертвецы?

Теперь вам доступна вся картина событий. Используя продвинутые методы анализа и суперкомпьютеры, которые мощнее даже любого суперкомпьютера правительства, вы теперь способны не только выявлять аномалии, вызываемые Исказителями Реальности, но и также разрабатывать планы по решению этих проблем. Недавно вы осознали, что можете изменить весь мир, и вы намерены найти настоящий источник всех самых серьёзных проблем и заняться их решением. Вы надеетесь, что ваша работа сделает мир лучше и безопаснее для всего человечества.

Концепция: Вы намерены раскрыть все секреты и изменить мир. Вас волнует лишь общая картина – вы согласны с тем, что иногда необходимо чем-то жертвовать, если конечный результат улучшает судьбу человечества и решает многие стоящие сейчас перед ним серьёзные проблемы.

Советы по отыгрышу: Вы хорошо умеете разговаривать с людьми, но вы также и немного сдержаны. Вы говорите о больших последствиях действий, и редко приступаете к неотложным проблемам без предварительного выяснения, не сделает ли ваше решение проблему ещё хуже.

Просвещённая Наука: Вы изучаете мир, наблюдая за сложными системами – изменения курса акций и траектории движения большой толпы многое говорят о самых разнообразных событиях. Вы можете изменять эти события едва различимыми способами – нужное слово,

сказанное разъярённому убийце, или удар ногой по компьютеру, сделанный в определённом месте, могут привести для вас к далеко идущим результатам, потому что вы понимаете структуру мира таким образом, который скрыт от остальных.

Снаряжение: Портативный переводчик «Хидиоши», карманный компьютер Марк IV

Натура: Автократ
Эйдолон: Структура
Маска: Судья
Подразделение: Статистики
Концепция: Социолог
Атрибуты: Сила 2, Ловкость 2, Выносливость 2, Обаяние 4, Манипулирование 2, Внешность 2, Восприятие 3, Интеллект 4, Сообразительность 3
Таланты: Бдительность 1, Осведомлённость 3, Экспрессия 1, Лидерство 1, Знание Улиц 1, Хитрость 2
Навыки: Энергетическое оружие 1, Этикет 1, Огнестрельное оружие 1, Незаметность 1, Техника 2
Знания: Академические знания 4, Компьютеры 3, Загадки 2, Языки 1, Наука 3
Сферы: Энтропия 3, Разум 1, Время 2
Дополнения: Приборы 2, Гений 1, Суперзубрёжка 3, Влияние 2, Ресурсы 3
Просвещённость: 3
Сила воли: 5
Резонанс: Энтропийный (Беспорядочный) 1

Артист перформанса

Цитата: *На моём следующем выступлении будут самые впечатляющие лазерные эффекты за всю историю!*

Прелюдия: Вы всегда были актрисой. Подростком вы играли во множестве пьес, пока не поняли, что обычный театр не подходил вашим мечтам. Следуя за своей музой, вы оставили учёбу в старших классах, и попытались зарабатывать себе на жизнь в качестве артиста перформанса. Вы начали с постановки бесплатных спектаклей в захудалых кофейнях и третьесортных галереях, и поняли, что вам надо многому научиться, прежде чем вы сумеете творить по-настоящему великое искусство.

После долгих лет работы официанткой, посещения занятий в технической школе и нахождения времени на постановку ваших перформансов, весь ваш упорный труд окупился и вы получили то признание, о котором всегда мечтали. Сочетая костюмы, маски, лазерные и голографические эффекты с проектированием видеоизображений, вы режиссируете многочисленные мероприятия с аудиторией во многие сотни, а иногда и тысячи, человек. Некоторые из ваших выступлений даже транслировались на кабельном телевидении. У вас есть множество поклонников, и все они хотели бы знать, как вам удаётся создавать такие зрелищные эффекты.

Вскоре после того, как вы добились местной известности, вы встретились с несколькими техниками, интересовавшимися используемыми вами эффектами. Хотя вы не были расположены к раскрытию своих секретов, вам нравилось разговаривать о своей работе, и вы рассказали им несколько деталей. Взамен они показали вам несколько своих трюков, включая управляющий интерфейс, который мог бы намного облегчить создание эффектов в некоторых из ваших шоу.

Вы приняли их предложение, и теперь вы одна из Итераторов – вы состоите в отделе по связям с общественностью. Вас часто просят продемонстрировать новые виды эффектов, чтобы помочь общественности принять определённые технологии, а Статистики иногда просят вас спланировать представление так, чтобы оно включало элементы, изменяющие общественное мнение определённым образом. Иногда вы возмущаетесь потере свободы творчества, но вы понимаете, что работаете ради благого дела, и получаете для себя возможность использовать в будущем ещё более впечатляющие эффекты. Кроме того, вы по-прежнему много выступаете сами, и вы никогда не позволяете своей Конвенции определять слишком много деталей вашего искусства.

Концепция: Вы непревзойдённая актриса. Находиться на сцене, показывая людям своё искусство – это то, что вы любите больше всего на свете. Теперь, когда вы знаете, что ваше искусство может в буквальном смысле изменять мир, вы работаете ещё упорнее над тем, чтобы сделать его совершенным.

Советы по отыгрышу: Вы эпатажно одеваетесь и ведёте себя, тратите множество денег и обожаете внимание. Вы не любите много рассказывать о своём искусстве, но вам нравится, когда о нём говорят другие.

Просвещённая Наука: Истинная магия – это магия сцены. Используя фокусы восприятия, инфразвук, световые эффекты и другие подобные методы, вы можете заставить людей видеть то, что вы хотите им показать, и игнорировать то, что не хотите. Хотя ваши самые впечатляющие эффекты работают только на сцене, вы носите с собой снаряжение, способное создавать менее значительные эффекты – никогда не знаешь, когда выпадет шанс покрасоваться.

Снаряжение: Карманный компьютер Марк IV, Цифровой наручный интерфейс, лазерные указки, небольшие звуковые генераторы.

Натура: Перфекционист
Эйдолон: Изначальность
Маска: Гедонист
Подразделение: Времявращатели
Концепция: Артист перформанса
Атрибуты: Сила 2, Ловкость 3, Выносливость 2, Обаяние 4, Манипулирование 2, Внешность 4, Восприятие 3, Интеллект 3, Сообразительность 2
Таланты: Бдительность 2, Осведомлённость 3, Уклонение 1, Экспрессия 3
Навыки: Ремёсла 2, Этикет 2, Выступление 5, Незаметность 1, Техника 3
Знания: Академические знания 1, Компьютеры 3, Загадки 2
Сферы: Связи 2, Силы 2, Разум 2
Дополнения: Приборы 1, Судьба 2, Влияние 3, Ресурсы 4
Просвещённость: 2
Сила воли: 5
Резонанс: Динамический (Бодрящий) 1

Эпилог:
На работе

Фрейзер хмыкал про себя, пока отражённый от его лица мерцающий свет монитора освещал тёмный офис. Время от времени он касался клавиатуры или управлял курсором подёргиванием пальца, но остальное время он просто смотрел. В конце концов, он растопырил два пальца в странную фигуру, включая микрофон.

«Биллингс, ты видишь проблему?» – сказал он в воздух.

Голос Биллингса уверенно зазвучал через динамик компьютера. Современнейшее оборудование идеально отразило интонации другого человека, без каких-либо статических помех или спада, характерных для серийного оборудования.

«Не особо. Костюм работает так, как от него и ожидалось. Нужны лишь несколько мелких изменений кое-где, но ничего такого неожиданного.»

«Вот именно. Это всё слишком хорошо», – сказал Фрейзер. В углу его монитора лицо Биллингса исказилось в замешательстве. В другом углу монитора Силвер снимала шлем своего костюма, двигаясь легко и плавно, несмотря на слои керамической и металлической брони.

На изображении в мониторе Биллингс посмотрел вниз и в сторону, наверняка сопоставляясь с КПК или распечаткой. «Не понимаю, как это может быть слишком хорошо, но уверен, что вы сейчас объясните.»

Фрейзер кивнул. «Подумай. Силовые костюмы сейчас – это невероятно требовательная технология. С ними не так сложно работать, как с бионикой, не так много возникает проблем с человеко-машинным интерфейсом – но они всё ещё требуют постоянного обслуживания и долгого обучения для их использования. Перестройка их в более эффективные, функциональные и интуитивные системы заняла много времени.»

«Верно, – сказал Биллингс, жуя нижнюю губу. – Конечно, в нейроиндукционном интерфейсе всё ещё есть несколько багов, но я почти разобрался с ними. Все эти достижения в области бионических интерфейсов также помогли закончить внешние компоненты.»

«Проблема в том, – отрывисто произнёс Фрейзер, – что слишком легко используемое слишком быстро становится слишком доступным для людей. А мы знаем, что случается, когда технология распространяется слишком быстро и слишком легко.»

Биллингс нахмурился. «То есть, вы хотите отсрочить признание программы обществом, потому что она слишком….»

Фрейзер пожал плечами. «Мы смогли завершить её; наши парни собрали эти замечательные штуковины, наши солдаты испытали их в бою. Я понимаю твою любовь к этой работе – ты многое вложил в этот интерфейс. Итак, у нас есть удобное и полезное устройство. Замечательно. Оно позволяет легко сражаться, заниматься тяжёлым

трудом, да что угодно делать. В этом и состоит проблема. Чем оно проще и доступнее, тем вероятнее, что Массы будут использовать его в заурядных или разрушительных целях.»

«Не знаю, почему, но где-то по пути мы сделали ужасную ошибку. Под «мы» я имею в виду всю нашу организацию. Мы сделали слишком простым для Масс использование технологий, которые позволили бы им разрушать планету или просто стать диванными овощами. Это они и сделали.»

«Это будет очередным чёртовым шагом к ещё большему числу проблем. Что случится, когда у каждой армии будет боевой костюм? Да, мы рассчитываем, что это случится со временем, но что если это случится уже сегодня? Силовые костюмы довольно дёшевы и просты в применении; вы можете поставить их производство на поток и массово обучать войска обращению с ними. Чёрт, да с этой программой обратной индукции, созданной тобой, можно просто подсоединить систему к чьей-нибудь голове и нужные рефлексы сами появятся, как будто обучение движению в костюмах уже пройдено.

«Теперь представь, например, что Китайская Республика вводит в бой два миллиарда людей в боевых костюмах.»

«Это будет всё равно что возвращение ядерного кризиса середины 20 века. Быстрое распространение, лёгкий доступ, побочные эффекты вроде ядерных испытаний – или, в случае костюмов, нерегулируемое промышленное использование силовых костюмов для открытых горных работ, захвата ресурсов вражеской территории и тому подобных замечательных вещей. Только я бы хотел, чтобы мы в этот раз обратили внимание на эти треклятые последствия.»

Биллингс уныло покачал головой. «Я могу понять вашу точку зрения, но, по-моему, вы немного перегибаете. Люди всегда справлялись с последствиями, несмотря ни на что. И они всегда найдут способ злоупотребить инструментом – не забывайте о принципе дурака. Мы не сможем это остановить, так что нам придётся иметь с этим дело на своих условиях, и тогда у нас будет хоть какой-то шанс ослабить негативные последствия.»

На экране Силвер быстро обернулась, как будто кто-то сзади обратился к ней. Из-за этого рука её костюма крутанулась в сторону, сбив с ног стоявшего рядом с ней рекрута.

«Инструмент – это лишь продолжение его владельца. – продолжил Фрейзер. – Мы больше не можем просто выпускать наши последние технологии, без какого-то подобия понимания того, в какие руки они попадут. Кажется, долгое время Союз завершал создание новых технологических чудес просто потому, что он всегда мог это сделать. И нам поступить также? От всего этого проекта у меня мороз по коже.»

Биллингс снова покачал головой, теперь уже язвительно улыбаясь. «Вы же знаете, что на это скажет руководство…»

«О, да, я знаю, – сказал Фрейзер. – Они совсем оторваны от реальности. Им нужны только свои крутые игрушки, а на последствия им плевать.»

«У тебя есть идеи получше? – спросил Биллингс. – А то ведь кто-то где-то наверняка записывает этот разговор.»

«Надеюсь на это. – ответил Фрейзер. – Может, они поймут то, о чём мы с тобой тут разговариваем.»

«Послушай. Отложи пока это на время. Поговори с докторами, нейробиологами и специалистами по нейромоделированию. Суть нашей проблемы в том, что мы не можем ничем заменить человеческий здравый смысл. Мы пошли по этому пути, используя все эти нейроимплантаты, и потерпели поражение. Теперь, когда мы решили, что человеческий выбор что-то значит, нам лучше продолжать двигаться с этим решением и дальше. Что бы мы ни делали с компьютерами в силовых костюмах, это не сделает их способными принимать правильные решения о людях. Компьютеры не совершают поступков из-за злости или гнева – но это также означает, что они никогда не поймут таких вещей, как совершение рискованных или героических поступков.»

«Мы проводим апробацию этого проекта. В какой-то мере, мы занимаемся апробацией всех тех вещей, что появятся у людей в их домах и машинах в следующем столетии. Знаешь, я видел всю эту груду информации, все эти основанные на использовании искусственного интеллекта идее и модели, и всё, что я могу сказать: я решаю за себя сам. Они – инструменты. Мы – операторы.»

Биллингс пожал плечами. «Эй, я просто делаю вещи. Курс определяете вы. И ваши боссы, конечно же.»

Фрейзер вздохнул. «И почему у меня ощущение, что всё станет хуже перед тем, как стать лучше?»

Биллингс оторвался от напечатанного текста и ещё раз поднял голову к камере. «Мы можем попробовать сделать по-вашему. Кто знает, может быть, среди машин для человека найдётся немного места. О, может соберёмся вечером, выпьем пива?»

«Почему бы и нет? – задумчиво сказал Фрейзер. – К чёрту эффективность. Пора уже наконец выбраться наружу.»

Биллингс согласно кивнул. «В этом и кроется причина. Отключитесь на минуту от компьютера и поглядите, чем занимаются люди снаружи священных залов технофилов-конспираторов.»

Фрейзер лишь откинулся на спинку стула, закрыв канал лёгким движением запястья. А тем временем, где-то в Луизиане, экспертная система, предназначенная для каталогизации человеческих реакций на кризисные ситуации, обработала этот разговор и чуть-чуть скорректировала вспомогательную статистику Графика.